

SVERIGES STÖRSTA TIDNING OM DATASPEL OCH HEMDATORER

DATOR

Magazin

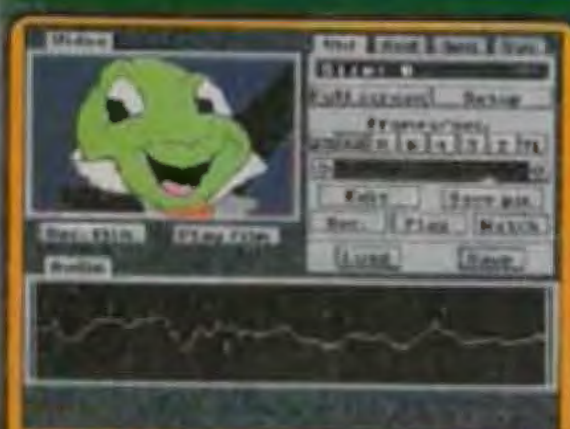
11 - 23 FEB 1993

NR 3 • ÅRGÅNG 8

Pris: 20 kronor (inklusive moms)

Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

8 nya
spel i test



**Videomaster
trixar med
ljud&bild**



**Toppbetyg för
Wing Commander**



**AMOS-spel
att knappa in**

TIDSAM 563-03



03

388056 302006

Morph-o-mani

**- bildmanipulation utan
gränser med din Amiga**

Nytt lagförslag
DATAVIRUS GER FÄNGELSE



Nödvändig skärpning av lagen

I Sverige har hacking och datavirus länge betraktats som en oskyldig tonårslek. Men nu stundar nya tider. I det förslag som lämnats av Datastraffsrettsutredningen jämförs exempelvis spridande av datavirus i vissa fall med mordbrand! Och hackers kan nästan alltid räkna med fängelse om de sprider virus eller bryter sig in i främmande datorsystem. Atminstone om utredarnas alla förslag till ny datorlagstiftning går igenom i riksdagen. Vi får väl se.

Själv är jag lite överraskad över detta radikalt ändrade synsätt på datorbrott från myndigheternas sida. Men sent ska ju syndaren vakna.

Själv tror jag det är nödvändigt med en kraftig skärpning av lagen. I fel händer kan datorer ställa till mycket större förödelse än en bomb. Ta exempelvis datavirus. Svenska virusprogrammerare har länge kunnat operera öppet via BBS:er utan att polisen kunnat ingripa. De har spritt sitt "gift" öppet och ostraffat kunnat skada både företag och enskilda utan att någon haft laglig möjlighet att stoppa dem.

Utredarna är klart medvetna om de tekniska svårigheterna att gripa och få en virusprogrammerare fälld. Men de hävdar, med rätta, att samhället genom hotet om långa fängelsestraff vill markera hur allvarligt man ser på denna typ av brott.

Samma sak gäller intrång i främmande datorsystem, urtypen för hacking. Utredarna har utvidgat en mängd gällande lagar till att också inbegripa hacking. Det betyder att en hacker kan åtalas för sabotage, olaga datorintrång, skadegörelse, hemfridsbrott etc. Hackern behöver inte ens lyckas, det räcker med att man försöker bryta sig in i ett datorsystem...

Tyvärr har utredarna inte lyckats klara ut vilket juridiskt



ansvar en sysop för en BBS har. Ska man försöka tolka förslaget är detta ansvar kluvet. En sysop har inte ansvar på samma vis som en ansvarig utgivare för vad som skrivs i en BS. Däremot kan han eller hon göras ansvarig om BBS:en systematiskt och organiserat används för brottsliga ändamål. Här svävar utredarna på målet.

En sak är dock klar. Med den nya lagstiftningen i sin hand bör polis och åklagare kunna ingripa mot de värsta avarterna i hackervärlden. Det tackar vi för. De flesta datoranvändare vill slippa bli sammanblandade med de rasister, hackers, pirater och virusspridare som tyvärr förpestar vår hobby. Visserligen utgör dessa extremgrupper en ytterst liten minoritet. Men de förstör för alla med sina aktiviteter.

Lagstiftning i all äro. Men kan lagen efterlevas? Har polis och åklagare tillräckligt med kompetens och utrustning för att kunna bekämpa hackerbrottslingar? Datastraffsrettsutredningen berör denna frågeställning helt yligt. Bl.a. vill man tillåta polisen att genomföra husrannsakan "över dator". Men hur många polisstationer har dator och modem och framför allt kunskap i hur man kör en BBS?

Kanske dags för släppa in kunniga datorfreuks på polis-skolan och bilda en speciell kår, Computer Crime Force. Det här är inget skämt, tvärtom. Det behövs kunniga poliser om en lagstiftning av det här slaget inte bara ska bli ett slag i luften. Men vi svenskar börjar ju bli vana vid tamma ord från politikerna.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin,
112 85 STOCKHOLM

Besöksadress: Industrigatan 2A

Tel: 08-692 01 40

Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)

BBS: 08-654 99 50, 08-6549962

Chefredaktör & Ansvarig utgivare:

Christer Rindeblad

Bitr.red.chef:

Birgitta Giessmann

Layout:

Ursula Engström

Lars Jansson

Nöjesredaktör:

Johan "Skalman" Burén

Testredaktör:

Peter Kerschbaumer

Sekreterare:

Kristina Malm

Praktikanter:

Marcus Johansson, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

David Ekholm, Göran Fröjd, Pekka Hedqvist, Peter Hennix, Ove Kaufeldt, Björn Knutsson, Mac Larsson, Henrik Mårtensson, Anders Ramsay, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist

Omslagsbild:

(c) Europa Press

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 85 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.

Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätter, STHLM.

REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.

TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.

Verkställande direktör: Gunnar Netz

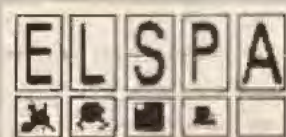
Ekonomischef: Björn Sandberg

Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

Medlem av



DATOR INNEHÅLL

Magazin

AMIGA

TEST:

- 12 **ImageFX:** Så gör du bild-effekterna från Michael Jacksons video "Black and White". På din egen Amiga.

- 22 **AmigaBok:** Det gamla programmet för bokföring har skrivits om helt.

- 26 **VideoMaster:** Nu kan du spela in ljud och bild samtidigt med Amigan.



Här är Kelly Bundy lika söt som vanligt. Men hon kan bli ett monster i ImageFX.

ÖVRIGT:

- 6 **DemoWorld:** Förra årets häftigaste demos.



Se, hör och njut av en suggestiv musikedemo med urtidsdjur. Demon är en av många spännande från Demos Demo-bibliotek.

- 18 **CanDo-skolan del 2:** Vi lär programmera enkelt med CanDo.
- 20 **AMOS-sidan:** Hindra vattnet att rinna ut ur röret.
- 25 **PD-Amiga:** Frigör minne när det gamla tagit slut.
- 28 **Fish-diskar nr 744-753.** Mera gratisprogram!
- 32 **Expertpanelen:** Experterna knäcker ett antal svåra problem.

C 64

- 38 **Calc II:** Det görs fortfarande bra kalkylprogram.
- 41 **PD 64:** Ett nytt operativsystem har sett dagens ljus.

NYHETER REPORTAGE

- 10 **Hårda tider för hackers:** Det här innebär den skärpta synen på hackers.
- 10 **Spelstöld:** En trailer med dataspel värda 300 000 kr har stulits.

ALLMÄNT

- 3 **Ledare:** Hackern kan hamna i fängelse om ett nytt lagförslag går igenom. Där jämförs spridande av datavirus med mordbrand.
- 8 **Nya Prylar:** Användbara nyheter.
- 11 **Konsumentsidan:** En felaktig kabel förstörde både skrivare och dator.
- 17 **Insändare:** Mamma Greta får mothugg.
- 67 **Serier:** Herman, Foxtrot och några till.
- 68 **Datorbörsen:** Leta fram fynden bland alla datorprylar.
- 70 **Nästa nummer**

NÖJESMAGAZINET



Mannen med hatten letar i sitt fjärde äventyr efter Atlantis. Det gör nazisterna också.

- 43 **Nöjesmagazinet testar nya spel:** Indiana Jones fingranskas och Wing Commander får beröm.

A600 TILLBEHÖR

| | |
|----------------------|---------|
| 1 Mb A600 med klocka | 695:- |
| 2 Mb A600, Fast RAM | 1.795:- |
| 4 Mb A600, Fast RAM | 2.695:- |



AMIGA PROGRAM

| | |
|--------------------------|---------|
| Aladdin 4D Pro 2.0 | 2.995:- |
| Ami-Back 2.0 | 495:- |
| AMOS Creator | 395:- |
| AMOS Compiler | 329:- |
| Art Department Pro 2 | 1.595:- |
| Bars & Pipes Pro | 2.295:- |
| Essence för Imagine | 395:- |
| Morphus för Imagine n.m. | 649:- |
| Pro Write 3.3 Engelskt | 549:- |
| Page Stream 2.2 Engelskt | 1.695:- |
| Super Jam | 795:- |
| True Print | 495:- |
| Turbo Print | 595:- |

Vår Stockholms butik har även spel!



BILDSKÄRM

| | |
|--|----------|
| Commodore 1960 Passar A3000 och A4000, störst svep område | 4.995:- |
| Commodore 1486/1936 Super VGA, färg, 0,28 mm dot pitch | 2.744:- |
| Commodore C-1935LR Super VGA, lågstrålade MPR II, färg | 3.119:- |
| Commodore 1084S Stereo, färg, för Amiga och Atari ST | 2.395:- |
| Philips CM8833 Stereo, färg | 2.495:- |
| Philips Autoscans 4270 Med stereohögtalare, upptill 72 Hz, upptill 1024 x 768 non-interlaced, 14", 0,28 mm | 5.495:- |
| Sampo alla skärmar är lågstrålade, 1024 x 768, Super VGA, non-interlaced, autotune | |
| Sampo 17" FSQ | 8.994:- |
| Sampo 17" FSQ, 1280 x 1024 | 10.994:- |
| Sampo 15" FSQ | 5.244:- |
| Sampo 14" | 4.369:- |

BÖCKER AMIGA

| | |
|---------------------------|-------|
| Machine Language | 195:- |
| Dos Inside & Out | 215:- |
| C for Beginners | 195:- |
| C for Advanced Programmer | 295:- |
| Graphics Inside & Out | 295:- |
| Printers Inside & Out | 295:- |
| Making Music with Amiga | 295:- |
| Best of Tricks & Tips | 249:- |
| Using ARexx on the Amiga | 295:- |
| Amiga Intern | 329:- |
| AmigaDOS 3rd Ed | 249:- |
| Off. AmigaDOS 2 Companion | 225:- |
| Multimedia Workbook | 169:- |
| Game Makers Manual AMOS | 249:- |
| Hardware Reference 3rd Ed | 215:- |
| Includes & Autodocs | 329:- |
| User Interface StyleGuide | 215:- |
| Libraries 3rd Ed | 329:- |
| Devices 3rd Ed | 229:- |

DISKETTER

| | |
|----------------------------|-------|
| Märkes MF2DD 3,5", 10-pack | Ring! |
| Märkes MF2HD 3,5", 10-pack | Ring! |



DATORER AMIGA

| | |
|---|---------|
| Amiga 600 Med 4 spel & 4 nyttoprogram, joystick, musmatta och disketter | 2.995:- |
| Amiga 600HD Inbyggd 40 Mb HD, inkl. program värde ca 1.000:-, joystick, musmatta och 10 disketter ingår | 4.495:- |
| Amiga 1200 | Ring! |
| Amiga 4000 68040 processor, 25 MHz, från 120 Mb HD, 6 Mb RAM | Ring! |

Vi skräddarsyr din A2000/3000/4000. Ring för bästa pris!



DATORER PC

Dörr till dörr garanti 1-2 år!
När du köper datorer från oss, garanterar vi dig en dator som fungerar som den ska i 1-2 år. (tiden kan variera lokalt). Gäller alla Commodore PC-datorer och Amiga 3000.

| | |
|--|-----------------------------------|
| Commodore 386SX-25 25 MHz, 2 Mb RAM, 40 Mb HD, S-VGA kort | 4.995:- (inkl. moms 6.249:-) |
| Commodore 386DX-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort | 7.995:- (inkl. moms 9.619:-) |
| Commodore 486SX-25 25 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort | 7.995:- (inkl. moms 9.994:-) |
| Commodore 486DX-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort | 9.995:- (inkl. moms 12.194:-) |
| Commodore 486DX-66 66 MHz, 4 Mb RAM, 213 Mb HD, S-VGA kort | 16.995:- (inkl. moms 21.244:-) |
| Commodore 386SX-25 Notebook, 2 Mb RAM, 60 Mb HD | 9.995:- (inkl. moms 12.194:-) |

Extra RAM, större HD m.m. Ring!

DISKETTSTATIONER

| | |
|--|-------|
| Drive Intern A500, Zydec | 695:- |
| Roclit Drive 3,5", beige eller svart, med virus skydd, no-flicker NY | 895:- |

INTERFACE

| | |
|--|---------|
| DataFlyer SCSI I/T A2000 | 795:- |
| Ethernetkort A2000/3000/4000 | 2.495:- |
| Supra 500XP SCSI interface expanderbar, upptill 8 Mb, för A500 | 2.295:- |
| Slingshot A2000, kort för A500 | 295:- |
| GVP HDS SCSI A2000 | 1.695:- |

KABLAR

| | |
|-------------------------|-------|
| Mus/Joystick omkopplare | 279:- |
| Scartkabel 1,5 meter | 129:- |
| Scartkabel 5 meter | 229:- |

HÄRDISKSYSTEM

| | |
|---------------------------|---------|
| Supra 85 Mb för A500 | 4.995:- |
| Supra 120 Mb + 2 Mb, A500 | 6.445:- |



JOYSTICKS

| | |
|--------------------------------------|-------|
| Bathandle/Redball Wico | 329:- |
| Tac-2 | 109:- |
| Zipstick mikrobrytare, auto fire | 149:- |
| Slik Stick | 79:- |
| Gravis för PC, Game Pad | 249:- |
| Advanced Gravis för PC | 395:- |
| Magic 909 PC | 195:- |
| Tac-1 för PC | 249:- |
| Thrustmaster för PC | Ring! |
| Weapon Control System PC | Ring! |
| Roder pedaler PC | Ring! |
| Joystick kort upptill 50 MHz PC från | 275:- |

GRAFIKKORT

| | |
|-----------------------------|---------|
| DCTV RGB konverter LumaKey | 1.895:- |
| DCTV PAL | 4.495:- |
| FlickerFixer Passar Genlock | 2.195:- |
| Flicker Free Video 2 | 2.595:- |
| Merlin 1 Mb + TV Paint Jr | 3.695:- |
| Merlin 2 Mb + TV Paint Jr | 4.195:- |
| Merlin 4 Mb + TV Paint Jr | 4.995:- |
| Merlin Digitizer Modul | 3.695:- |
| Merlin Genlock Modul | 3.695:- |
| Merlin Digitizer + Genlock | 4.995:- |
| Merlin Driver Set | 795:- |
| Merlin ADPRO Driver | 229:- |
| Merlin Imagemaster | 229:- |
| Merlin Real 3D Driver | 229:- |
| Merlin Vista Pro Driver | 229:- |
| Merlin Caligari Broadcast | 795:- |

LJUDKORT

| | |
|--------------------------------------|---------|
| SoundBlaster 2.0 | 1.350:- |
| SoundBlaster Pro | 2.095:- |
| SoundBlaster Pro Med MIDI kit | Ring! |
| SoundBlaster MultimediaKit | Ring! |
| UltraSound 16-bitars, 32 röster n.m. | 1.695:- |

MIDI INTERFACE

| | |
|----------------------|-------|
| Pro MIDI Interface | 295:- |
| MIDI Kabel 7,5 meter | 39:- |

MINNEEXPANSIONER

| | |
|-------------------------------|---------|
| 1 Mb x 6 SIMM för GVP | 395:- |
| SupraRam RX 2 Mb | 1.795:- |
| ZIPP Static Column 4 Mb A3000 | 1.695:- |
| SIMM 32-bit 4 Mb | 1.795:- |
| SIMM 32-bit 8 Mb | 3.695:- |



MODEM/FAXMODEM

| | |
|----------------------------|---------|
| Supra 2400 | 1.245:- |
| Supra 2400-i Intern för PC | 869:- |
| SupraFaxModem Plus | 2.495:- |
| SupraFaxModem 24/96-I (PC) | 1.245:- |
| SupraFaxModem V.32 | 4.369:- |
| SupraFaxModem V.32bis | 5.245:- |

Alla Supras modem levereras komplett med kabel, telepropp och terminalprogramvara. Till FaxModem ingår även faxprogramvara värde 495:- OBS! WinFax till PC på svenska och GPFax till Amiga med svensk manual, 60 sidor.

MÖSS & PEKDON

| | |
|------------------------|-------|
| Mus Seriell för PC | Ring! |
| Contriver mus | 249:- |
| Trackball ZYDEC | 349:- |
| CDTV Trackball trådlös | 895:- |
| Muspenna Optisk | 749:- |

SKRIVARE

| | |
|------------------------------|---------|
| MPS 1270 Bläckstråleskrivare | 1.795:- |
| Star LC-20 9 nålar | 2.095:- |
| Star LC-100 NY färg | 2.195:- |
| Star LC200C färg | 2.695:- |
| Star LC24-20 24 nålar | 2.095:- |
| Star LC24-200C färg | 4.495:- |
| Star Jet SJ-48 Bläckstråle | 3.295:- |
| Oki OL400 Laserskrivare | 6.295:- |
| NEC P20 24-nålar | 2.995:- |

STEREOSAMPLERS

| | |
|--------------------------------|---------|
| AMAS 2 Sampler + MIDI I/F | 1.095:- |
| Audio Engineer Plus 2 | 2.295:- |
| Clarity 16 16-bitars | 1.795:- |
| DSS Stereosampler 6VP | 749:- |
| Stereomaster Amiga eller Atari | 395:- |

VIDEOTILLBEHÖR

| | |
|------------------------|---------|
| Personal SFC | 3.995:- |
| Genlock V/C S-Video | 5.995:- |
| Sirius Genlock | 7.995:- |
| VideoDirector PAL/NTSC | 1.495:- |

INSTRUKTIONS VIDEOS

| | |
|----------------------------|-------|
| Amiga DOS | 195:- |
| Deluxe Paint 4 | 229:- |
| Intr. till C-programmering | 195:- |
| Workbench 2.0 | 195:- |

ÖVRIGT

| | |
|------------------------------|-------|
| Diskettbox för 80 & 3,5" | 95:- |
| Musmatta | 39:- |
| PossoMediabox för 150 & 3,5" | 215:- |
| PossoMediabox för 75 & 3,5" | 165:- |

SUPER SALE

Gäller endast prentorder från 09.01.95 eller så långt lagret räcker

Tillbehör

| | |
|---------------------------------------|---------|
| 52 Mb Quantum LPS harddisk, SCSI | 2.095:- |
| 85 Mb Quantum ELS harddisk, SCSI | 2.695:- |
| 100 Mb Conner LPS harddisk, SCSI | 2.995:- |
| 12" Mb Quantum ELS harddisk, SCSI | 3.195:- |
| 170 Mb Quantum ELS harddisk, SCSI | 3.795:- |
| 213 Mb Maxtor harddisk, SCSI | 4.595:- |
| 240 Mb Quantum LPS harddisk, SCSI | 5.995:- |
| 340 Mb Maxtor harddisk, SCSI | 6.295:- |
| 425 Mb Fujitsu harddisk, SCSI | 7.395:- |
| 425 Mb Quantum harddisk, SCSI | 8.195:- |
| Amiga 600 - Bäst i klassen | 2.995:- |
| Amiga 600HD, 40 Mb med Hardpack | 4.495:- |
| Joystickkort för PC, 2 portar >50 MHz | 179:- |
| Närdel 200 watt för A500/600/1200 | 695:- |
| Opal Vision Grafikkort | 7.995:- |

Program

| | |
|--------------------------|---------|
| AMOS 8D | 279:- |
| Art Expressions | 1.195:- |
| Broadcast Titles 2 | 1.495:- |
| CanDo 2.0 | 995:- |
| CineMorph | 795:- |
| Devpac 3 | 595:- |
| Final Copy 2 | 829:- |
| Imageraster | 995:- |
| Imagine 2.0 | 1.295:- |
| Morph Plus | 1.295:- |
| Quarterback 5.0 | 349:- |
| SAS C 6.0 | 1.795:- |
| Superbase 4 Professional | 1.295:- |

Data Bolaget

POSTORDER

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garanterad snabbtillagring vid leverans. Leveranstid 1-4 dagar och varor finns i lager annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avtal för tillagring. Övriga paket levereras med frakt och expeditionavgift.

BUTIK I MALMÖ
Amiralsgatan 10
211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00
Fax. 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM
Söderhallarna 129
Medborgarplatsen 3
118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03
Fax. 08-702 02 30

ÖPPETTIDER
Måndag-Fredag 10-18
Lördag 11-14



WOW, VILKA

Gillar du Amigademos? Varsågod, här bjuder vi på en bildshow ur förra årets häftigaste demos.

Samtliga av dessa demos kan du beställa från Demons demobibliotek. Det är bara att följa anvisningarna i rutan längst ned på denna sida.

FAIRFAX



Mirror av Andromeda;

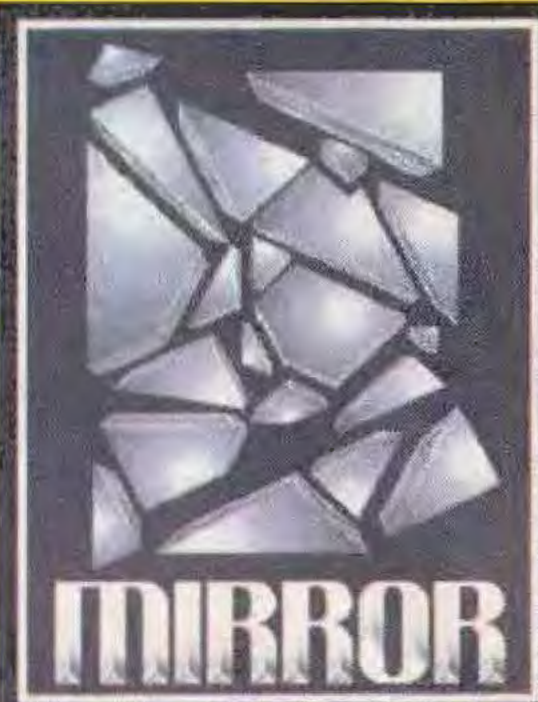
(Musikdisk 84,85)

Mirror är egentligen en musikdisk, men programmerarna har gjort så mycket jobb på den att man nästan kan kalla det för demo.

Förutom all musik så finns det ett snyggt intro där marken speglas i ett plant vektorobjekt, för övrigt en helt ny rutin. Vidare finns det ett snyggt greetingsparti, en creditsdel och en del där man får information om musikstycket. Det slår garanterat alla musikdiskar som hittills släppts.

Tidigare endisk-demos från Andromeda är: DOS (Megademo 145), Decaying paradise (Megademo 151), Pointblank (Megademo 165), Multica (Megademo 181)

Alla demos har testats och fungerar på en äldre modell av



Amiga 500 med kickstart 2.0, 512 k chip och 4.5 meg fast.

Ps
Demot som vann demotävlingen på Danmarkspartyt finns att beställa hos Demon PD-biblioteket. State of the art från Spaceballs (Megademo 200)

Ds



HÄR KAN DU BESTÄLLA DEMOS

Demos kan du beställa hos "Demons demobibliotek". Skriv "SoundVisions megademo 169" på en postgiroblankett tillsammans med ditt eget namn och adress, texta tydligt!

Postgiro 499 76 88 - 9, (Demons demobibliotek). Priset per disk är 20 kr. I priset ingår diskett och porto. Vid problem kan du skriva till: Fredrik Lönn (Demons demobibliotek), Ryds Allé 9:301, 582 51 Linköping.

DEMOS



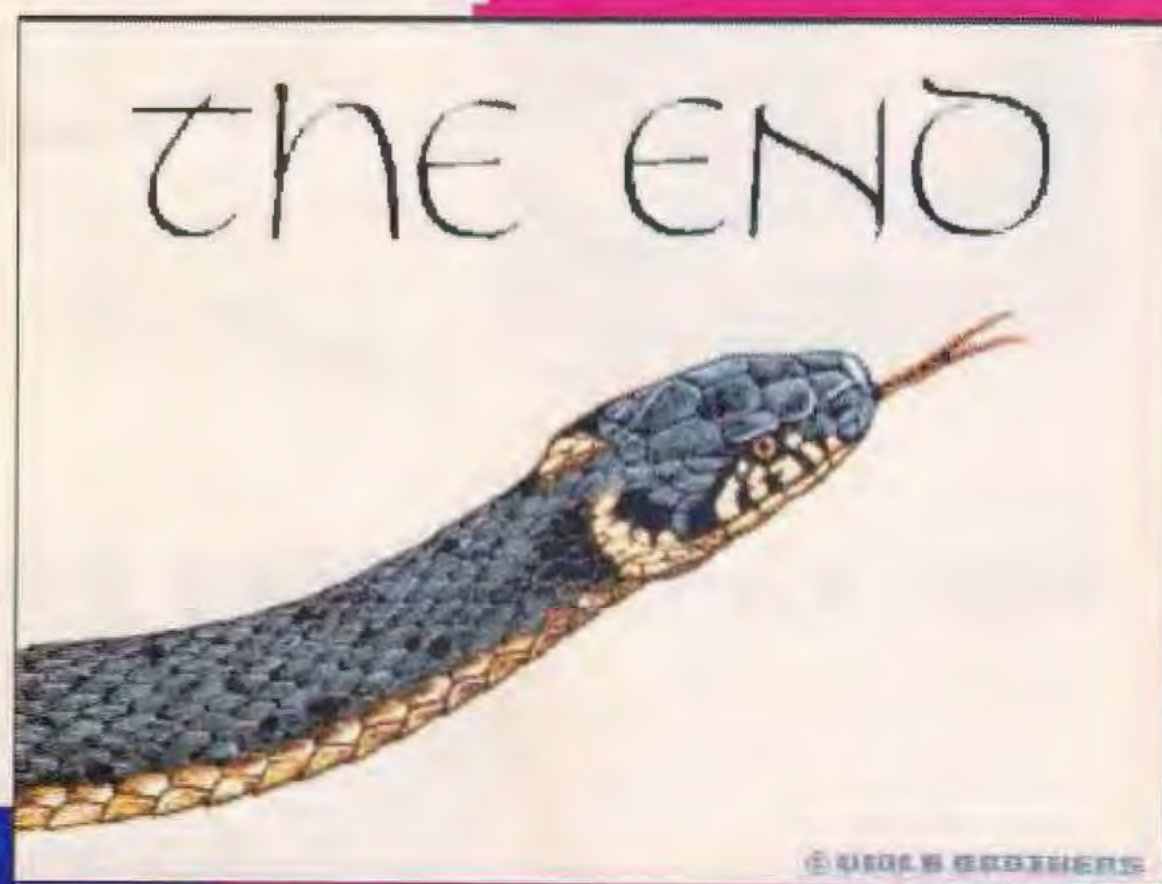
Ecliptica av TRSI

(Megademo 191)

Tredje pris på Danmarksparityt gick till det här demot. Bara en enda röst skilde från 2:a platsen som togs av Anarchy.

TRSI är en internationell grupp med en dans och en tysk del. Bilderna nedan är gjorda av gruppens danska medlemmar.

Även om TRSIs demo inte innehåller några revolutionerande nya ideér är det ändå ett bra exempel på vad duktiga programmerare kan åstadkomma med en Amiga.



3D intro av Anarchy

(Megademo 199)



Ett mycket annorlunda demo där små Lemmingsliknande figurer kommer inmarscherande på skärmen och sakta men säkert formulerar ett budskap.

Det kanske förklarar varför detta demo kom 2:a på Danmarksparityt nyligen.



NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, H2 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Power Scanner

Ny

Från det engelska företaget Power Computing kommer Power Scanner, en handscanner för färgbilder. Bildläsaren klarar alla upplösningar på Amiga inklusive HAM men däremot inte de nya upplösningar som AGA-kretsarna i Power Scanner — ny handscanner som klarar Amiga 1200 och Amiga 4000 erbjuder. Power Scanner kan läsa in bilder mellan 100 och 400 dpi (punkter per tum).

Pris: 4395 kr inkl moms

Info: Chara Data

Tel: 0381-131 00



Filhanteringsprogrammet DirectoryOpus har kommit i en ny version, version 4.0. Programmet är nu helt kompatibelt med A1200 och A4000.

DirectoryOpus 4.0

Filhantering i ny version

Filhanteringsprogrammet DirectoryOpus kommer i en ny version. Programmet är nu kompatibelt (fungerar) med Amiga 1200 och Amiga 4000.

Det har även kommit till en hel del nya möjligheter till konfiguration i DirOpus.

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

3D Construction kit

Egna spel på enkelt sätt



3D Construction Kit har kommit i ny version.

3D Construction kit har kommit i version 2. Med programmet kan man skapa egna vektorgrafikspel på ett enkelt sätt. Med paketet följer en mängd olika "clipart"-filer som innehåller olika objekt, allt från djur till rymdskepp.

Info: Wendros

Tel: 08-774 04 25

Progressive

040-kort till Amiga 500

Från amerikanska Progressive kommer det första 68040-kortet till Amiga 500. Med detta turbokort får du din Amiga 500 snabbare än Amiga 4000. 040-kortet arbetar med en klockfrekvens på 33 MHz och minnet kan expanderas upp till 32 MByte.

Info: DG Computer

Tel: 08-15 45 40



Med 68040-kortet Progressive får du en Amiga 500 som slår det mesta.

OpalVision

Grafikkortet OpalVision är ett modulbyggt kort. Enligt importören Karlberg & Karlberg ska flera tillbehör till kortet visas på World of Commodore i New York i vår.

Info: Karlberg & Karlberg

Tel: 046-474 50

Raytracing

Objekten från det tyska företaget OZ Medienproduktion som vi skrev om i mäsrapporten i nummer 19-92 finns nu i Sverige. Objekt finns för alla möjliga format: Caligari, Real 3D, Reflections 2.0, Fastray 1.23, 3D Professional, Lightwave, Sculpt-Animate 3D & 4D.

Priser:

1-diskobjekt 365 kr inkl moms

2-diskobjekt 526 kr inkl moms

Info: Concept Manager

Tel: 0500-438358

Brilliance

Grafikprogrammet Brilliance från Digital Creations (DCTV) klarar av alla upplösningar på Amiga 1200 och Amiga 4000.

Info: Karlberg & Karlberg

Tel: 046-474 50

Skrivhjälp

"Mavis Beacon Teaches Typing" är ett program som lär ut maskinskrivning. Tyvärr tar programmet inte hänsyn till svenska stavningar men det borde ändå gå att snabba maskinskrivningen betydligt.

Pris: 510 kr inkl moms

Info: Display Data AB

Tel: 0457-503 80

Fax: 0457-503 84

Imagine 3.0

Version 3.0 av raytracingprogrammet Imagine har släppts.

Info: Display Data AB.

Tel: 0457-503 80

Fax: 0457-503 84

3D-program

Alladin 4D är ett nytt program för 3D-bilder. Bland annat kan programmet importera Postscript-filer för omvandling till 3D-objekt.

Pris: 2600 kr inkl moms

Info: Display Data AB.

Tel: 0457-503 80

Fax: 0457-503 84

Katalog för Amigaproffs

Display Datas katalog för 1993 har kommit. Display Data firar femårsjubileum i år. Som vanligt innehåller katalogen de aktuella professionella tillbehör som gjort Amigan till den allra vanligaste datorn i videostudios.

Katalogen har redan skickats till samtliga videostudios i Sverige (ca. 1000), men den går bra att beställa.

Info: Display Data AB

Tel: 0457-503 80

Fax: 0457-503 84



Syscom

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra
bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON

08 - 580 153 30

Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Aven i NORGE Tel: 02-510375, 510022

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti



A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**295:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam!**495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup**695:-**
A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA, FastRam 2Mb.... **1.895:-**
som ovan men hela 4Mb !..... **2.795:-**
MBX1200: 32bit RAM med matprocessor 68881-14 , 0 Mb.. **1.795:-**
Ovanstående bestyckas med 1xSIM på 1,2,4 eller 8Mb Ring för pris
Som ovan, **SPECIAL-Erbjudande** med snabb 68882-50MHz **2.595:-!!**
Blizzard 1200/4: 32bit RAM, plats för matprocessor med 4Mb.... **2.895:-**

SupraRam500RX™: Superminnet till A500 !
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design, endast 2.5cm bred! Vidarebuss och Av/På.
500RX-1.0Mb: 1.595:- 2.0Mb: 2.195:- 4/8Mb Ring

MegaMix500: Prisvärt !

Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.995:-** 4Mb **2.695:-**
MM500-6Mb **3.295:-** 8Mb **3.995:-**



A2000-MegaMix: Bra pris, ring!

TURBO KORT

VXL-30

REA: SuperPriser på 68030speed till A500/2000

VXL: Kortet som klarar 25-50Mhz, väx med VXL, uppgradera lätt!
Känn Draget ! MMU=Supergrejen för att köra b la Virtuellt Minne !

| | Dunder PAKET: |
|--|-----------------------------------|
| 68030EC25 2.405:- 2.095:- | 68030mmu25+2Mb RAM 4.495:- |
| 68030mmu25 2.885:- 2.295:- | 68030mmu40+2Mb RAM 5.295:- |
| 68030mmu33 3.385:- 2.995:- | 68030mmu40+8Mb RAM 7.295:- |
| 68030mmu40 3.755:- 3.395:- | |
| 68030mmu50 4.695:- | |

VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.495:-** 8Mb **4.995:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image: Stor och tydlig TrackDisplay, Lyx Drive, Nu **795:-**
Golden image ExtraDrive: Vidarebuss, dammlucka, Av/På, SONY! **695:-**

"VASSA" MODEM

SupraFaxModem V.32bis™: 14400-57600bps, med Amiga Faxprogram
och Terminalprogram A-Talk-III **3.995:-**, PC Dos/Windows: **3.795:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
USR Sportster: Ett populärt modem, med PC Fax/Term.prog **4.495:-**

DRAM-Kretsar, FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar Nu **1.696:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD.... **750:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD..... **745:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl Ring
50 MHz MatteProc. GVP, MMR, A2630 NU KLIPP-PRISSET: **1.695:-**

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång, 4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500: 1.795:- B2000: 1.695:-

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Golden Image®
Auktoriserad Återförsäljare

Hård-Diskar

SupraDrive™ 500XP Series III

TYYYST. Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN: "Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION: RAM och Hårddisk separat Avstängningsbara var för sig!

Nytt Pris, Nya Modeller, Nya Quantum Els series!

52Mb 4.595:- 85Mb 4.995:- 127Mb 6.195:- 170Mb 6.495:-

Apollo-S



16-Bitars SCSI-2, Fast AT/IDE
med RAMexpansion 2/4/6/8 Mb

Nydesignad Blixtnabb Hd med AT, SCSI
+ Ram på ett kort! Laddar upp till 1.6Mb/s
med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Program och Handbok på Svenska
2 Års Svensk Garanti med Quantum HD .

Apollo-AT, Mycket Prisvärd och Snabb Hårddisk till A500/2000
AP500 har minibuss för RAM expansion. **MEST HD / KRONA !**

Apollo 500-AT: Enbart Kontroller **1.695:-** 52Mb **3.795:-**
→ 85Mb **3.995:-** 127Mb **4.995:-** 170Mb **5.695:-**

Apollo 2000-AT: Enbart Kontroller **1.495:-** 52Mb **3.595:-**
85Mb **3.895:-** 127Mb **4.795:-** 170Mb **5.495:-** 240Mb **6.995:-**

Apollo-SCSI/AT, SCSI-II, AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.595:-** 120Mb **6.995:-**

A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.395:-** 120Mb **6.895:-**
240Mb **8.495:-** 425Mb **11.995:-**

ApolloRAM: 750:- per 2Mbyte! (AP500AT 1.495:- RAMkort 2Mbyte)

Syscom är Auktoriserad 3-State Återförsäljare

Separata HårdDiskar och StyrKort

Dagspriser på Quantum 52-425Mbyte Ring !

Nexus2000: Snabbt SCSI + RAM
Kort A2000, plats för 8Mb RAM Nu **1.895:-**

FastLane Z3: SCSI-II Fast Zorro-III
kort, plats för 64Mbyte 32-bit RAM!
A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !
Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk)
Satsa på Zorro-III och 32bitars. Varför slöa
ner en pärla med 16bitars kort ? **4.495:-**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Intern AT/IDE. Passar till
A500, A500+ samt A2000.
För 3.5" IDE Hd **1.195:-**
Dito men för 2.5tum Hd
med monter.sats **1.395:-**
Novia: 130Mb RING !

DATOR-SYSTEM

Amiga 4000: 120Mbyte Hd, 6Mbyte RAM. Pris: Ring!
OBS: Att uppgradera A4000 till SCSI är populärt men hasta inte och
köp ett 16bitars kort, satsa istället på **FastLane Z3** se textruta ovan.

Amiga 1200: Ring oss för priser på bl a Minnen, HD

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning 290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
NYGI -HandScanner: 400 DPI med Touch-up v 3.0 OCR prg **1.795:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionmus till bra pris **465:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Trackball: Helskön Trackball Amiga. Suverän följsamhet o finish **465:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive DeLuxePaint-II nu **235:-**

TUFFA TAG MOT SVENSKA HACKERS MED NY DATALAG

Nu blir det tuffa tag mot svenska hackers!

- Att programmera och sprida datavirus ska ge upp till sex års fängelse.
- Olovligt dataintrång upp till två års fängelse.
- Missbruk av lösenord upp till sex månaders fängelse.

Det är några förslag ur den nya "hackerlagstiftningen" som lagts fram av Datastraffs-rättsutredningen.

Utredningen tillsattes 1989 när myndigheterna upptäckte att utvecklingen sprungit ifrån den gällande svenska datalagen från 1973. Och under julhelgen kunde utredarna presentera sitt 700 sidor tjocka lagförslag för justitieminister Gun Hellsvik (m).

Många lagförslag gäller företagens sätt att handskas med datoriserad bokföring. Men det finns också en mängd nya specialparagrafer riktade mot "hackers och crackers".

Sex år för virusspredande

Mest uppseendeväckande är det skärpta synsättet på datavirus. Enligt förslaget blir det olagligt att framställa eller sprida datorprogram "som konstruerats så att de kan olovligen påverka data för automatisk informationsbehandling".

Den som gör sig skyldig till något sådant "döms för framställande eller spridande av datavirus till böter eller fängelse i högst två år".

I en tilläggsparagraf sägs också att om brottet är grovt kan det ge upp till sex års fängelse!

Man behöver inte medvetet ha spritt datavirus för att åka

dit, enligt det nya lagförslaget. Även "vårdslöst spridande av datavirus" kan ge böter eller fängelse i upp till två år.

Datavirus jämföras i lagförslaget med mordbrand, grovt sabotage och allmänfarlig verksamhet. Det innebär att alla medborgare är skyldiga att avslöja sådana brott, annars kan man åka dit som medansvarig!

Livstids fängelse

Nu skärps också straffskalan mot rena hackerbrott, alltså olagliga försök att ta sig in i främmande datorsystem. Det jämföras med olaglig avlyssning, vilket kan ge fängelse i upp till två år. I lagförslaget kallas det "informationsintrång". Det räcker med att försöka bryta sig in i ett främmande datorsystem eller samla på lösenord för att man ska kunna dömas till "försök eller förberedelse till informationsintrång".

Om hackern dessutom ändrar eller raderar data under sitt intrång kan han dessutom åka dit för "dataskadegörelse", ett brott som enligt förslaget kan ge böter eller fängelse i upp till två år. I allvarliga fall kan sådana intrång ge upp till fyra års fängelse. Handlar det dess-



Tuffa tag mot virusspredare och hackers blir det om förslaget till en ny datalag går igenom. Sprider man virus kan man få upp till sex års fängelse. Foto: Sören Fröberg/Megapix

utom om rikets säkerhet, folkförsörjningen eller upprätthållandet av allmän ordning och säkerhet" kan straffet bli lagens strängaste — livstids fängelse!

Missbruk av lösenord

Utredarna föreslår också en paragraf där "missbruk av lösenord för åtkomst av automatisk informationsbehandling" kan leda till böter eller fängelse i högst sex månader.

Polisen ska också få det lättare att slå till mot hackerbrott. Utredarna föreslår nämligen att polisen i framtiden ska få laglig rätt att göra husrannsakan via modem! Med

andra ord ska polisen kunna ringa upp och logga in i ett BBS-system för att gräva fram bevis.

Utredaren menar dock att sysop för en BBS inte juridiskt kan jämföras med en ansvarig utgivare för radio eller tidning. Han eller hon ska inte automatiskt ställas till ansvar för brott som begåtts i en BBS.

Nu är det inte klart att alla de här lagförslagen blir verklighet. Först ska förslaget ut på remiss och sedan genom Riksdagen. Först om några år kan den nya "hackerlagen" träda i kraft.

Christer Rindeblad

Spel för 300.000 stulna

Natten mot den åttonde januari stals spel till ett värde av 300.000 kronor från en trailer tillhörande fraktföretaget Europa.

Förövarna tog sig in i trai-

lern som stod vid en godsterminal i Stockholm och kom över 28 lådor spel från England. Spelen skulle senare under dagen fraktats till Wendros, speldistributörer.

Fel sladd BRÄNDE DATORN

Besvärlig skrivare hamnade hos ARN.



En köpare måste inte vara dataexpert.

Säljaren har ett ansvar som fackman att hjälpa dig. Det visar ett aktuellt fall från Allmänna Reklamationsnämnden.

Johan köpte en begagnad skrivare hos Blijenburgh Data AB i Stockholm för 500 kr. Han behövde en kabel för att ansluta skrivaren till datorn. Han informerade säljaren hos Blijenburgh om typbeteckning på sin dator och hur skrivaruttaget såg ut. Säljaren, som visade sig vara ägaren själv, plockade fram en kabel med två identiska likt kontakter i vardera änden. Johan köpte kabel för 100 kr.

Slutade fungera

Väl hemma kopplade han ihop skrivaren och datorn med kabeln. När han gav skrivaren kommando för utskrift började den hacka utan att skriva ut. Till råga på allt slutade datorn att fungera.

Han visade upp sin dator hos handlararen och berättade vad som hänt. Skrivarutgången har förstörts p.g.a. felaktig inkoppling, blev slutsatsen. Johan återvände samma dag med skrivaren och kabeln. En ung säljare, som tydligen var kunigare, upptäckte omgående att kabeln ifråga inte fick användas, "då den skickar 24 volt in i parallelluttaget."

Den unge mannen konstaterade att skrivaren inte tagit skada och bytte ut den felaktiga kabeln.

Reparationen av datorn hos en annan firma kostade 950 kr, vilket Johan krävde av Blijenburgh Data. Ägaren vägrade.

Johan vände sig till Allmänna reklamationsnämnden. ARN. Han påpekade att en säljare borde ha vetat att den kabel som levererades överhuvudtaget

inte kan användas mellan dator och skrivare.

Blijenburgh Data menade att kunden måste ta sitt ansvar för att anslutna kablar passar efter kontroll med bruksanvisningen.

Säljaren har brustit

ARNs slutsats blev, att säljaren "i detta fall måste anses ha brustit i sitt ansvar som fackman". Blijenburgh Data hade konstaterade ARN, levererat en kabel som inte lämpade sig för anslutning av den hos bolaget köpta skrivaren till den dator Johan redan hade. Eftersom Johan klart beskrivit sin dator och hur skrivaruttaget såg ut, borde säljaren svara för skadan på datorn.

ARN rekommenderade datorfirman att betala Johans utlägg för reparationen, 950 kronor.

Peter Hennix

Fotnot: Johan är ett fingerat namn.

Så här klagar du!

Om du vill klaga över fel och brister i datorprylar, gör det först hos säljaren. Hjälper inte det, kan du få hjälp av konsumentvägledningen i din kommun. (Fråga i kommunens växel).

När du ändå ingen uppgörelse med företaget, kan du göra en skriftlig anmälan till ARN, om ditt krav är minst 500 kr. Observera att det måste ske inom sex månader från det att företaget helt eller delvis avvisade din begäran om rättelse. Adressen till ARN är Allmänna Reklamationsnämnden, Box 523, 162 15 Vällingby. Tel: 08-759 85 50.

Du kan också skriva till Datormagazin, Konsumentspalten, när du har frågor inom datorområdet om din rätt som konsument. Adressen är Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Konsumentspalten".

DAGBOK

Andreas Axelsson



Fredrik Liliegren



Nyfiken på hur man gör ett säljande dataspel! Då ska du inte missa del 2 av Digital Illusions egen dagbok.

Här skriver Andreas Axelsson och Fredrik Liliegren själva om arbetet med deras nästa dataspel - "Malfunction" - klart till julen 1993.

Tisdag 1/12 -92

Jobbade lite med att editera ihop en testbana för att se om blocken behövde struktureras om. Sedan försökte jag göra om scrollen så att den använde anrop i graphics.library för att scrolla. Men det tog nästan hela skärmen i rastertid. Man får ju inte pokea copperlistor under AmigaOS 3.0. Tillbaka till den gamla hederliga lägnivåhackingen.

Onsdag 2/12 -92

Idag har jag ritat en animering av gubben. Det blev en mycket avancerad cirkel med en pil och frame-nummer på. Hela två färger!

Torsdag 3/12 -92

Mer krångel med Pinball Dreams PC-banor. Tog hela dagen. Ägnade natten åt att debattera för och nackdelar med AGA-chippen på UseNet.

Fredag 4/12 -92

Pluggade lite och försökte göra ett backup-system till mina källkodet.

Söndag 6/12 -92

Pust. En sån här dag som man inte vill göra något vettig alls. Men jag la in animationen på hjälten i alla åtta riktningarna i alla fall.

Måndag 7/12 -92

Plugga. Och så tänkte jag ut hur jag skulle känna av om gubben går in i en vägg. Det var lite petigt med de runda hörnen och 45 graders väggarna, men skam den som ger sig.

14 - 18/12 -92

Plockade ihop ett litet demo av spelet inför vårt besök hos programhuset 21st Century i London.

20 - 23/12 -92

London. Två dagars prat om pengar och försäljningsstrategier med programhuset.

Fredag 25/12 -92

Dags att fundera på om det går att stoppa in multiboll i flipperspelet. Programhuset vill se "Pinball 3" i Mars 1994.

Lördag 2/1 -93

Måste tänka ut hur mycket animationer vi behöver för hjälten. Det verkar bli ruggigt många med den

styrbara armen som kan skjuta åt andra håll än gubben står.

Onsdag 6/1 -93

Fixade så att gubben inte vänder sig på en gång, utan väljer ett håll att snurra på. Det ser bra ut när man jämför med hur Jocke vänder sig när man attackerar honom bakifrån. Frågan är hur jag gör när gubben vänder sig i en trång gång och har ett vapen som är längre än gången är bred...

Torsdag 7/1 -93

Mer plock med Pinball-spelen. Fixade så att HD-installeraren kan skapa ikoner. Mer slavgöra med andra ord.

Fredag 8/1 -93

Markus har ritat hangarer, toaletter och blommor på senaste mappen. För övrigt behöver map-editorn en genomgång. La in en tangentbordsstyrning för gubben så att man kan välja styrmetod. Gubben kan springa om



Första bilden från Digital Illusions nya spel Malfunction.

man drar i joysticken två gånger åt samma håll. Det verkar funka bra. Inga klagomål så långt.

Lördag 9/1 -93

Slit och släp för att fixa så att flipperspelet funkar på 68040 och AGA. Det blev en ny HD version som är betydligt mer flexibel. Jag kommer att få jobba med Pinball-serien till år 2000 verkar det som.

Torsdag 14/1 -93

Kodade en gix-converter i C. (Det är så fruktansvärt mycket smidigare att utnyttja systemet från C än assembler). Inte mycket nytt annars. Tenta på lördag. Skickade dagboken till Datormagazin.

FOTNOT

Digital Illusion består av Andreas Axelsson, 19 och Fredrik Liliegren, 23, båda från Växjö. Tillsammans med Markus Nyström och Olof Gustafsson fick de sitt genombrott som spelprogrammerare med Pinball Dreams. Dagboken om deras nästa spel "Malfunction" publiceras i varannan nummer av Datormagazin under hela 1993. Om du har frågor kan du skriva direkt till Digital Illusion, adress Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Digital Illusion".

Årets filmfluga nu på din Amiga

Gör Michael Jacksons videoeffekter med din Amiga! Med ett program kallat ImageFX är det faktiskt fullt möjligt.

Datormagazin har testat.

Amigan är ett starkt kort när det gäller bildbehandling. Först på plan var ASDG med Art Department Professional. Black Belt Systems ImageMaster blev berömt för att det var först med riktig morphing på Amigan. Nu är det GVPs tur att släppa ett professionellt bildbehandlingsprogram, ImageFX.

Från GVP väntar man sig kvalitet och man blir inte besviken när man öppnar kartongen och hittar en pärm med en väl tilltagen manual och fyra disketter. Installationen är helt smärtfri tack vare att man använder ett standardiserat installationsprogram utvecklat av Commodore.

Mycket arbete bakom

Mycket arbete har lagts ned på att göra ImageFX så användarvänlig som möjligt. Det finns inga rullgardinsmenyer. Istället är alla funktioner åtkomliga från knappar i fem kontrollpaneler på skärmen. Allt är mycket välorganiserat och går lätt att hitta trots att det döljer sig en mängd undermenyer bakom de knappar man ser.

ImageFX arbetar internt med 24 bitplan. Detta ger över 16 miljoner färger och är nöd-



Så här ser Kelly Bundy från TV-serien "Våra värsta år" ut före "behandling" i ImageFX...



...och så här blev hon efter, stackaren. Någon som skulle ha känt igen henne?

vändigt för att man skall kunna arbeta med fotografisk kvalitet på bilderna. Förutom huvud-, swap- och brushbuffert finns en 8-bitars Alphakanal. Alphakanalen används bland annat för att skapa stenciler liknande Deluxe Paints, men med 256 grader av transparens.

För att det ska gå snabbt att visa bilder på skärmen (24-bitplansoperationer kan ta lite tid) visas de i ett förhandsvisningsläge. Det går att förhandsvisa i de flesta grafiklägena. I HAM ser resultatet lite taffligt ut eftersom inget görs åt HAM-fringing. När man däremot gör en riktig återgivning med

ImageFXs Rendermoduler, ser även HAM-bilder mycket bra ut. Tyvärr kan man inte göra en återgivning för HAM8 på en Amiga utan AGA.

För att ge en uppfattning om vad ImageFX kan göra, ska vi titta på de olika kontrollpanelerna.

Scannermoduler

ImageFX har scannermoduler för GVPs IV24, PP&S FrameGrabber, Epson ES300C och Sharps miniscanner JX-100. De två först-



Cinémorph heter den del av ImageFX som används för att morpha mellan, eller förvränga bilder. Till vänster en bild med ett rutnät som formas efter linjer i originalbilden. Till höger ser rutnätet annorlunda ut. Här har punkter runt ögonen och munnen flyttats, vilket gör att underliggande ytor flyttas med och förvrängs.

PÅ DJUPET

En artikel om bildbehandling innehåller av nödvändighet en del fackuttryck. Här är en kort förklaring till några av dem:

● **AGA:** Advanced Graphics Architecture. De nyutvecklade grafikretsar som sitter i Amiga 1200 och 4000. Dessa kan visa upp till 262 000 färger (256 utan HAM) ur en

palett på 16 miljoner färger i upplösningar upp till 1280x512 (plus Overscan).

● **Alphakanal:** En 8-bitplans buffert där man kan lägga in bilder i gråskala. De 256 gråskalenivåerna bestämmer graden av transparens när en bild överlagras på en annan, används som textur vid ritoperationer, bestämmer graden av förvrängning vid vågefiektar etc.

● **Buffert:** Ett område i datorns minne som är avdelat för att innehålla viss information som inte kan hanteras i ett stycke, tex en 24-bitplansbild.

● **Morphing:** Gradvis förändring av ett föremål till ett annat. En enkel variant av morphing finns i DPIV, men den kan inte jämföras med den proffsmorphing som finns

i program som ImageFX, ImageMaster och ASDGs Morph+.

● **Warping:** En variant av morphing där en bild tänjs ut och förvrids på olika sätt.

● **Full Motion Morph:** Morphing av två animationer istället för av stillbilder. Används flitigt i filmer som Terminator 2 och i flera videor med Michael Jackson.



De första tre bilderna på översta raden visar olika förvrängningar som göres med CinéMorph. Fjärde bilden på samma rad är behandlad med ett antikfilter. Första bilden, nedre raden, visar "motion-blur", en kul effekt som kan varieras i riktning och intensitet. Därefter kommer en relieffunktion. Nummer tre är "remove-feature" som drar ut valda delar av bilden. Den sista bilden är behandlad med "spiral-blur".

nämnda är framegrabbers. Såvitt jag vet säljs bara IV24 i Sverige. De två sistnämnda är färgscanners. JX-100 kostar inte mer än att en glad amatör kan ha råd med den.

256 färgers palett

Palettpanelen gör det möjligt att skapa, ladda, spara och ändra paletter med upp till 256 färger. Paletter kan låsas så att man tvingar en bild att använda en ny palett. Upp till åtta områden kan definieras för gradienter och liknande. Alla färger som ska ingå i en gradient behöver inte definieras. Det räcker med en start och en slutfärg. ImageFX skapar sedan själv perfekta 24 bitplans gradienter. Det går också att grabba paletter från andra program som är igång samtidigt. Snyggt!

Toolbox är hjärtat

Den här panelen är hjärtat i ImageFX. Här finns bildbehandlingsfunktioner i mängd. Det går att göra allt från att göra en bild svartvit till att lägga på vågor, komponera ihop olika bilder osv. Bakom de till synes enkla ritverktygen döljer sig ett ritprogram som inte står Deluxe Paint IV långt efter, men självklart i 24-bit. Använder man GVPs IV 24 kan man rita direkt på en 24 bitplans display.

Det är också härifrån man

kommer åt ImageFXs Hook-program. Detta är separata programmoduler som laddas in när de behövs. Vissa moduler är enkla, tex för att göra histogram, andra är sådana som grafikproffs säljer sina själar för, tex Cinemorph, ett komplett och mycket proffsigt morphingprogram. (Cinemorph säljs också separat.) Ett annat viktigt Hook-program är IMP, en batchprocessor som gör det möjligt att automatiskt processa sekvenser av bilder, tex animationer.

Från Toolbox-panelen kan man även starta AREXX-program. ImageFX kan styras helt och hållet via AREXX. 26 AREXX-program följer med. Några är demos, andra är praktiska förstärkningar av ImageFXs arsenal av bildbehandlingsverktyg.

Render

Render-panelen styr hur bilden i den 24-bitars huvudbufferten ska återges. Det finns 8 olika moduler för återgivning av bilder på olika typer av displayer. Amiga (inklusive AGA-lägen för A4000), DCTV, EGS, HAM-E, IV-24, Foreign och SAGE är de moduler som är användbara på en PAL-Amiga. Bilder som återges i mindre än 24 bitplan kan dihras och håller mycket god kvalitet.

Utskrifter kan göras med

Preferences skrivardrivrutiner, Postscript eller Encapsulated Postscript. Det går också att göra färgseparationer, både RGB och CMYK.

Härligt lättarbetat

Ok, hur är det då att jobba med programmet? Jo, tack bra! ImageFX är härligt lättarbetat, även om en del funktioner förmodligen kunde snabbas upp något. Manualen är på över 250 sidor, men borde varit minst det dubbla. Det finns fortfarande buggar, främst vad det gäller minnesfragmentering. Det har hänt mig några gånger att minnet i min 6 MB A3000 blivit så fragmenterat att jag varit tvungen att starta om. Det lär också finnas buggar i stödet för AGA-grafiken. Filkonversioner har fungerat ganska bra — ImageFX stöder ca 20 olika filformat. Jag fick problem med ett fåtal BMP-filer, TIFF fungerar utan komprimering (förmodligen med LZW-komprimering också, men PC-programmet jag använde som referens buggade med TIFF-filer, visade det sig). ICO-filer (ikoner för Windows) och Targa har fungerat utan problem. Givetvis har även IFF- och JPEG-filer fungerat som de ska. Även det, när det gäller IFF-filer, kitsliga Professional Page 3.0 läser ImageFXs IFF-filer utan strul.

Enligt Karlberg&Karlberg jobbar GVP nu för högttryck med att rätta de buggar som hittats. Problemen är förhoppningsvis fixade redan innan den här artikeln kommer i tryck.

För proffsen

Hur står sig ImageFX mot sina konkurrenter? Programmet hanterar fler filformat än ImageMaster och det går att använda de olika bildbehandlingsfunktionerna på valda delar av bilden, vilket AdPro inte klarar. Det finns förstås fler tilläggsmoduler för ADPro och ImageMaster är kanske lite snabbare (men bökigare att jobba med). Under testet har jag också jämfört med PhotoStyler, flaggskeppet bland bildbehandlingsprogram för IBM PC. Att jämföra ImageFX med PhotoStyler var som att jämföra en Ferrari med en höskrinda. PC:n är inte ens med i loppet.

Med bra stöd från GVP kommer det här programmet att gå rakt in i hjärtat på många professionella Amiga-användare. Duon av professionella bildbehandlingsprogram för Amiga har plötsligt blivit en troika.

Henrik Mårtensson

| IMAGEFX | | | | |
|---|--------|---------|-----|---------|
| SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRÅ | UTMÄRKT |
| <div> <div>PRIS/PRESTANDA</div> <div>DOKUMENTATION</div> <div>PRESTANDA</div> <div>ANV. VÄNLIGHET</div> </div> | | | | |
| SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRÅ | UTMÄRKT |
| <div> <div>Avancerad morphing.</div> <div>Manualen borde vara ljockare.</div> </div> | | | | |
| Utrustningskrav: Amiga m 3 MB Mer RAM: HD och 68030 rek. Dokumentation: Engelsk Version: 1.02 Pris: 2495 kr inkl moms Kopieringsskydd: Nej Tillverkare: GVP Recensionsex. från: Karlberg & Karlberg Tel: 046-474 50 | | | | |

DGComputer Super Sale

Trumpcard 500 AT

Sveriges mest prisvärda hårddisk för A500, snabb, mkt. tyst, kan dessutom expanderas med 8 Mb fastram.

Trumpcard 52 Mb AT 3.595:-

Trumpcard 85 Mb AT 4.195:-

Trumpcard 130 Mb AT 4.995:-

Levereras helt kompletta med Quantum diskar, kända för sin höga kvalitet, 2 års garanti.

Amiga 1200

Nu finns den snart här, datorn du alltid väntat på. Dos 3.0, nya AGA kretsar, hårddisk 40-120 Mb.

Pris ej fastställt

Amiga 4000

Ni får Er A4000 precis som ni vill ha den till rätt pris.

- 6-18 Mb ram
- 120-1000 Mb hd

Pris från c:a 24.995:-

Amiga 3000

Ett fåtal kvar som vi säljer till riktigt bra priser.

- 25 MHz
- 2Mb ram
- 105 Mb hd

Pris 14.495:-

Roclight RF382C 795:-

Liten, tyst, non-klick, virus-protect.

Roctec RF 362C 695:-

Intern utbytesdrive för A500.

Rocgen RG300 1.195:-

Bra, prisvärt genlock.

4 Mb A3000 1.795:-

Zip, Static column.

4 Mb A4000 1.795:-

36-bits simm.

2 Mb SIMM 795:-

För bl.a Grand Slam, Trumpcard, GVP.

040 Kort från PPS

Dessa kort från PPS gör din Amiga c:a 35 gånger snabbare, ett måste för dig som arbetar med DTP, CAD Ray-tracing m.m.

För Amiga 500:

040 28MHz/4Mb ram 9.995:-

040 33MHz/4Mb ram 13.995:-

För Amiga 2000

040 28MHz/4Mb ram 14.995:-

För Amiga 3000

040 25MHz/0Mb ram 7.995:-

Ring för info på övriga modeller.

030 Kort från IVS

Detta är det ultimata accelerator kortet för amiga 2000. Kan exp. till 32 Mb fastram. Integrerat finns även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25 MHz 68EC030/68882

- Kickstart kan laddas i 32bits-minnet

- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge

Vector 25MHz/4Mb ram 7.995:-

VXL 68030

68030 kort för A500,2000 till ett rimligt pris. Kan utrustas med upp till 8 Mb 32bits ram och matte-processor. Kickstarten kan laddas i 32-bits minnet.

680EC30-25MHz 2.495:-

680EC30-40MHz 3.495:-

68030-25MHz 2.995:-

68030-33MHz 3.795:-

2 Mb 32-bits minne 2.495:-

8 Mb 32-bits minne 5.995:-

Mattepro. 68882-25MHz 995:-

Prisvärda SCSI-Hårddiskar för Amiga

Trumpcard Classic Trumpcard Pro Grand Slam

Bra, snabb SCSI-hård disk för A500, till ett mycket lågt pris.

Från 1.795:-

En av marknadens snabbaste SCSI-kontrollrar för A500 -A4000

Från 1.495:-

Som Trumpcard Pro men kan exp upp till 8Mb fastram

Från 2.195:-

| | Gran Slam 500 | Gran Slam 2000 | Trumpcard 500 Cla | Trumpcard 500 Pro | Trumpcard 2000 Pro |
|----------------|---------------|----------------|-------------------|-------------------|--------------------|
| Quantum 52 Mb | 4.495:- | 3.995:- | 3.495:- | 3.995:- | 3.495:- |
| Quantum 105 Mb | 5.495:- | 4.995:- | 4.495:- | 4.995:- | 4.495:- |
| Quantum 127 Mb | 6.195:- | 5.695:- | 5.195:- | 5.695:- | 5.195:- |
| Quantum 240 Mb | 8.995:- | 8.495:- | 7.995:- | 8.495:- | 7.995:- |
| Quantum 425 Mb | RING! | RING! | RING! | RING! | RING! |

DGComputer
Surbrunnsgatan 39
113 48 Stockholm
Tel: 08-15 45 40
Fax: 08-15 42 06



D L1150 Färg och DL1250 är två smarta mästerverk från Fujitsu - världens näst största datatillverkare.

Tack vare skrivarnas unika uppbyggnad får du ordentligt med plats över på skrivbordet. DL1150 är den mindre modellen, och skriver ut i färg på stående A3 eller liggande A4-ark. Behöver du ännu större skrivyta, så är DL1250 det perfekta valet - då kan du skriva ut på A2-format.

DL1250 är monokrom, men du kan enkelt bygga om den till en färgskrivare genom ett färgkit som tillval.

24 nålars punktmatrix ger dig en hög upplösning, och ett stort antal inbyggda fonter gör att du får en ordentlig variation och valmöjlighet i dina utskrifter.

Har du en PC kan du, tack vare Fujitsus unika DL-menu, bekvämt styra skrivarens inställningar via datorn. Färdiga drivrutiner finns för både Windows och till Amiga. Prata med din närmaste handlare så får du veta mer, eller kontakta Fujitsu på telefon 08-764 76 90.

**2 ÅRS
GARANTI**

FUJITSU

DATORER, KOMMUNIKATION, MIKROELEKTRONIK

COMING SOON...



AMIGA 1200
FROM COMMODORE

"Så blir du en bra programmerare"

■ Tjena alla Amiga fans!

Jag har sett många som skriver att de inte vet hur de ska lära sig programmera. Jag själv är en bra coder (vi är utrotningshotade). Nu ska jag tala om hur du ska bli minst lika bra.

1. Köp easy amos (en bra basic och bra manual). Sätt dig framför datorn med programmet laddat, läs manualen och prova allt (även det du inte förstår).

2. Gör små enskräms demos.

3. Försök med lite större saker tex ett ritprogram.

4. Håll på med easy amos tills du tycker att du kan det.

5. Leta fram dina gamla DMZ med assemblerskolan.

6. Läs assembler skolan nr 1 flera gånger tills du förstår det mesta.

7. Skaffa seka (enkel assembler). Ladda in programmet och läs assembler skolan nr 2. Prova allt!

8. Läs och lyd assembler skolan 1-10. Gör även egna program.

9. Strunta i assembler skolan nr 11-15. Spara dock hårdvaruregistrerna (14)

10. Skaffa hardware reference manual som är en utmärkt bok om Amigans hårdvara. Börja läsa om sprites och sedan med blitterns minneskopiering.

11. Experimentera och titta tillbaka. Om du har kommit så här långt kan du nog göra ett häftigt intro.

12. Gör mer egna rutiner och läs om det du vill lära dig.

13. Du är en otroligt bra coder.



Enligt signaturen "Utröttningshotad" måste man kunna assembler för att bli en bra programmerare.

14. Försök lära dina kompisar programmera assembler.

15. Om du vill göra nyttoprogram skaffa resten av "Amiga Technical Reference Series". Namnen står bak på Hardware Reference Manual. Amiga User Interface Style Guide är dock inte nödvändig men den är bra.

16. Sprid alla dina program (helst som PD). Det kan vara alla typer såsom demos, dirutilities, CLI-kommandon, packningsprogram, DTP-program, spel, ja det kan vara vad som helst. Det är det enda sättet att

få Amigan att överleva.

17. End of beskrivning

Ett litet tips: Kom ihåg att man oftast inte fattar hur programmet fungerar innan man knäppt in det.

Och till er på redaktionen vill jag säga att ni borde jämföra det mesta ni testat med liknande produkter.

Hälsningar

Utröttningshotad

PS1. Gör allt för att Amigan ska leva vidare

PS2. Exempler i Hardware är inte gjorda för Sekan.

Detta var hur man lär sig göra icke systemvänliga demos i assembler ja.. Själv har jag gått från Basic till C och har aldrig läst Hardware Reference Manual, de andra böckerna är dock välanvända. Jag har heller knappt skrivit en rad assembler och kan inte ett hårdvaruregister.

Är det någon som vill komma i kontakt med denna utrotningshotade coder så har redaktionen adressen. Det går även att beställa gamla artiklar ur DMZ. Första kopian kostar 15:- och tillkommande kopior 10:-.

Niklas Lindholm
DMZ:s C-expert

Vi kan skilja på spel och verklighet

■ I nummer 22/92 var det en hispig mamma vid namn Greta som förolämpade DMZ och hänade vår idol BRAD S.

Hon tror också att vi datagenier skulle bli en ny generation HITLER. Vi kan skilja på dataspel och verklighet! Vi ser inte heller något snuskigt i en joystick.

Om du är så lättpåverkad tycker vi att du ska läsa vcc-kotidningar istället för Dator-

magazin!

Hälsningar

Johan och Rickard

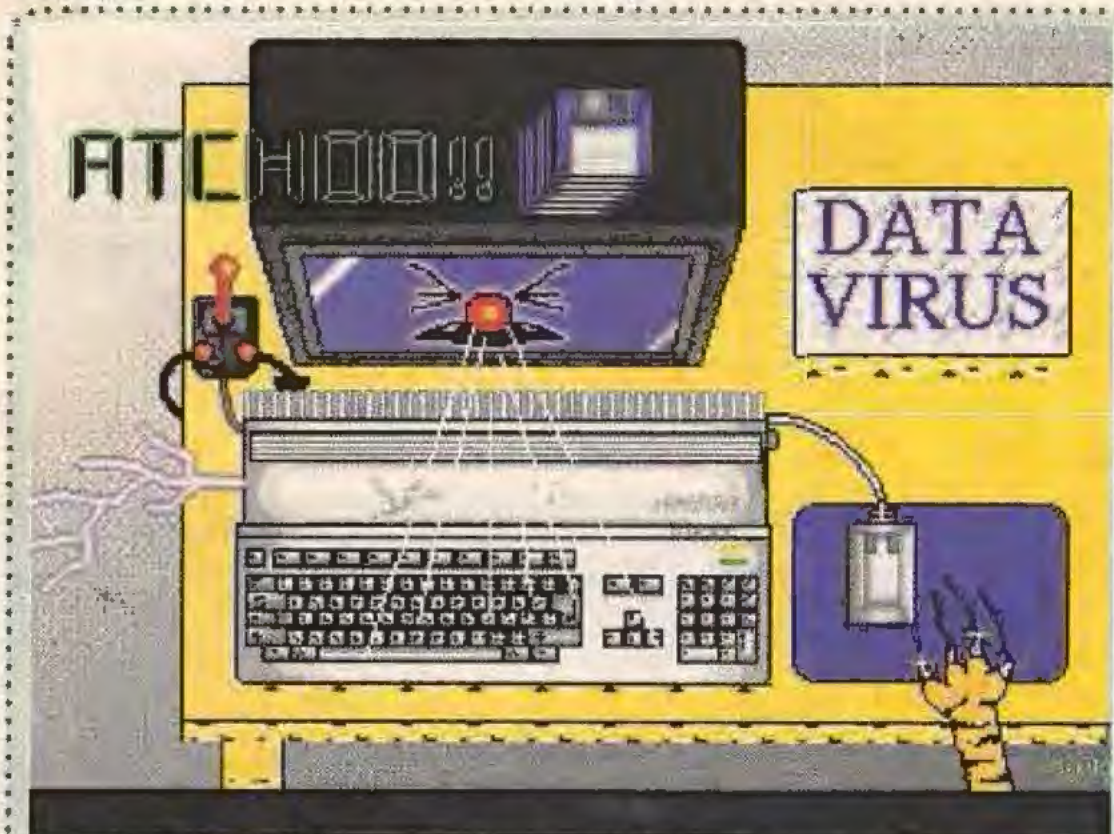
Det har faksikt drösat in svar på Gretas insändare.

Den stora frågan är hur den ordentliga Greta reagerade när hon lånade sina süners DMZ nr 22/92. Som ni kanske kommer ihåg hade vi en stor joysticktest i den.

Red.

Grattis 071-vinnare!

■ Vi har dragit vinnare från SÄNKA SKEPP-tävlingen i nr 20/92. Vinnare blev Per Eng, FALUN, Kato Gudenius, GENARP, Britt-Marie Bejnot, NORRTÄLJE, Karsten Andersson, VANKERYD, Wallin, KARLSTAD. Ni får varsitt exemplar av fuskboken Corish's Games Guide. Tommy Wallén, UPPSALA, Sommer, LINKÖPING, Kerstin Asterhag, HELSINGBORG, Ola Westerlund, AVESTA och PE Larsson, TYRESÖ får Datormagazins nya t-shirt. Grattis, grattis. Vinsterna kommer på posten inom kort.



En liten variant på det här med datavirus, ritad av Svante Danielsson från Strängnäs.

Hej! Jag heter Kristina Malm. Det är till mig du ska skriva om du är arg, glad, upprörd eller ledsen för någonting.

Här kan du också ventileras dina åsikter i största allmänhet.

Adressen hit är: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Insändare".





Knepiga program blir enkla i CanDo

Nu börjar allvaret efter förra numrets introduktion.

I tre nummer kommer vår workshop med Amigans mest spännande programspråk CanDo att rulla på.

Häng med...

I vår workshop ska vi skapa ett program som utan CanDo varit ganska knepigt att skriva. Programmet, Läsaren 1.0, läser textfiler och listar dem på skärmen. Det går också att redigera texter, spara dem eller skriva ut dem på skrivare. Öppnas en IFF-bild, visas den på skärmen. Använder du Workbench 2.0 eller senare, får du en extra finess som bonus. Läsaren kommer då att öppna ett så kallat AppWindow, eller Applikationsfönster, på Workbenchskärmen.



Sedan går det att öppna en fil bara genom att dra filens ikon till fönstret och släppa den där.

Konstruera program

Vi ska börja med att titta på hur man konstruerar program med CanDo. Ett CanDo-program kallas för en bunt och består av en serie kort. Varje kort kan öppna ett fönster på Workbench, en egen skärm eller en annan bunts skärm. I ett fönster kan man rita upp olika typer av

objekt, tex knappar, textfält och rullningslistor. Till objekten kan man koppla skriptfiler, små programsnuttar som körs när man gör någonting med objektet, tex klickar på en knapp, eller drar i en rullningslist. Skriptspråket i CanDo liknar BASIC, men har funktioner som påminner om AREXX och C. Lyckligtvis är språket ganska enkelt att använda. Dessutom blir inte ett skript så komplicerat eftersom det är kopplat till ett objekt och hålls isär från alla andra skript. Det finns också inbyggda hjälpmedel i CanDo som tar hand om mycket av arbetet med att skapa skript.

Planera Arbetet

Första steget är att göra en grovplanering av vårt projekt. I vårt fall är det enkelt. Läsaren skall kunna göra sex saker:

- 1. Ladda en fil via filre-

quester eller AppFönster.

- 2. Avgöra om det är en text, en bild, eller någonting annat.

- 3. Visa bilder.

- 4. Redigera och spara textfiler.

- 5. Visa information om programmet.

- 6. Stänga av.

Vi kommer att behöva två kort i vår bunt, ett för att visa textfiler och ett för att visa bilder. Varje kort i en bunt kan bara öppna ett enda fönster, men vi behöver ha ett AppFönster på Workbenchskärmen samtidigt som vi visar Läsarens textfönster på en separat skärm. För att kunna göra detta behöver vi en separat bunt, en subbunt, som kan styras av vår huvudbunt. Vår huvudbunt ger vi namnet "Läsaren" och subbuntens får namnet "LäsAppFönster". (Mer om subbuntar i avsnitt 3.)

STEG 1



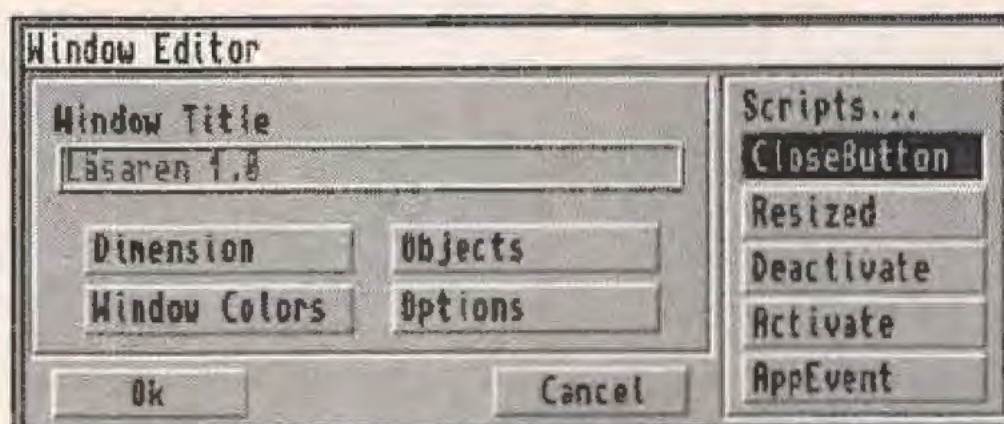
Nu är det dags att starta CanDo. Vi börjar med huvudprogrammet, Läsaren. Det första kort vi skapar blir det kort som visar och skriver ut textfiler. Kortet döper vi till "Huvudskärmen".

Första uppgiften är att ge kortet ett lämpligt gränssnitt, dvs förse det med knappar, rullningslistor, etc. Via CanDos kontrollpanel är detta lätt. Klicka på knappen för inställning av fönsterparametrar. När CanDos fönsterredigerare visas på skärmen ställer du in parametrar för fönstret enligt följande:

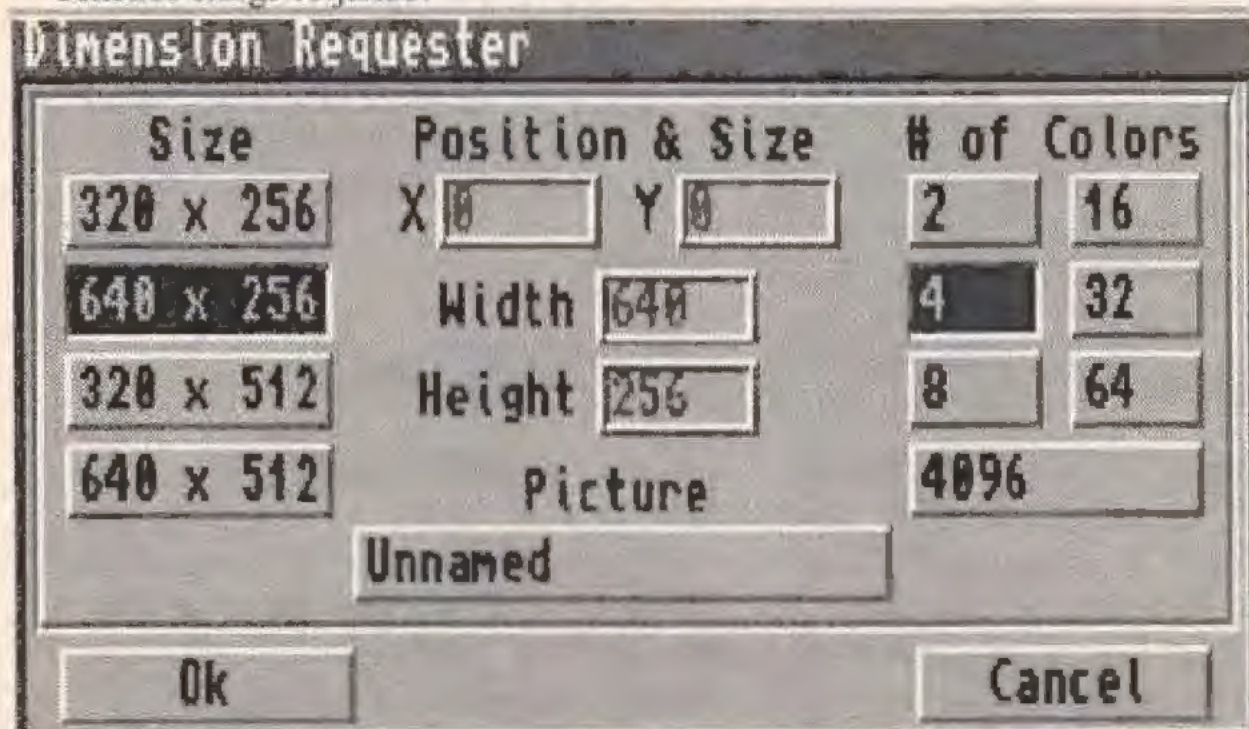
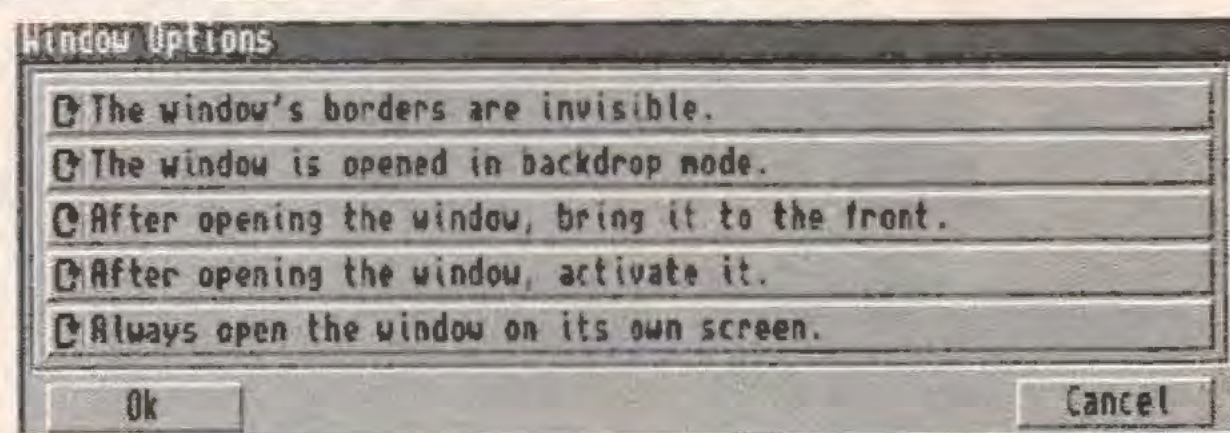
Origin: 0,0
Size: 640,256
Title: "Läsaren V1.0"
NumberOfColors: 4
WindowColors: 0,1,0
WindowFlags: ACTIVATE

BACKDROP BORDERLESS
SEPARATESCREEN

Klicka på OK-knappen för att komma tillbaka till kontrollpanelen. Vi har nu en bra bakgrund för objekt (knappar, rullningslistor och så'n't) som vi vill lägga på skärmen.



Första steget i CanDo är alltid att skapa ett fönster. Det gör man enkelt genom att klicka på ett par knappar.



Testa CanDo för 149 kr!

För alla som vill hänga med på CanDo-skolan erbjuder den svenska importören ProComp en testversion av programmet. Testversionen av CanDo 2.0 kostar 149 kr inkl moms. Den enda skillnaden mellan fullversionen och testversionen är att "Spara"-funktionen är borttagen.

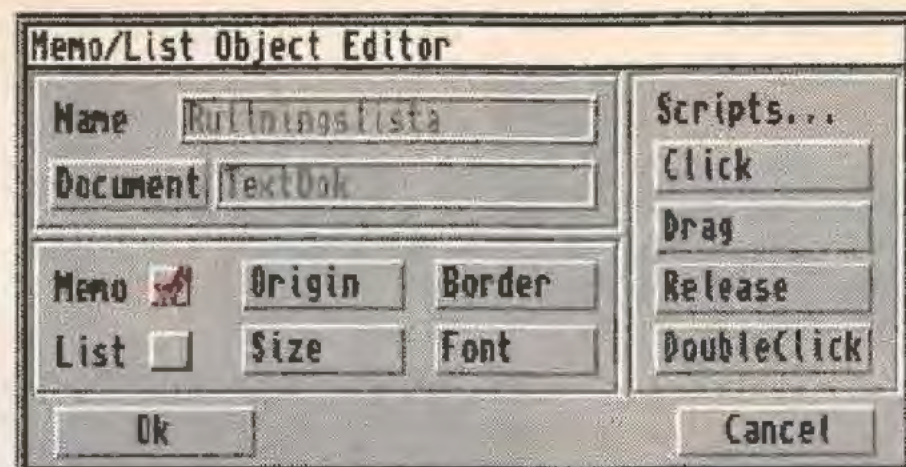
Fullversionen av CanDo 2.0 kostar 1.495 kr inkl moms. Köper man testversionen följer det med en rabattcheck på 149 kr som räknas av om man köper fullversionen. Ett utmärkt sätt med andra ord för att testa om CanDo är rätt program för dig! För beställning ring tel: 0472 - 708 45. Fax: 0472 - 716 80.

STEG 2



CanDo har färdiga listrutor för att visa text. Låt oss lägga in en sådan i vårt fönster. Klicka på knappen för listrutor. Ställ sedan in parametrarna enligt bilderna.

Döp listrutan till "Rullningslista". Den är kopplad till ett textdokument som heter "TextDok". All text som placeras i dokumentet "TextDok" kommer automatiskt att visas i listrutan. Vi har inte skapat "TextDok" ännu, men det kommer.



Här ställer man in positionen och storleken på listfönstret.



Det här är de fyra olika listfönster som finns. Helt utan ram eller med olika scroll-knappar.



Det är enkelt att välja typsnitt och färger för texten på en knapp.



STEG 3



För att göra Läsaren enkel att använda skall programmet ha så få knappar och rullgardinsmenyer som möjligt. Vi klarar oss med en enda knapp, knappen för att skriva ut filer.

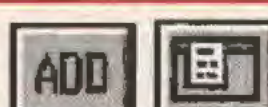
Klicka på knappen för att redigera knappar i kontrollpanelen och lägg till en "Skriv Ut"-knapp. Vi låter knappen vara avstängd (disable) när vi först öppnar kortet. Vi vill inte att någon ska klicka på knappen innan vi har något att skriva ut.



Att programmera menyer är en enkel match i CanDo.



STEG 4



Det enda objekt som återstår att skapa, är en rullgardinsmeny. Klicka på knappen för att redigera rullgardinsmenyer i CanDos kontrollpanel och skapa en meny som heter Projekt. Här lägger du in följande menyalternativ:

öppna A-o
Spara A-s
Info
Avsluta A-q

Använd typsnittet Topas 8 punkter. Highlight, dvs markering när du pekar på ett alter-

nativ, ska vara COMPLEMENT. Kortkommandona är enligt (amerikansk) standard för Amigaprogram.

Vi ska senare koppla skriptfiler till alla menyalternativen utom "Info". "Spara" ska vara avstängd från början. När Läsaren startar upp, finns ju ännu ingen ingen textfil att spara.

"Info"-alternativet är också lite speciellt. Vi ska inte koppla något skript hit. Däremot ska vi koppla in några undermenyer med information om programversion, vem som gjort program-

met osv. När du skapat Info, klickar du på knappen "Any SubItems" och fortsätter att skapa undermenyer:

Läsaren 1.0

Gjord Med CanDo 2.0

Blank 1

Av Henrik Mårtensson, 1992

För att få undermenyn att se snygg ut måste du fylla i med mellanslag så att det blir lika många tecken i varje textrad. Stäng av Highlight. De här menyerna ska inte markeras när vi pekar på dem. Texten i menyn "Blank 1" innehåller förstås

bara mellanslag. Jag centrerade texterna i mina menyer genom att lägga lika många mellanslag före som efter varje text.

Resten av undermenyerna ska vara likadana, sånär som på namnen och de texter de innehåller.

Återvänd till CanDos kontrollpanel. Spara undan. Klicka på "Browse" och testa så att alla menyalternativ är på plats och ser ut som förväntat.

I nästa avsnitt ska vi lägga in skriptfilerna i kortet "Huvudskärmen". Vi ska också skapa ett nytt kort för att visa bilder.

Spelklassiker i Amos

Koppla av med PipeMania en gammal spelklassiker.

Hindra vattnet att rinna ut genom att placera ut rör. Listning följer nedan.

AMOS

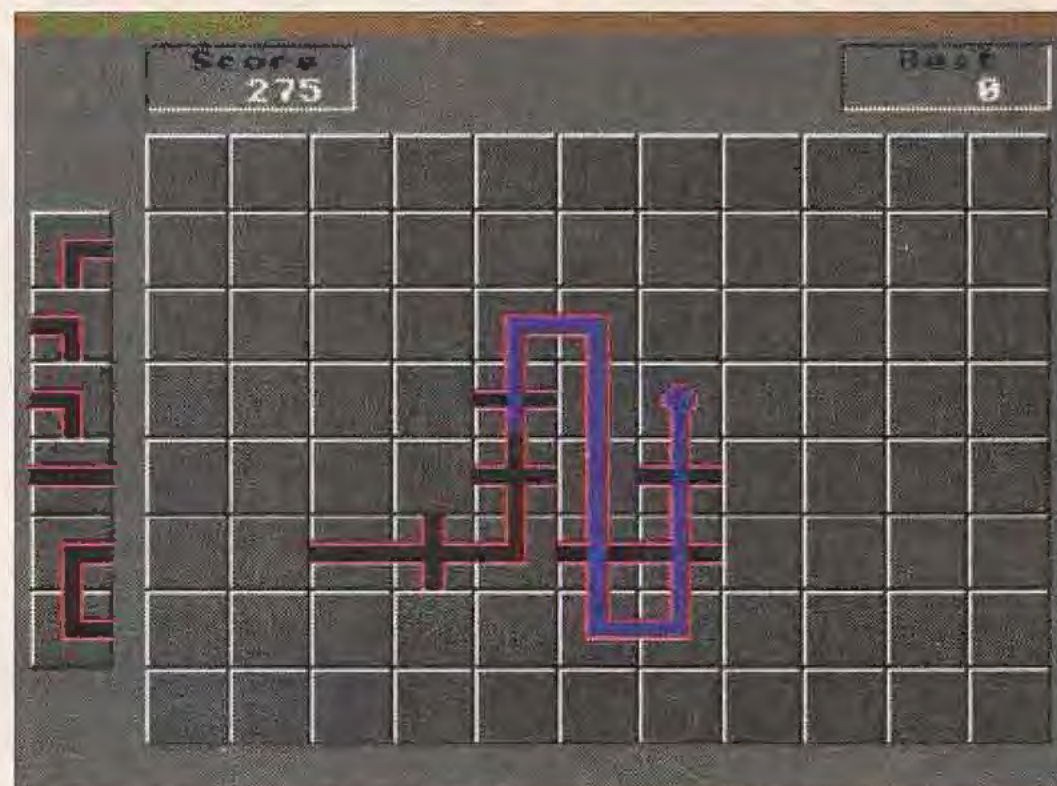


med Mac Larsson

Adressen hit är:

Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

PipeMania går ut på att bygga ett rörsystem där vatten kan rinna. För att starta spelet börjar man med att välja menyalternativet 'PLAY'. Man har då några sekunder på sig att börja bygga innan vattnet börjar rinna. Längst till vänster ser man de kommande sex rören. Genom att klicka med musen i rutsystemet placeras det nedersta röret ut. Man får 50 poäng för varje rör som vattnet börjat rinna genom, och 500 om man får vattnet att korsa sig själv. Däremot får man 25 poängs avdrag för varje gång man klickar över ett befintligt rör, och 50 po-



I spelet PipeMania så gäller det att placera ut rör och därigenom hindra vattnet från att rinna ut.

ängs avdrag för varje rör som inte vattnet runnit genom. Innan vattnet börjat rinna får man placera ut hur många rör som helst utan poängavdrag.

Krister Andersson i Kalmar

får ett presentkort på 500 kronor och råder oss att simma lugnt. Spelet fungerar med Amos och Amos Professional, men tyvärr inte med Easy Amos.

```
1 Rem PipeMania / Krister Andersson 1993
2 Screen Open 0,320,256,16,Lowres : Palette $77,$0
3 Dim P(6),S(88) : Screen Hide : Flash Off : Curs Off
4 Global P(),S(),WX,WY,XS,YS,SCORE,BEST,PLY,OK,QUIT
5 Proc CREATE_PIPES
6 Proc INIT_SCREEN
7 Repeat
8 Proc NEW_GAME
9 Proc MAIN_LOOP
10 Until QUIT
11 End
12 '
13 Procedure CREATE_PIPES
14 Cls 7 : Box 0,0 To 24,24 : Ink 1 : Draw 24,0 To 24,24
15 Draw To 0,24 : Get Block 12,0,0,25,25,1
16 For C=0 To 3 : For R=0 To 3 : Put Block 12,C*25,R*25
17 Next : Next : Ink 4 : For I=1 To 6 : Read X,Y,X2,Y2
18 Cox X,Y To X2,Y2 : Next : For I=1 To 4 : Read X,Y,R
19 Circle X,Y,R : Next : Ink 6 : For I=1 To 4 : Read X,Y
20 Paint X,Y : Next : Ink 3 : For I=1 To 8 : Read X,Y,A,B
21 Bar X,Y To A,B : Next : For B=1 To 11 : Read B,X,Y
22 Get Block B,X,Y,25,25,1 : Next
23 Data 9,9,40,40,15,15,34,34,59,0,65,49,50,9,99,15,9,67
24 Data 15,82,42,59,57,65,12,62,5,12,87,5,37,62,5,62,62
25 Data 5,12,62,12,87,37,62,62,62,10,10,39,14,10,10,14
26 Data 39,35,10,39,39,10,35,39,50,10,99,14,60,0,64
27 Data 49,10,66,14,82,42,60,57,64,4,0,0,5,25,0,1,50,0,2
28 Data 75,0,7,0,25,6,25,25,3,50,25,9,0,50,8,25,50,10
29 Data 50,50,11,0,75
30 End Proc
31 '
32 Procedure INIT_SCREEN
33 Randomize Timer : Degree : Reserve Zone 88 : Cls 15
34 Paper 12 : Pen 5 : Cline : Print " PipeMania " : Ink 1
35 Box 40,10 To 103,31 : Limit Mouse 128,42 To 447,297
36 Paper 3 : Ink 2 : Polyline 103,11 To 103,31 To 41,31
37 Get Block 18,40,10,64,22,1 : Put Block 18,251,10
38 Ink 1,15 : Text 53,18,"Score" : Text 268,18,"Best"
39 T$=" Game " : I1$=" Play " : I2$=" Quit " : Pen 10
40 Menu$(1)=T$ : Menu$(1,1)=I1$ : Menu$(1,2)=I2$
41 Menu On : On Menu Proc MENU : On Menu On
42 End Proc
43 '
44 Procedure MENU
45 ITEM=Choice(2) : PLY=ITEM=1 : QUIT=ITEM=2 : On Menu On
46 End Proc
47 '
48 Procedure NEW_GAME
49 If SCORE>BEST : BEST=SCORE : End If : TXT[BEST,252]
50 SCORE=0 : TXT[SCORE,46] : For Y=40 To 215 Step 25
```

```
51 For X=40 To 290 Step 25 : Put Block 12,X,Y
52 Set Zone S+1,X,Y To X+24,Y+24 : Inc S : Next : Next
53 For Y=65 To 190 Step 25 : Put Block 12,5,Y : Next
54 Screen Show : Repeat : Until PLY or QUIT
55 If QUIT : Pop Proc : End If : For I=1 To 6
56 P(I)=Rnd(6)+1 : Put Block P(I),5,40+I*25 : Next
57 For SQUARE=1 To 88 : S(SQUARE)=0 : Next
58 WX=127+Rnd(4)*25 : WY=127+Rnd(1)*25 : Z=Zone(WX,WY)
59 S(Z)=Rnd(3)+8 : Put Block S(Z),WX-12,WY-12
60 ANGLE=(S(Z)-8)*90 : XS=Cos(ANGLE) : YS=Sin(ANGLE)
61 End Proc
62 '
63 Procedure MAIN_LOOP
64 Timer=0 : OK=False : Do : Repeat : OK=OK or Timer>50*9
65 If OK and Timer>2 Then Ink 6 : WATER : Timer=0
66 Z=Mouse Zone : If QUIT or Not PLY Then Pop Proc
67 Until Mouse Click and Z>0 and S(Z)<8 : PIPE[Z] : Loop
68 End Proc
69 '
70 Procedure PIPE[Z]
71 NIf S(Z)>0 and OK Then Add SCORE,-25 : TXT[SCORE,46]
72 X=40+((Z-1) mod 11)*25 : Y=40+((Z+10)/11-1)*25
73 Put Block P(6),X,Y : S(Z)=P(6) : For I=6 To 2 Step -1
74 P(I)=P(I-1) : Next : P(1)=Rnd(6)+1
75 For I=1 To 6 : Put Block P(I),5,40+I*25 : Next
76 End Proc
77 '
78 Procedure WATER
79 ZO=Zone(WX,WY) : Add WX,XS : Add WY,YS : Z=Zone(WX,WY)
80 C=Point(WX,WY) : For I=-2 To 2 : Plot WX+I*YS,WY+I*XS
81 Next : If C<>3 and C<>6 Then PLY=0 : LEAK : Pop Proc
82 If ZO<>Z : Add S(Z),10 : If S(Z)=21 : Add SCORE,500
83 Else Add SCORE,50 : End If : TXT[SCORE,46] : End If
84 If(WX+WY-4) mod 25 or S(Z)<14 or S(Z)>17 Then Pop Proc
85 Bar WX-2,WY-2 To WX+2,WY+2 : ODD=S(Z) mod 2
86 If ODD Then Swap XS,YS Else T=XS : XS=-YS : YS=-T
87 End Proc
88 '
89 Procedure TXT[P,X]
90 S$=Str$(P) : Ink 2 : Text X,28,Space$(6-Len(S$))+S$
91 End Proc
92 '
93 Procedure LEAK
94 For R=1 To 7 : Circle WX,WY,R : Wait 5 : Next
95 For Z=1 To 88 : If S(Z)<8 and S(Z) : Add SCORE,-50
96 TXT[SCORE,46] : End If : Next : Wait 100 : Ink 15
97 For I=1 To 8 : Box 31+I,31+I To 314+I,239+I : Next
98 End Proc
```


TRICOM *data*

TILLBEHÖR INSTALLATIONER REPARATIONER RESERVDELAR AMIGA, ATARI & PC/AT

Derringer 2995:- RocHard 3995:-

68030 Accelerator 25Mhz med
MMU intern till Amiga500/2000.
Med 2Mb 32bit minne 3995:-
Med 4Mb 32bit minne 4895:-
Med 8Mb 32bit minne 5995:-

Extern hårddisk till Amiga500.
52Mb Quantum & 2Mb minne.
SCSI/IDE AT, SCSI vidareport.
Utbyggbar till 8Mb minne.
Med 105Mb Q/2Mb 4995:-

| | | | |
|-------------|--------|-----------------|--------|
| RocGen Plus | 1695:- | Novia80i Hd | 3995:- |
| RocKey | 2495:- | Novia120i Hd | 4995:- |
| FFV II | 2495:- | Kickstartswitch | 395:- |
| MegAChip | 2295:- | med 2.0Kit | 1095:- |

| | | | |
|---------------------|--------|---------------------|--|
| P.I.P. NYHET | 1695:- | Hårddiskar & Minnen | |
| Minnes kapslar RING | | till A600/1200 | |

Digital Micronics

CSA

DKB

ICD Roctec

TRICOM data AB

Birkagatan 17

113 36 STOCKHOLM

Tel. 08-7360291

Fax. 08-7360293

Mån-Fre

10:00 - 18:00

Lör

10:00 - 14:00

Reservation för prisändringar. Frakt tillkommer. Alla priser inkl. moms.

Låt Amigan sköta bokföringen

AmigaBok har hittills varit det enda vettiga alternativet om man ville sköta bokföringen på Amigan.

Med den nya version 2.0 har programmet äntligen anpassats till Amigans användargränssnitt.

Tidigare påminde AmigaBok mera om ett trist PC-program än ett intuitivt program skrivet för Amigan. I AmigaBok 1.0 fanns inget stöd för t.ex. mus. Men trots det så säger de som använder AmigaBok 1.0 att de är nöjda.

Programmet gjorde sitt jobb och detta på ett korrekt sätt. Men ändå.

Att på slutet av 80-talet sälja ett program som var komplicerad BASIC, där inget av Amigans användargränssnitt utnyttjades, ingav inte förtroende. Förtroendet för ett bokföringsprogram är oerhört viktigt, det måste bete sig korrekt, aldrig krascha osv.

Ljungskile Sytem AB har skrivit om AmigaBok helt och gjort det till ett förtroendeingi-

vande program.

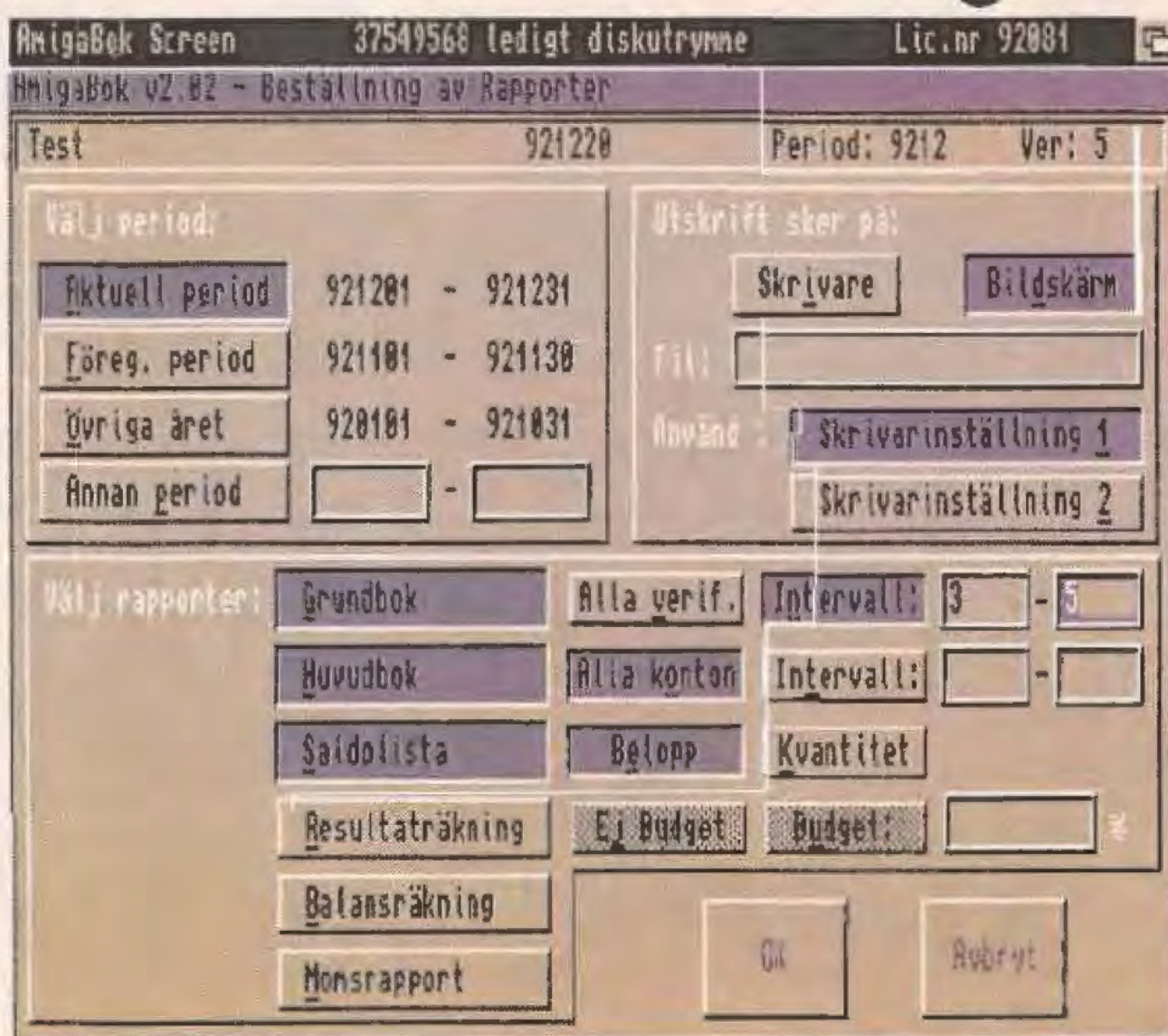
Överskådliga menyer

AmigaBok kan man köra från disketter eller hårddisk. Installationen är enkel och går snabbt.

Vid start öppnar programmet en egen skärm med en överskådlig huvudmeny. Ingen ren textlista som i förra versionen. Menyerna är indelade i tre delar, en för registrering, en för utskrifter och en för systemunderhåll. Vill man ha hjälp igång så finns ett kapitel i handboken som hjälper en att lägga upp ett företag och kontoplan.

Allt lagras separat

Via systemmenyn administrerar man bokföringsprogrammet. Det kan handla om allt ifrån uppläggning av bokföringar och räkenskapsår till skrivaranpassning och säkerhetskopiering. Här finns också ett alternativ för att föra över



AmigaBok2 är överskådligt uppbyggt. Eftersom man både kan använda musen och tangentbordet går det snabbt utan att man fastnar i någon avkrok i programmet.

data från AmigaBok 1.0. Det går att lägga upp flera företag och enkelt växla mellan dem här. Kontoplaner, rapportmallar, och bokföringar lagras i skilda filer så man kan lätt plocka en kontoplan från en firma till en annan.

I AmigaBok kan man ha två räkenskapsår öppna samtidigt. Det gör det enkelt att påbörja en ny bokföring i januari även om man inte är klar med bokslutet för förra året.

Man bokför en period (en månad) i taget. Inom den aktuella perioden tillåter AmigaBok att man ändrar och raderar tidigare verifikationer. Detta är mycket bekvämt samtidigt som det inte skulle gillas av revisorn. Men AmigaBok för en loggbok över alla förhållanden så att kravet på korrekta rutiner uppfylls. Skulle revisorn inte acceptera detta kan man stänga av loggboken och då måste man göra ändringsverifikationer på vanligt vis.

Flera bokföringsmallar

Via registeringsmenyn skriver man in sina verifikationer samt lägger upp och ändrar

kontoplan samt ingående balanser.

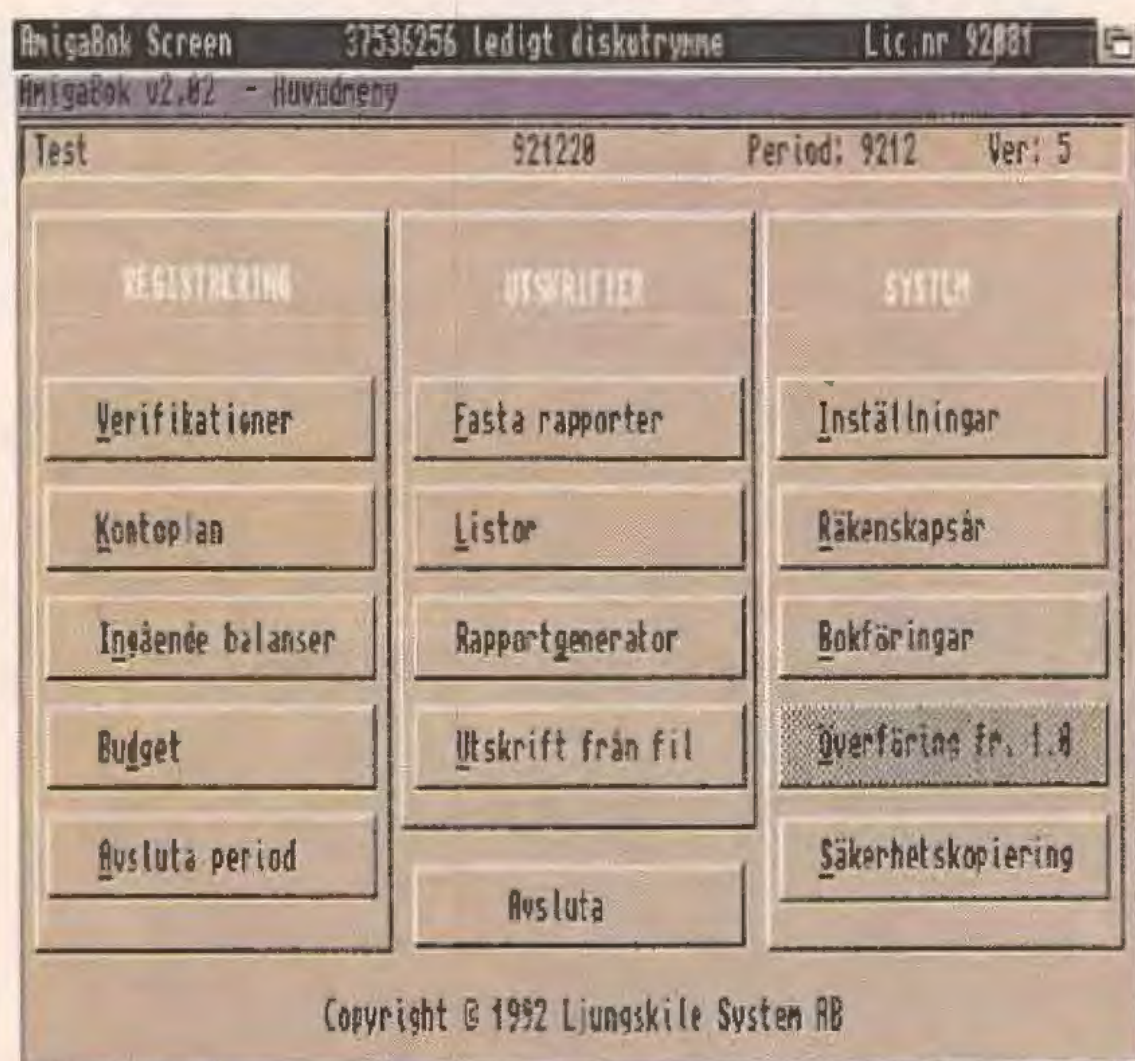
Det finns mallar för företag, jordbruk och föreningar enligt BAS 90. Om man behöver några konton till är det enkelt ordnat.

Tack vare funktionen för automatfördelning så kan man tala om att AmigaBok automatiskt skall lägga moms på kontot för utgående moms om jag använder försäljningskontot osv.

Registrering av verifikationer

Att registrera verifikationer är den egentliga bokföringen. Här finns inga anmärkningar på AmigaBok 2. Man kan placera markören i önskat fält med musen eller tangentbordet för att ändra en text eller ett kontonummer. Minns man inte ett kontonummer kan man när som helst kalla fram kontoplanen och välja ett konto därifrån.

Det går inte att avsluta en verifikation förrän den har balanserade debet och kredit konton. Vet man att det konto man står på skall balansera det hela så trycker man "*" så balanserar AmigaBok veri-



Rapportutskriften känns flexibel. Det finns två skrivarinställningar att utnyttja, alternativet skärm eller utskrift till fil.

fikationen. Min revisor har inte sett ett smidigare förfarande på något annat system.

Det hade varit bra om man kunde registrera verifikationer.

Att registrera verifikationer är den egentliga bokföringen. Här finns inga anmärkningar på AmigaBok 2. Man kan placera markören i önskat fält med musen eller tangentbordet för att ändra en text eller ett kontonummer. Minns man inte ett kontonummer kan man när som helst kalla fram kontoplanen och välja ett konto därifrån.

Det går inte att avsluta en verifikation förrän den har balanserade debet och kredit konton. Vet man att det konto man står på skall balansera det hela så trycker man "*" så balanserar AmigaBok verifikationen. Min revisor har inte sett ett smidigare förfarande på något annat system.

Det hade varit bra om man kunde registrera verifikationerna på olika projekt-/kostnadsställen. Detta är mycket praktiskt eftersom det låter företagaren se hur ett kalkylerat projekt förlöper kostnadsmässigt. Nu får man lägga upp konton för varje projekt, det kan lätt bli för många konton att hålla reda på.

Utskriftsmenyn

I Amiga Bok 2 erbjuds utskrifter av allt som är inmatat: kontoplaner, automatfördelningar, loggbok mm. Det finns fasta rapporter nerna på olika projekt/kostnadsställen. Detta är mycket praktiskt eftersom det låter företagaren se hur ett kalkylerat projekt för-

löper kostnadsmässigt. Nu får man lägga upp konton för varje projekt, det kan lätt bli för många konton att hålla reda på.

Utskriftsmenyn

I Amiga Bok 2 erbjuds utskrifter av allt som är inmatat: kontoplaner, automatfördelningar, loggbok mm. Det finns fasta rapporter för grund-, huvudbok, saldolist, resultaträkning, balans- och momsrapport. Utskrift kan gå till fil, skärm eller skrivare. Vill man påverka utseendet på rapporterna kan man designa egna rapporter. Det finns en färdig deklarationsmall för en detaljerad balans- och resultatrapport.

Användargränssnitt

Gränssnittet mot användaren är en viktig del av ett program. Här har programmeraren lagt ner ett stort arbete. Visserligen använder inte AmigaBok2 det standard-användargränssnittet som finns i AmigaDOS 2.0 (detta för att programmet skall se likadant ut under OS 1.2 och 1.3), men likheten är stor. AmigaBok utnyttjar således:

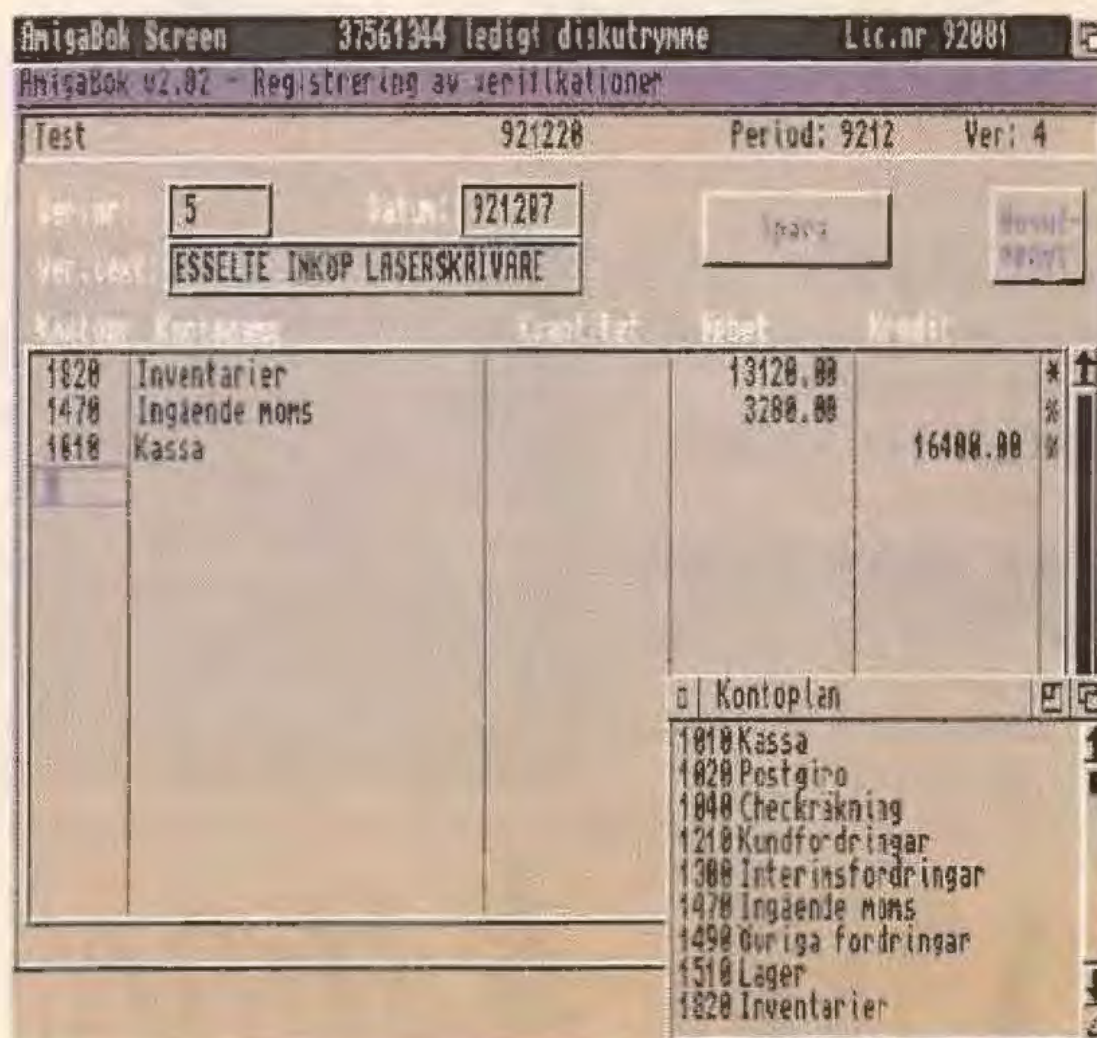
- 3D grafik för knappar.
- Understrukna bokstäver för att markera tangentbordsnabbval.
- TAB och SHIFT TAB för att vandra i inmatningsfält.
- ESC för att backa ur operationer.
- HELP för att få kortfattad hjälp där man befinner sig.

Allt detta gör att man känner sig säker med programmet från första början eftersom alla moderna program i datorvärlden följer detta schema.

krediterar man det. När man skriver i ett konto så skriver man debiteringar till vänster och krediteringar till höger. Debet och kredit betyder egentligen vänster och höger sida. Skall ett konto debiteras så måste ett annat krediteras och vice versa. Det är principen för den sk dubbla bokföring som tillämpas i Sverige.

VERIFIKATION: Underlag som bekräftar en affärshändelse. Kan vara ett kassakvitto, en faktura eller en räkning osv. Dessa tjänar som underlag för bokföringen.

BAS 90: De normer och regler som gäller för bokföring i Sverige sedan 1990. AmigaBoks standardkontoplaner följer BAS:90s system



Här registreras ett inköp av en laserskrivare. klickar man i kontoplanfönstret så kopieras det kontot till den aktuella raden.

Tyvärr är skärmens upplösning fast 640x250 punkter. Det innebär att den dels inte utnyttjar högre upplösning för de som kan ha det utan interlaceflimmer, dels att man måste köra skärmen i 50 Hz PAL för att inte förlora skärmens nederkant. Jag föredrar annars att köra mina program i 60Hz NTSC (640x200) för att slippa flimmer. Det gör att jag förlorar en femtedel av programmet i nederkanten.

Slutord

Bokföringsprogram är ingenting. Amigamarknaden är översvämmad med. Orsakerna är flera. Dels måste programmen vara landsanpassade eftersom lagarna är olika land för land. Dels är det mest företag som har behov av dessa. Amigan används mest av privatpersoner.

För PC-datorer finns ett flertal prisvärda ekonomisystem. Dac Easy är ett exempel. Här får man bokföring och fakturering i ett paket för under 1000 inkl moms!

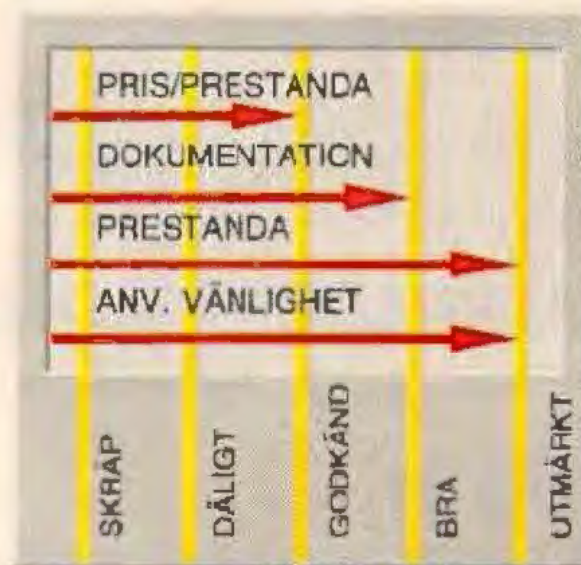
I det perspektivet är det dyrt att betala dubbla summan för endast bokföringen som AmigaBok erbjuder. Men eftersom det inte finns något integrerat ekonomisystem på Amiga så blir AmigaBok valet om man inte vill bokföra på PC.

Vad jag önskar nu är en bra faktureringsdel till AmigaBok samt en kostnadsställedovisning. Det skulle bli ett

komplett system för det mindre företaget. Tills vidare: Det Amiga Bok kan, kan det bra.

David Ekholm

AmigaBok 2.0



Användarvänlig. Styr via mus eller tangentbord.

Ingen kostnadsställedovisning.

Utrustningskrav: En Amiga
Dokumentation: Svensk
Pris: 1.995 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: Ljungskile System AB
Rec.ex. från: Karlberg&Karlberg
Tel: 046 - 474 50.

Värt att veta

BOKFÖRING: Ett sätt att hålla ordning på alla ekonomiska händelser i ett företag. Alla företag måste föra bok över sin verksamhet enligt svensk lag.

KONTO: För att veta var pengarna vägen så säger man att man för iakttagelser och utgifter på olika konton. Man kan ha ett bankkonto, men också konton för försäljning och elräkning. De två senare finns egentligen inte fysiskt som bankkontot, men de hjälper till att hålla ordning på ekonomin och betraktas alla som "konton" i bokföringen.

DEBET/KREDIT: För att man in pengar på ett konto så debiterar man det. Tar man ut pengar så



"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

| STOCKHOLM | STOCKHOLM | STOCKHOLM | STOCKHOLM |
|---|--|--|---|
| STOCKHOLMS MEST CENTRALA OCH MEST VÄLSORTERADE AMIGA-CENTER <hr/> DATAKOMPANIET <i>"-Har du AMIGA, har vi resten!"</i> Mäster Samuelsgatan 45. STHLM Tel: 08-215730 | Vi kan Amiga. —Bästa priser! <hr/> DATA & HIFI I VASASTADEN AB S:t Erksgratan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore | AMIGADOKTORN lagar din dator på 24 timmar <small>(med reservation för reservdelsbrist)</small> <hr/> DATA & HIFI I VASASTADEN AB S:t Erksgratan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore | AMIGA reparationer centralt i Stockholm Ⓣ ST-Eriksplan. Auktoriserad Commodore och Atari servicecenter. Även PC/AT <hr/> TRICOM data 08-7360293 Birkagatan 17 |

A1200 A4000

AGA-bilder ingår! **GARANTERAT BÄSTA PRIS** När inget annat duger!

Vi har även A3000, monitorer, minnen, hårddiskar m.m.

| | | | |
|--------------------------------|---------|--------------------|---------|
| Hårddisk 212MB SCSI II | 5.100:- | 4MB RAM till A4000 | 1.700:- |
| Färgbläckstråleskrivare HP500C | 5.200:- | 4MB RAM till A3000 | 1.700:- |

Vi satsar på nöjda kunder!

08/926615

Även kvällar och helger

**Tack för
att jag
lever!
Hjälp fler!**

Giro 900 800-4
Telefon: 0717-70 000
(19:20 per minut)
Röda korset



Nu i lager !!!

AMIGA 1200

Nu i lager !!!

SKRIVARE

Panasonic

| | | |
|-------------------------------|------------------------|---------|
| P2180 | 9 nålar, låg ljudnivå | 1.995:- |
| P2123 | 24 nålar, låg ljudnivå | 2.995:- |
| Färgtillsats för P2180, P2123 | | 595:- |

MANNESMANN TALLY

| | | |
|-------|------------------------|---------|
| MT 81 | 9 nålar, passa på pris | 1.495:- |
|-------|------------------------|---------|

FUJITSU

| | | |
|--------|----------------|---------|
| DL1100 | 24 nålar, färg | 2.995:- |
| B 100 | bläckstråle | 2.995:- |

Till samtliga skrivare

| | |
|------------------------|-------|
| Printerkabel | 99:- |
| Printerpapper 1000 ark | 149:- |
| Printerställ | 69:- |

**MASSOR AV SPEL
TILL
AMIGA OCH PC.
BESTÄLL PRISLISTA!!**

5.055:-

| | |
|--------------|---------|
| AMIGA 600 | 3.399:- |
| AMIGA 600 HD | 5.330:- |

| | |
|----------------|-------|
| Diskettstation | 795:- |
| Minne 1 Mb | 695:- |

Ordertelefon

060 - 17 55 22

Fax

060 - 17 41 82

**BESTÄLL VÅR
PRISLISTA**

Midgård
POSTORDER

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

JOYSTICKS

| | |
|---------------------|-------|
| Bathandle | 249:- |
| The Bug | 149:- |
| Tac-2 | 129:- |
| Analog Plus | 349:- |
| - adapter för Amiga | 249:- |

MÖSS

| | |
|--------------------|-------|
| Mus för Amiga | 295:- |
| Mushållare | 49:- |
| Mus/Joy omkopplare | 195:- |
| Musmatta | 49:- |

DISKETTER

Nashua

| | | |
|-------------------|---------------|-------|
| MF2-DD | 100-pack | 595:- |
| MF2-HD | 100-pack | 995:- |
| Etiketter | 100-pack | 59:- |
| Diskbox | för 10 x 3,5" | 39:- |
| Diskbox | för 40 x 3,3" | 65:- |
| Diskbox | för 80 x 3,5" | 95:- |
| Rengöringsdiskett | | 25:- |

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

Kolla minneshanteringen

AMIGA

Fyra program med olika innehåll, text som visar hur mycket minne du har kvar. Ett annat fångar tankegrodor, vilket kan vara praktiskt om man utvecklar program.

●●SfragMem

För det mesta bryr man sig inte om hur minnet i ens maskin används, så länge det inte tar slut. När det däremot tar slut kan det vara mycket intressant. Det mest irriterande som kan inträffa är att minnet inte räcker, fast man har massor av minne kvar. Denna något motsägelsefulla situation inträffar när minnet är fragmenterat, dvs när det inte finns några stora sammanhängande block minne, bara en massa små block. I en sån situation gäller det att försöka frigöra de minnesblock som ligger mellan två lediga block med minne, för att på så sätt skapa ett större block ledigt minne.

Men hur vet man om man lyckats? Ja, tyvärr är det inte helt enkelt att ta reda på. Men med hjälp av SfragMem får man en grafisk bild av minnesutnyttjandet. När man sedan frigör minne, kan man snabbt se om man lyckats åstadkomma ett stort block fritt minne, eller om minnet man frigjorde låg någon annanstans.

Källkoden i C medföljer.

(Fish 761)

●●AltKeyQ

En finess som brukar finnas och fungera på MS-DOS maskiner är att hålla ner ALT-tangenten och sen slå in teckenkoden för ett tecken för

att få fram det, även om det inte finns någon tangent på tangentbordet som producerar just det tecknet.

Detta är något jag mer än en gång önskat att jag haft på Amigan. I och för sig kan man byta keymap medan man kör och ofta löser detta problemet, men inte alltid.

Med hjälp av AltKeyQ, som är en 2.0 Commodore, är detta lilla problem fixat. Med detta program installerat kan man även på en Amiga hålla ner ALT-tangenten och knappa in teckenkoden för ett tecken för att generera det. Klar finess.

(Fish 764)

●●TextRead

Ett ganska enkelt program, som likafullt är mycket viktigt på en maskin, är programmet man använder för att läsa textfiler. Det är enkelt, för att funktionen i sig är en ganska enkel och grundläggande: Bara visa texter. Viktigt, därför att det är ett program man använder ofta, och som — om det är bra — kan eliminera behovet av mer avancerade program som text editorer i många situationer.

TextRead är ett av många

```
TextRead v1.03 Viewing TextRead.doc (420 lines)
Will install Regtools och Powerpacker libraries in LIBS; and TextRead in
sys:Utilities or an user specified drawer (will be created if it doesn't
exists).

Once installed, TextRead can be started either from the Shell or from the
Workbench.

Starting TextRead from the Shell

Type TextRead ? to get the standard AmigaDOS template:
FILE,TABS/K/N,UNIT/K/N,SETTINGS/K:

Type TextRead ?? to get this text:

TextRead 1.03 ©1992 Martin Blom.
Usage: TextRead [[FILE] <file>] [TABS <n>] [UNIT <n>] [SETTINGS <name>]

If you supply a filename, that file will be loaded, decrunched (if
necessary), and show on TextRead's custom screen. If you don't, the screen
will open, some info will be displayed and then you will be asked for a
filename.
If the file was encrypted, you will be asked for a password.
The other arguments are options:

TABS <n>      Selects the tabsize (on screen, not printer).
UNIT <n>      Selects the unit of printer device to use when
               printing. Useful if you've got more than one
               parallel or serial port.
SETTINGS <name> Selects a settings file to use instead of the
               default settings file or the build-in settings.
```

Line: 62 15%

Med TextRead kan du läsa textfiler på ett enkelt sätt. Programmet klarar även av att läsa powerpackade texter.

program till Amigan för att läsa texter med. Programmet klarar även att läsa powerpackade texter. De tre största finesserna med programmet är i mitt tycke att det är 1) Snabbt på att få ut texten på skärmen, 2) Mer eller mindre knapp-kompatibelt med den textläsare ("more") som Commodore skickar med, 3) Konfigurerbar. Största dumheten med programmet verkar vara att det vill ladda in hela texten i minnet innan den kan visas. Dess radräkningsrutin är inte heller den snabbaste — det tog en bra stund på en 1.1 Mb fil jag hade liggande.

(Fish 767)

●●Enforcer

Enforcer är ett mycket trevligt verktyg för dem som har en Amiga med MMU installerad. Vad Enforcer gör är att den fångar upp illegala läsningar/skrivningar i minnet. Eftersom detta är en vanlig källa till problem, är det mycket värt att kunna bli av med dylika. Alla tankegrodor fångar givetvis inte Enforcer, men en del av de vanligare är såna som Enforcer faktiskt hittar.

För den som utvecklar programvara annat än bara för sitt höga nöjes skull borde det vara obligatoriskt att testa det med Enforcer i minnet.

(Fish 773)

Björn Knutsson

Här kan du beställa PD-programmen

1-49 disketter 15 kr/st*

50-99 disketter 13 kr/st

100-... disketter 10 kr /st inkl. moms

Jag beställer följande disketter:

Namn:

Adress:

Postnummer/stad:

☐ Jag vill beställa DELTA's Anti-Virusdisk för 25 kr

☐ Jag vill beställa de tre list-disketterna för 30 kr

☐ Jag vill prenumerera på Fred Fish-diskar för 10 kr/st

Använd INTE programnamnen utan diskett-nr. t.ex. Fred Fish 690. Texta tydligt. Disketterna skickas mot postförskott. Postens avgifter tillkommer. *Beställer Du under tre PD-disketter tillkommer en expeditonsavgift på 5 kr. Skicka kupongen till DELTA PD, Masthuggsliden 16, 413 18 Göteborg eller faxa till 031-771 28 05.

TEST

VideoMaster

AMIGA

Sampler och digitizer



VideoMaster är det perfekta tillbehöret för dem som vill spela in både ljud och bild med Amigan.

Det är ganska sällan man stöter på nytänkande när det gäller nya dataprodukt. Microdeal har dock kombinerat två stycken som redan finns.

VideoMaster är sampler och digitizer i ett.

De flesta som har en Amiga äger en sampler för att spela in ljud eller en digitizer för att läsa in bilder. I de flesta fallen ska båda kopplas till Amigans parallellport. Har man båda blir det ett himla kopplande där bak på datorn. Även om Amigan klarar av båda uppgifter på en gång går det rent fysiskt inte att koppla in båda prylar samtidigt till datorn. Den har bara en parallellport.

Det originella med VideoMaster är att den kan både digitalisera och sampla samtidigt. Du kan alltså göra ett komplett "filmklipp" med både ljud och svartvit bild samtidigt. Både digitizern och samplern kan användas var för sig om man hellre skulle vilja det. Om man vill digitalisera i färg så är det tyvärr bara att glömma

"filmklippen". Digitizern är bara en svartvit sådan och vill man få färgbilder måste man använda en sk. RGB-splitter (som inte medföljer).

Enkel installation

Videomastern är en liten behändig burk som man trycker in i Amigans expansionsport. Fördelen med detta är att den kan arbeta snabbare än om den skulle sitta i parallellporten men tyvärr gör det att den bara passar till Amiga 500 och 500+. Installationen av VideoMaster är väldigt enkel. Det enda som finns på baksidan av burken är två rattar (contrast och black level), en audioport och en videoport. Kablar medföljer dock inte i förpackningen utan det får man fixa själv beroende på vilka

kontakter man har.

Samplern är en vanlig monosampler och digitizern arbetar med 16 gråskalor och kan jobba i både låg- och högupplösning med eller utan interlace. Om man har en RGB-splitter kan man även få HAM-bilder.

Lättjobbad mjukvara

Mjukvaran till videomaster är mycket lättjobbad. Det mesta

är lättåtkomligt och överskådligt. Det står i bruksanvisningen att programmet skall vara multitaskande. Det är det visserligen också, men programmet tar allt minne det kan hitta och har det som arbetsminne. Det blir väldigt lite kvar att använda till andra program. Det är kort sagt med extra-minne som med kärlek; man kan aldrig få för mycket och till det här programmet kan

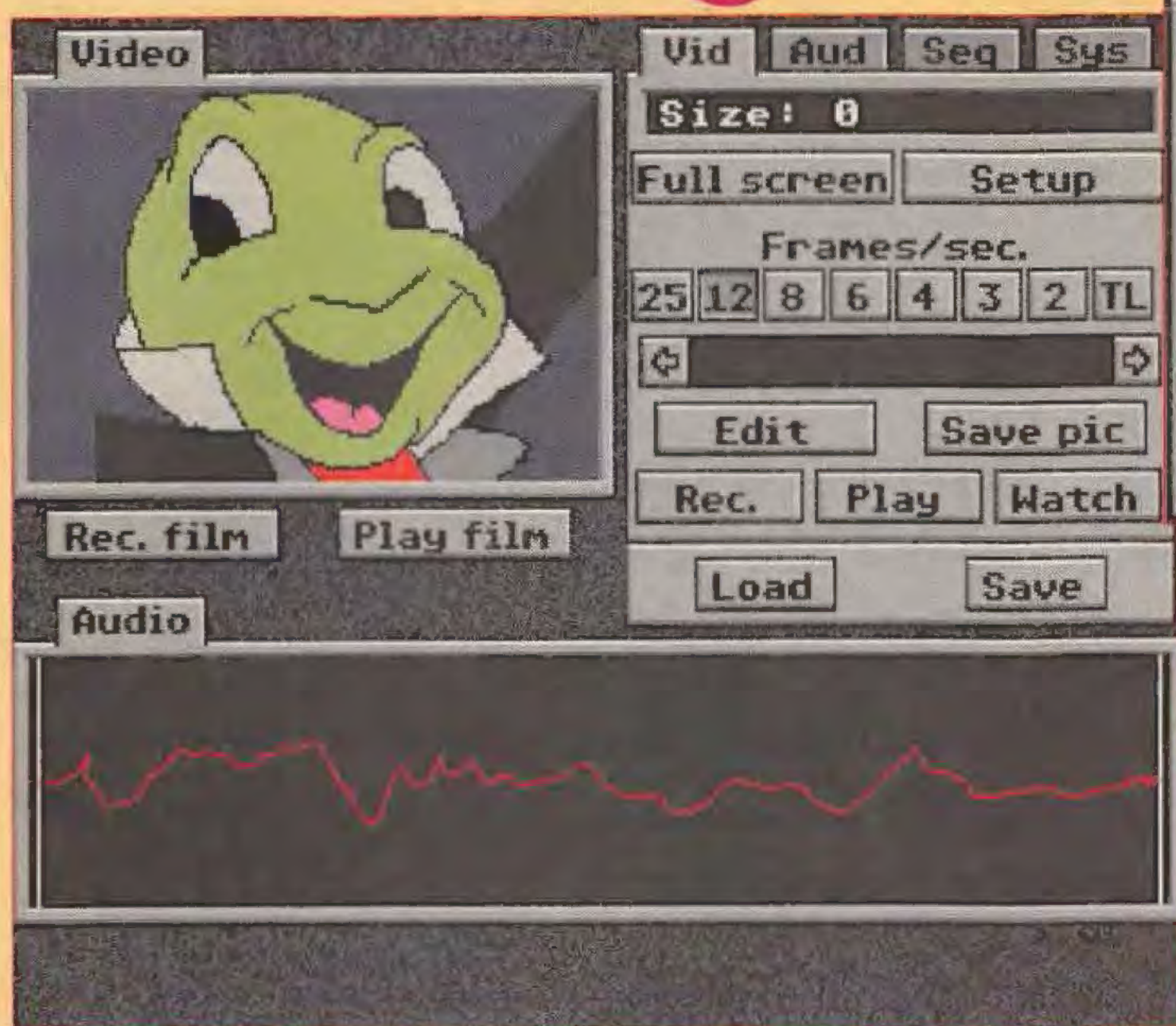


I programmet kan man enkelt klippa ihop flera ljud- och bildsekvenser till en liten film vid det här "mixerbordet".

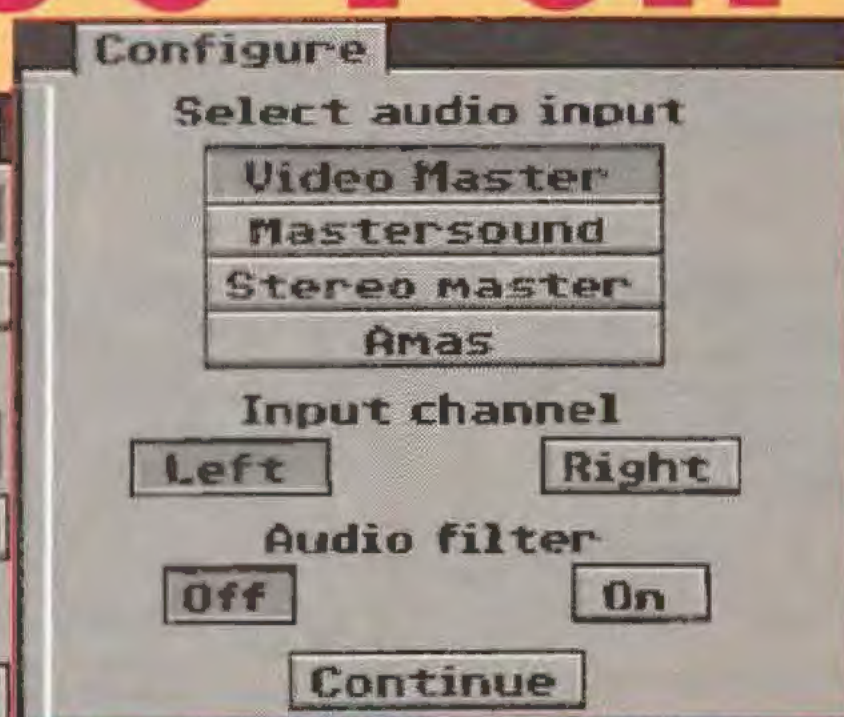
för Amiga 500 i ett

TEST

AMIGA



Programmet är mycket lätt att jobba med. Överskådligt med enkla menyer.



Videomaster kan även jobba tillsammans med en vanlig sampler om man skulle vilja det.

det behövas mycket (minne). Om man t.ex. "klipper" en sekvens med åtta bilder i sekunden (varje bild tar ca 8 kB) plus ljud så går det åt ca 72 kB per sekund.

Programmet har även en funktion så att man kan klippa ihop sina egna filmer genom att klistra ihop flera sekvenser. Det fungerar ungefär som en liten mixerstudio.

Att installera mjukvaran på en ev. hårddisk är inget som helst problem utan är gjort i en handvändning. Det är bara att flytta programlådan till hårddisken.

Utförlig manual

Bruksanvisningen är nästan ett skolexempel på hur en manual ska se ut. Den är enkelt skriven men mycket utförlig och den tar upp nästan allt man behöver veta. Illustrationerna är kanske lite för få, men de som finns fyller sin funktion mycket bra.

Videomaster är en välgjord produkt. Tyvärr är vanliga Amiga 500/500+ lite för långsamma för att kunna digitalisera och sampla samtidigt. Om man försöker det så blir det ett inte alltför hejdundrande resultat. Om man redan har

en sampler som man sätter i parallellporten kan man dock till viss del råda bot på den saken. Då tar man bilderna från Videomastern och ljudet från den andra samplern.

Om man däremot inte använder bägge funktionerna samtidigt, utan enbart som sampler eller digitizer blir resultatet mycket bättre.

Finns det då något man saknar på Videomaster? Jodå visst finns det det. Den har ingen vidarekoppling, så om man har en hårddisk som inte heller har vidarekoppling i expansionsporten, då är det bara att börja

rycka i produkterna. Det enda som är riktigt patetiskt är "demonstrationsfilmen". Men vem bryr sig? Man kan ju alltid göra en bättre själv.

Slutvärderingen av Videomaster är att det är en suverän produkt för den som värken har digitizer eller sampler. Då får man två välgjorda produkter i samma skal men för bästa resultat bör man använda sig av dem var för sig.

Ove Kaufeldt

Faktaruta:

Digitizer:

Används för att digitalisera bilder. En digitizer tar en videosignal från t.ex. en video och omvandlar den informationen (bilden) till en binär kod (endast ettor och nollor) som kan hanteras av datorn. Dessa bilder är nästan alltid svart/vita. Om man vill ha en färgbild måste man även använda en RGB-splitter (se

RGB-splitter) till digitizern.

RGB-splitter:

Används tillsammans med en digitizer. Det är ett färgfilter som kan digitalisera bilder med röd, grön och blå grundfärg. RGB betyder Röd, Grön och Blå. En vanlig svart/vit bild har vit (ingen) grundfärg så där behövs ingen RGB-splitter. Om man digitaliserar en färgbild med varje grund-

färg och kombinerar den röda, gröna och den blå bilden får man en komplett färgbild i datorn.

Sampler:

En sampler tar en audiosignal (ett ljud) från t.ex. en cd eller freestyle och omvandlar den informationen till en binär kod som kan hanteras av datorn. Samplers kan finnas i både stereo- och monoversioner.

VIDEOMASTER

| Kriterium | Bedömning |
|----------------|-----------|
| PRIS/PRESTANDA | → |
| DOKUMENTATION | → |
| PRESTANDA | → |
| ANV. VÄNLIGHET | → |

☒ Mycket bra manual. Lättanvänt.

☐ Inget speciellt.

Utrustningskrav: Amiga 500 el. 500+ m. minst 1MB minne

Dokumentation: Engelsk

Pris: 898 kr inkl moms

Kopieringsskydd: Nej

Tilverkare: Microdeal

Revisionsadress: Procomp

Tel: 0472-70 845

**G Den här gången har vi fått med nr 744 till
A 753 i det stora fish-disknätet.**



744 AutoRunner

Exekverar automatiskt en kommandorad när du stoppar in en diskett i diskdriven. Allt du behöver göra är att stoppa in ett speciellt märke i början av diskettens huvudkatalog. Efter märket skriver du in kommandoraden som sen exekveras varje gång du stoppar in den disketten. Version 2.0, källkod i Pascal medföljer. Skrivet av Jonathan Maxwell.

FO

CLI-baserad Fast Optimizer för AmigaDOS-disketter. Kan optimera en disk på mindre än 2min 30 sek. Kan optimera antingen för CLI eller Workbenchanvändning, och kan använda oformaterade disketter som destination. Kräver minst 1MB minne. Version 1.3 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 537. Skrivet av Fabien Campagne.

FO2

Intuitionbaserad version av FO, kan körs på en maskin med bara en diskdrive. Klarar av multipla destinationer, kan slås på automatiskt när du stoppar in en diskett mm. Kräver 1.5MB minne. Version 2.5, källkod medföljer. Skrivet av Fabien Campagne.

Hextract

En komplett header-fil referens. Definitioner, strukturer, strukturelement och offset flaggvärden, biblioteks innehåll, funktionsdefinitioner, register, biblioteksöfset mm. Datat från V1.3 Amiga och Lattice headerfiler är packade i filen "headers.z" för användning av Hextract. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 674. Freeware, delar av källkoden medföljer. Skrivet av Chas A. Wyndham.

lList

Ett enkelt list-program som visar data om alla öppna skärmar och deras fönster. Kräver OS 2.xx, version 0.1, PD, källkod medföljer. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

NFD

Newest File Date. Söker igenom en katalog efter den nyaste filen, returnerar filnamnet och sökvägen som en ARP-globalvariabel. För folk utan ARP låter den dig exekvera en kommandorad med filnamnet och sökvägen instoppade som argument. Exempel på användningsområde är att tex kunna ha en ordbehandlare som alltid laddar in den filen du senast arbetade med. Källkod i Pascal medföljer, skrivet av Jonathan Maxwell.

P-Index

Ett program för att skapa aktiva index/sidor som ersätter normala fönster/ikon-skärmar. Utseendet på sidorna begränsas endast av ditt ritprogram och din fantasi. Index-raderna kan visas som nät av boxar, eller som ikon-liknande symboler, eller något annat som du gillar, sparar mycket diskutrymme. Freeware, skrivet av Chas A. Wyndham.

P-Reader

En all-läsare som visar texter, bilder, animationer och ljud, som kan vara komprimerat med P-Compress. Texterna kan innehålla bilder, animationer eller ljud. Version 6.2 som är en uppdatering till version 5.2 på diskett 595. Freeware, skrivet av Chas A. Wyndham.

Statistics

Visar statistiska data om ASCII-filer om längden, antalet bokstäver, ord, meningar, ordlängd mm. Skrivet i assembler för minimal storlek och maximal hastighet. Version 1.26, skrivet av Nico Max.



745 ARexxBox

ARexxBox inspirerat av GadToolsBox av Jan van den Baard är ett verktyg som förenklar design och implementation av ett ARexx-interface i ett program. Har grafiskt användargränssnitt samt skapar C-källkod. En modul som innehåller de nödvändiga rutinerna och en annan med interface stub-rutinerna som du bara behöver addera din kod till. Version 1.00, skrivet av Michael Balzer.

BBBBS

Baud Bandit Bulletin Board System. Finesserna inkluderar: upp till 99 filareor med utökade beskrivningar, upp till 99 mötesaror, inga begränsningar på antalet användare eller inlägg, kontrollerade filareor och meddelandosystem, stöd för andra enheter (tex CD-ROM eller liknande, de hanteras som endast lasbara), stöd för Email, inkluderat binärpost och multipla mottagare, användarstatistik inkluderat antalet skrivna inlägg, tid påloggad, antalet filler som laddats upp eller ner, plus mycket mer. Version 5.5 som är en uppdatering till version 5.4 på diskett 729, fixar en del buggar. Skrivet av Richard Lee Stockton.

WizKey

Ett mmodity som snabbt upp arbetet med skärmar och fönster, genom att låta användaren manipulera dem via tangentbordet istället för musen. Allt som du kan göra via systemgadgets kan du nu göra via tangentbordet. Popup-fönsterlista gör att du kan aktivera valfritt fönster via tangentbord eller mus. Konfigurerbara snabbtangenter och en ARexx-port. Shareware, skrivet av Jörg von Franzius.



746 ATbl

Ett program för formatering av tabeller, inspirerat av "tbl"-verktyget på UNIX-system. Kan producera skrivarutdata (med IBM semi-grafiska tecken) eller IFF-filer som kan läsas av alla ordentliga ordbehandlare eller desktop-program. Både fransk och engelsk dokumentation. Version 2.20 som är en uppdatering till version 1.00 på diskett 583, med en massa buggfixar och en del utökningar. Skrivet av Denis Gounelle.

KCommodity

Commodity med en massa olika funktioner för OS 2.0. Har fönsteraktiverare, tidsvisning i flera olika format, alarmfunktion, tid till miljön, fönster/skämskyffling, vänsterhant mus, ESC-tangenten kan stänga fönster, Revisionskontrollsystem, beräkning av telefonräkning, skärm/mus-släckare, mappning av lyska "umlaute", popup-shell, stöd för applikationsikon, användardefinierade snabbtangenter, Full kontroll via ARexx-porten. Alla inställningar kan sparas till diskett. Version 2.00 som är en uppdatering till version 1.75 på diskett

673. Kräver OS 2.0, skrivet i assembler. Shareware, källkod medföljer. Skrivet av Kai iske.

Skew

Skeleton Writer är ett verktyg för att generera C-kod för olika Intuitionbaserade applikationer. Du kan klicka med musen och få koden skriven. Liknande PowerSource och GadToolsBox med med något annorlunda funktionalitet. Version 1.2 som är en uppdatering till version 0.85 på diskett 658. Källkod medföljer, skrivet av Piotr Obminski.



ADoc

Ny version som är omskriven från början, av ett hjälpverktyg för Amigan som ger dig möjlighet att ha inbyggd hjälp för vad du vill. Finesserna inkluderar: automatiskt sökning efter valfritt ord, intelligent dialogruta, möjlighet att använda Commodores "AutoDocs"-filer, stöd för icke-proportionella typsnitt, ARexx-port mm. Både fransk och engelsk version. Version 1.21 (av ADoc2) som är en uppdatering till version 7.05 på diskett 627. Skrivet av Denis Gounelle.

APrf

Ett skriververktyg för Amigan. Finesser inkluderar: Intuitiongränssnitt, förhandsvisningsfunktion, sidval, marginaler, radnumrering, ARexx-port, multikolumnsläge, stöd för OS 2.0 och mycket mer. Både fransk och engelsk version. Version 1.40 som är en uppdatering till version 1.30 på diskett 706. Skrivet av Denis Gounelle.

AUSH

En kommandoradsinterpreter för Amigan. Finesserna inkluderar: expansion av filnamn och måneter, uttrycksberäkning, kommandohistoria, for...done loopar, fullt stöd för AmigaDOS 2.0 samt mycket mer. Nästan helt kompatibel med ARP och Commodores shell. Version 1.52 som är en uppdatering till version 1.42 på diskett 706. Skrivet av Denis Gounelle.



748 DeliTracker

En kraftfull och systemvänlig musikspelare. Finesserna inkluderar: konfigurationsfiler, GUI, fullt ARexx-stöd, flexibelt gränssnitt samt stöd för xpk. DeliTracker klarar av alla populära format på Amigan. Stöder i nuvarande version över 40 olika modul-format. De viktigaste spelarna är intema (PT/ST/NT), Extra spöare (MED, 8SVX, SMUS ...) kan laddas från diskett. Källkod till nästan alla externa spelare medföljer. Version 1.30, shareware. Skrivet av Peter Kunath och Frank Riffel.



749 AmokEd

En mycket konfigurerbar editor som är baserad på Matt Dillons välkända DME. Har ett stort kommandopråk, ARexx-interface, ARexx-port, stöd för miljövariabler, användardefinierade menyer, snabb scrollning, scroll-gadgets, editering av flera filer, ikonifiering, kan

göras resident. Skrivet i Oberon. Version 1.30, kräver OS 2.0 eller senare. Skrivet av Hartmut Goebel.

LogMan

Log-Manager som manipulerar dina logfiler på ett bättre sätt än de flesta andra log-hanterare. LogMan använder en kommandofil. Du kan anropa LogMan i din startup-sequence eller i din "mail"-kommandofil. LogMan kollar olika parametrar. Kräver Kickstart 1.3 eller 2.0. Version 1.003, freeware. Skrivet av Bob Rye.

PaperBack

Låter användaren generera dubbelsidiga dokument av enkelsidiga. Två dokument skapas: ett med alla udda sidor och ett annat med alla jämna. De udda kan sen skrivas ut, vändas på och sen stoppas in för att på baksidan få alla jämna sidor utskrivna. Sidstorlek är editerbart av användaren, tillsammans med en del andra parametrar. Hanterar fördefinierade sidbrytningar. Sparar papper, och utrymme. Kräver Kickstart 1.3 eller 2.0. Version 2.004, freeware. Skrivet av Bob Rye.

PED

En texteditor som stödjer alla viktiga standardkommandon. Accepterar mus eller tangentbordskommandon, och kan köras från både CLI och Workbench. PED använder inte operativsystemet för utskrift på skärmen och scollar mycket snabbt. Version 2.30 skrivet av Frank Wille.

PhxAss

En MC68000 makroassembler som stödjer include-filer, incbins, small data och small code, optimering, 12 aritmetiska operationer, räkneringsbar och absolut kod, flyttal samt nästan alla standard assemblerdirektiv. PhxAss kan endast användas från CLI. Version 2.11, skrivet av Frank Wille.

PhxLnk

En AmigaDOS-länkare som är mycket liten (7KB) och kan hantera small-code/data. Den stödjer inte overlays i nuvarande version. PhxLnk kan endast användas från CLI. Version 1.27, skrivet av Frank Wille.

VoiceEditor

Ett verktyg för att editera, spara, ladda och konvertera instrument till en Roland D-20 Synth (och kompatibla, som tex D-10) via MIDI. Du kan konvertera instrument till Music-X sekvenser, spara och ladda röstdumpar samt editera systemaren på en D-20. Använder req.library och midi.library, som båda medföljer. Version 2.0, skrivet av Andre Willms.

ZipWd

ZipWd är ett litet exempel på hur man använder OS 2.0-möjligheten att zippa fönster. Det gör samma sak som när man klickar på ett fönsters ZipGadget. Även användbart om du definierat ett tangentbordsmakro med ZipWd. Kräver AmigaOS 2.0x, version 0.5. Public Domain, källkod medföljer. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

Forts på sid 28

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

datacenter

Introducerar...



AMIGA

Panasonic



**SIEMENS
NIXDORF**

D A T A

S H O P

Se våra Kanonerbjudanden på TEXT-TV

TV4 TEXT-TV • SIDA 888



888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4

Box 1404, 600 44 Norrköping, Ordertel 011-184140, Orderfax 011-184515



Public Domain

Fish-diskar.

Forts från sid 26.

AMIGA



AddIcon

Ett användbart verktyg som kopierar ikoner till en fil eller katalog. Stödjer mönsterpassning och har en del olika inställningar. Det undersöker suffix och filtyp på fien för att sedan kopiera rätt typ av ikon till filen. Dessa ikoner skall finnas i Icons-lådan. Alla nödvändiga ikoner medföljer, kräver OS 2.xx, freeware. Version 1.7, skrivet av Hans-Peter Guenther.

CFX

Crunched File eXaminer, låter användaren undersöka och hitta filer via olika sökkriterier. CFX vet en hel del om olika Amiga-filtyper, inkluderande en hel del olika "cruncher"-sorter. CFX kan också disassemblera crunchade filer. Kräver Kickstart 1.3 eller 2.0, version 5.242, freeware. Skrivet av Bob Rye och Marcus Mroczkowski.

Create

En oreättare för "makedi"-kommandot. Det kan skapa kataloger och filer. Användbart för en del editorer och andra program som låter dig definiera en fil att ladda när det startas. I det fallet så kan filer skapas innan du startar program som brukar ge nervösa dialogrutor när vissa filer saknas. Accepterar multipla filer och kataloger, även användbart för kommandofiler. Kräver OS 2.xx, Version 1.1, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

DockBrushes

Två PAL-bilder med penslar som kan användas med AmiDock (shareware-program av Gary Knight) eller andra liknande program. En är i hires (640*256*2 bitplan), och den andra är i hires-interlace (640*512*2 bitplan). Skrivet av Gerard Cornu.

ExecMaster

En verktyg som låter dig starta kommandofiler, program och ARexx-filer på olika sätt. Du kan specificera var utdata skall hamna om du vill. Har möjlighet att ikonifiera och har ett gadtools-användargränssnitt, med tangentbordstöd. Stödjer allmänna skärmar. Kräver OS 2.xx, version 1.7, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

FontViewQ

Ett commodity för att visa tabeller med tecken från valfritt typsnitt, som väljs via en dialogruta. Tecknen kan man klicka på för att få se ASCII-värdena och vilken tangentkombination som producerar det. Tillsammans med AmigaOS 2.1 stödjer det locale.library (för nuvarande endast tysk och fransk). Version 1.2, källkod medföljer. Skrivet av Dieter Temme.



ToolManager från Fish 752 låter dig starta alla dina program utan att du behöver klicka dig fram genom trettielva lådor.

SaveW

SaveW är andra halvan av SizeW. Det sparar det aktiva fönstrets koordinater till en fil eller STDOUT. Inkluderar en del användbara Shell-alias. Kräver OS 2.xx, version 1.3, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

SizeW

SizeW är ett verktyg som låter dig ändra storleken och placeringen på det aktiva fönstret. Du kan specificera koordinater via kommandoraden eller från en fil. Kompanjon till SaveW. En del exempel medföljer i dokumentationsfilen. Kräver OS 2.xx, version 1.5, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

SplitQ

Motsatsen till AmigaDOS "JOIN"-kommando. En del av en fil som specificeras via offset från början och längden sparas i en ny fil. Syntaxen liknar BASIC-funktionen MID\$. Delar kan slås ihop senare med "JOIN"-kommandot. Version 1.1, källkod medföljer. Skrivet av Dieter Temme.

Stript

Ett programmeringsverktyg som tar bort alla kommentarer från en källkod i valfritt programmeringsspråk. Kontrolleras via en konfigurationsfil som innehåller reglerna för hur kommentarer ser ut. En del konfigurationsfiler medföljer. Kräver OS 2.xx, version 1.3, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.



Annotate

En texteditor skriven endast för AmigaDOS 2.04, då den utnyttjar allmänna skärmar och systemets standard-typsnitt. Finesser inkluderar fullt clipboardstöd, folding och shifting, vertikalt klipp och klistra, makron, scrollbar, buffring, utskrift, textläsning och en verktygs meny. Version 1.0 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 641. Skrivet av Doug Bakewell.

CheatFont

Ett enkelt program som ändrar TOPAZ/8 typsnittet. Du kan använda ett av FEM implementerade typsnitt, men det är också möjligt att installera externa typsnitt via req.library och/eller reqtools.library. 30 exempeltypsnitt medföljer. Kräver OS 2.0, freeware, skrivet av Nils "Jon" Görs.

PPMC

Powerpacker Mini Cloze. Detta är mötet mellan powerpacker.library och gadtools.library. Ett litet verktyg, användbart för att komprimera text eller datafiler. Version 1.1, källkod i C för både



Superduper från Fish 753 är ett mycket snabbt och behändigt kopieringsprogram.

SAS och DICE medföljer. Skrivet av Reza Elghazi.

ReflexTest

Ett spel som testar din skicklighet i addition, subtraktion samt multiplikation. Målet är att svara rätt på ett antal mattefrågor på kortast möjliga tid. En fortsättning på versionen som finns på diskett 713. Skrivet av Jason Lowe.

VCLI

Voice Command Line Interface (VCLI) är ett Amiga röstigenkänningsprogram som kan läras att känna igen din röst. Varje röstkommando associeras med ett Amiga CLI-kommando som exekveras när ett röstkommando känns igen. Fullständigt multitaskande och kan köras i bakgrunden, väntande på att exekvera dina röstkommandon till och med då andra program exekveras. Med VCLI kan du styra alla applikationer med ARexx-gränssnitt via rösten. Kompatibelt med både NTSC och PAL. Kräver Perfect Sound 3 eller SoundMaster audio digitizer. Version 5 som är en större uppdatering till version 4 på diskett 616. Kräver AmigaDOS 2.0. Skrivet av Richard Home.

YearprintQ

Skriver ut almanackor för ett år uppdelade på fyra papper. GUI:et känner av vilket typsnitt som systemet använder och anpassar sig till detta. Med AmigaOS 2.1 kan man köra en lokal version också (just nu endast tysk eller fransk). En konfigurationsfil med ledigheter och andra speciella dagar kan väljas via en filväljare eller via "drag and drop". Kalendern kan skrivas på alla skrivare som stöds av AmigaOS antingen som IBM-grafik eller som ASCII-tecken. Version 2.5, kräver minst AmigaOS 2.0. Källkod medföljer, skrivet av Dieter Temme.



ToolManager

ToolManager är ett kraftfullt program som kan användas både i CLI och Workbench. Det kan lägga till menygrader till tools-menyn i Workbench (under Workbench 2.0), lägga till ikoner på workbenchen eller "dockfönster". Stödjer multikolumnsdockor som automatiskt anpassar sin storlek efter de bilder du använder i dem, ARexx, ljud och stöd för locale. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.5 på diskett 551. Många förbättringar, helt nytt objektorienterat koncept, och konfigurationen görs numera genom preferences. Källkod, massor med bilder samt stöd för programmerare medföljer. Kräver 2.x för full funktionalitet.

Skrivet av Stellan Becker.



AskFirst

Ett mjukvarulås till dina disketter. Med tillåtelse från användaren kan det skrivskydda disketter. Man kan skrivskydda/bort skrivskydd via en gadget. Fungerar både från CLI och Workbench. Källkod i assembler medföljer. Skrivet av Kamran Karimi.

Mostra

Ett IFF-verktyg för att visa bilder på ett dussin olika sätt. Smart analysering av IFF-filer, klarar av nästlade ILBM:s, total kontroll över skärmågen, enkel slideshow, mönsterpassning, multipalette, dubbelbuffring, snabb dekomprimering, färgcyklning, dokumentation i TeX-format, startup-filer för enkel konfiguration samt fullt stöd för WB. Version 1.0B, skrivet av Sebastiano Vigna.

Superduper

Ett mycket snabbt program för att kopiera och formatera disketter. Kan skapa upp till 4 överfläddade kopior från en RAM-buffert på 36 sekunder. Verifierade kopior från en RAM-buffert tar 67 sekunder för en kopia, och 34 sekunder extra för varje extra diskdrive. Version 2.02 som är en uppdatering till version 2.01 på diskett 590. Ett program för att finjustera en del fält i trackdisk-enheten, samt ett "no click"-program medföljer. Skrivet av Sebastiano Vigna.

Yak

"Yet Another Kommodity". Har finesser såsom: sunmouse som endast aktiverar fönster då musen stannar, fönsteraktivering via tangentbordet. Klicka på fönster för att skicka dem fram/bak, Skyffla skärmar med musen, mus- och skärmsäckning, släng/zippa/förminska/förstora fönster via snabbtangenter. Aktivera Workbench via en snabbtangent, få fram en palette på främsta skärmen, klickljud från tangenterna (med valfri volym), starta en ny shell via snabbtangent. GadTools-gränssnitt. Alla inställningar kan göras via Workbench tooltypes. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Martin W. Scott.

Zoo

En fiarkiverare, liknande arc, men klarar av längre filnamn och sökvägar (upp till 255 tecken). Version 2.10 som är en uppdatering till version 2.00 på diskett 164. Numera har det förbättrad komprimering, stöd för hela sökvägar samt inbyggd hjälp. Källkod medföljer. Skrivet av Rahul Dhesi, amigaversion av Claes Seibert.

Fler Fish-diskar kommer i nästa nummer av Datormagazin.

10 År i Branschen = Din köptrygghet !

AMIGA 1200 är här !

- ✓ Ny 32-bitars dator till lågpris
- ✓ 5 gånger snabbare än Amiga 500
- ✓ Bättre grafik än PC, SEGA & Nintendo
- ✓ 2 MB Grafikminne, 14.9 MHZ 68020 CPU
- ✓ OperativSystem HELT PÅ SVENSKA !

Ring oss för **BÄSTA Pris !**

FÄRGSKÄRMAR A500,A600,A1200,A4000, PC

| | |
|--|------|
| 1084s stereo 14" <i>Perfekt Amiga skärm!</i> | 2495 |
| CSV1486 14" S-VGA <i>Suverän VGA-skärm!</i> | 3295 |
| 1960 MultiSync, S-VGA <i>Passar allt!</i> | 4995 |
| SKÄRMFILTER 14" | 199 |

Skydda dig själv, passar TV, begränsar flimmer & strålning!

3.5" NoName disketter

10 Pack, 30 Pack el 100 Pack
Alltid till bästa pris !

Fr. 4.75

FUJII 3.5" Dubbla Magnetiskikt Högprestandadisk 95:-
TILLBEHÖR TILL RÄTT PRIS !

| | |
|--------------------------------------|----------------|
| KEEN Amiga lågprismus (även ST) | 229 |
| PRO Snabb ergonomisk mus Amiga / ST | 379 |
| HandScanner Amiga, 400DPI PowerScan | 1775 |
| AlfaScanner m OCR Amiga 400DPI | 3595 |
| Vidi-Twelve(12) Inbyggd RGB-splitter | 1425 |
| DATIC Amiga diskdrive 3.5" | 720 |
| FÄRG-HandScanner Amiga ! | fr 3995 |

OBS ! Ovan är utdrag ur vår späckade katalog!

SERVICE AV AMIGA, ATARI & PC

VÄLKOMMEN att skicka in din dator till oss för snabb och prisbillig service ! Fasta servicekostnader !

BEGAGNATFÖRMEDLING!

Pröva vår begagnatförmedling, sälj genom oss ! Välkommen att ringa - vi har massor av begagnade datorer och tillbehör, ja tom TV-spel ! Tillfälle nu när A1200 finns !

15%

Har Du vår katalog ?

Helt i färg!

Massor av helfräsha Amiga,
Atari ST & PC produkter!

Beställ ditt eget exemplar - NU!

Plöf frakten tillkommer. Res för prisjusteringar och slutförsäljning utanför vår kontroll. Däremot alltid ärliga svar hos oss. Outlösta PF debiteras.

CHARA' DATA AB
Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
0381-13100vx fax-10402

AMIGA 1200 5055 kr

Nu i lager !!

| | | |
|--------------|-----------|--------|
| AMIGA 600 | Skolpaket | 3399:- |
| AMIGA 600 HD | 40Mb HD | 5330:- |

SKRIVARE

| | |
|------------------------|--------|
| PANASONIC KXP 2180 | 1995:- |
| PANASONIC KXP 2123 | 2995:- |
| Färgtillsats 2180-2123 | 595:- |
| FUJITSU DL1100 C | 2995:- |

| | |
|------------|-------|
| JOYSTICKS | 129:- |
| TAC-II | 149:- |
| THE BUG | 249:- |
| BAT HANDLE | |

Printerkabel
Printerpaper
Printer ställ

1000 ark

145:-

DISKETTER

| | | |
|-----------------|-------|-------|
| Nashua dd | 100st | 595:- |
| Nashua hd | 100st | 995:- |
| Ettiketter | 100st | 59:- |
| Diskbox 10x3,5" | | 39:- |
| Diskbox 40x3,5" | | 65:- |
| Diskbox 80x3,5" | | 95:- |
| Rengöringsdisk | | 25:- |

Vi har även tillbehör till AMIGA & PC.

MITTEX AB

Box 47 Tel : 0691-32095
840 10 Ljungaverk Fax: 0691-32395

VÄRSTINGBOKEN!

- Boken som du inte trodde fanns....

Läs och lär om hur "VÄRSTINGARNA" begär sina brott! Boken innehåller ritningar och beskrivningar på b.l.a. markeringsskyltar för AXE, Blueboxing, hembrännare, F.L.-stoppare, 25W radio-sändare, telefonavlyssnare, kabel-TV dekoder, pyrotekniker, nyckellayout, dykare, enkla vapen och mycket mycket annat!

Du kan också läsa om hur "VÄRSTINGARNA" begär helstiga databrott, lurar stat och kommun på pengar, tillverkar falska ID-kort, hur dom tjänar snabba pengar, trasslar till det för sina fiender. Den innehåller även lista över hemliga och illegala BBS:er

Tryckfrihetslagen möjliggör utgåendet att denna bok. Vad som skrivs i denna bok är inte någon uppmuntring till läsaren. Kunskap är dock en lätt börda!

☐ JA TACK! Sänd mig värstingboken!

Endast

198:-

Ordertelefon

0142 - 805 33

Dygnet runt!

skaffsavgift och exp avg 34.50 tillkommer.

Frankeras ej!
Ultima
betalar
portot!

Beställ idag! imorgon
kan den vara
förbjuden!

ULTIMA
Bokförlag

SVARSPOST
580301300

588 18 LINKÖPING

DATORMAGAZIN'S EXPERT-PANEL

Nu kan du alltså skriva direkt till våra experter och få svar i tidningen. Om du har frågor om exempelvis DTP skriv till Datormagazin, Bengt Dahlström, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuverter "Bengt Dahlström". Vill du veta mer om programmering i C skriver du istället till Erik Lundevall osv... Våra experter kan dock inte ge personliga svar hem till dig.



CHRISTER BAU,
multimedia, DTV,
MIDI

30 år, varav 5-6 ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real3D och Bars&Pipes.

CHRISTIAN ALMGREN,

Kontorsprogram, PD

22 år, arbetar med programmering och utvärdering av PC-produkter. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD och kontorsprogram, bokföring, kalkylprogram etc.

NIKLAS LINDHOLM, BBS, modem, terminalprogram.



19 år och har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare i 5 år. Har programmerat NiKom-BBS för Amigan i C.

ERIK LUNDEVALL, assembler-, C-, AReXX-programmering.

27 år, ansedd som Sveriges främsta Amigaexpert. Studerar och undervisar på KTH:s datainje sedan 1986. Programmerat i tolv år, främst assembler, C, Forth och AReXX.



BENGT DAHLSTRÖM, DTP, ordbehandling



37 år, Programmerare på Mactive. Amigan används främst till DTP och ordbehandling för produktion av datamanualer.

PEKKA HEDQVIST, allt om ny datateknik.

24 år. Studerar datavetenskap på Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten och vet det "mesta" om ny datateknik.



ANDERS RAMSAY, demo- programmering, musik.



20 år. Har ägnat sig åt datorer sen 10-års åldern. Älskar demoes, musik och quick&dirty assemblerprogrammering.

DAVID EKHOLM, Amiga- Dos, skrivarproblem.

22 år och outröttlig Amigafreak. Demonstrerat Amigan på otaliga mässor, studerat AmigaDos och ägt 11 olika skrivare.

FREDRIK RITTBERGER, grafik, raytracing.

20 år. Studerat reklam och konst ett år i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real3D och OpalVision.

Vad är skillnaden mellan olika 68000-processorer?

Jag förstår inte det här med hastigheten mellan processorer. Vad är egentligen skillnaden mellan en 68020 och en 68030 som körs på lika många MHz?

I turbotesten nr 19-92 skrev ni att en Amiga 500 arbetar på 7.14 Mhz och att klarar ca 7 miljoner uträkningar per sekund. Det borde ju innebära att en MHz är en miljon uträkningar per sekund. Men på nästa sida står det om turbokort som är sex till nio gånger snabbare. De borde ju då arbeta med 42-63 Mhz men gör det inte. Förklara!

Gard

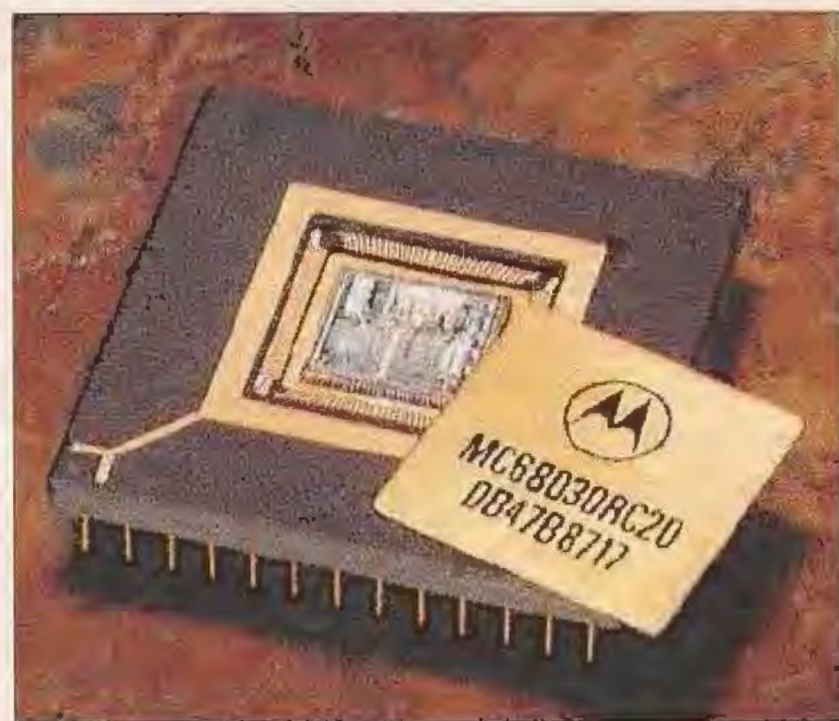
Processorhastigheter är ett ämne som man kan skriva en lång artikel om. Men här följer en kort förklaring.

68000-processorn i en Amiga 500 körs på ca 7 MHz, vilken innebär att processorn i teorin då kan utföra 7 miljoner instruktioner per sekund. Men en instruktion i en 68000 tar aldrig bara en "klockcykel", utan olika instruktioner tar olika lång tid då det i processorn egentligen körs små "mikrokodsprogram" för varje instruktion.

Instruktionerna i en 68000 varierar mellan ca 4-20 mikroinstruktioner, varje mikroinstruktion tar en klockcykel och en 7 Mhz 68000 klarar i snitt knappt en miljon "vanliga" maskinkodsinstruktioner per sekund.

En 68000 arbetar internt med 32 bitar, men kan bara hämta

Vad är skillnaden mellan 68030-processorn på bilden och den 68000 som finns i en vanlig Amiga?



och skriva till minnet med 16 bitar i taget. Det betyder att många minnesåtkomster tar två klockcykler. 68020 och 68030 klarar dock 32 bitars minnesåtkomst.

Yttre minne är sällan lika snabbt som processorn, så den får ofta vänta på minnet. Men program körs ofta sekvensiellt, därför kan man bygga ett smart mellanminne (cache) som försöker hämta data från minnet så processorn slipper vänta.

En 68020-processor har 512 bytes instruktionscache, 68030 har dessutom 512 bytes datacache och kan utnyttja nya minnes typer med "burst" eller "pagemode" vilket ger snabbare minnesåtkomst.

Nya processorer som 68040 har ännu större cache-minnen (4 Kbyte data och 4 Kbyte instruktion) men kan dessutom utföra vanliga instruktioner mycket snabbare än tidigare. Delvis genom att många instruktioner

går på en clockcykel eller bara ett par mikroinstruktioner. Dels genom s.k. "pipelining" där man försöker utnyttja delar av chipet samtidigt genom att titta på flera instruktioner på en gång och utföra delar av dem som inte kräver samma del av chipet samtidigt i en clockcykel.

68040 klarar genom detta i medel ca 1.3 instruktioner per klockcykel. Moderna s.k. RISC-processorer utför en instruktion varje klockcykel, ibland även två eller tre och kallas då superskalära.

En god regel är att inte stirra sig blind enbart på klockfrekvensen utan även kolla processorn, hur snabba minnen som används och hur "breda" minnesåtkomster som kan göras (16 eller 32 bit osv.), cache-storlek, I/O snabbhet (hårddisk, grafik m.m.). En flaskhals nästanstans kan ibland försämra en dators prestanda på många sätt.

Pekka Hedqvist

Hur sprida egna PD?

Jag har beställt några PD-disketter och nu undrar jag hur man gör för att få med något av mina egna program på en sådan diskett?

PD-mannen

För att få med ett program man gjort själv på en PD-diskett så skickar man det

lämpligen till någon som sammanställer en PD-serie.

Mitt tips är att skicka dina mästerverk till Fred Fish som sammanställer en egen PD-serie för Amigan. Skicka även med en kort beskrivning av programmet på engelska.

Adressen är: Fred Fish, 1835 East Belmont Drive Tempe, Arizona, 85284 USA.

Christan Almgren

Techno sound?

Om jag köper Technosound, måste jag då köpa något annat för att det ska fungera?

Daniel Duchon

Nej, Du behöver inte köpa något extra. Du får en hyfsad sampler med tillhörande mjukvara.

Anders Ramsay



Hur mycket snabbare blir Amigan med Blizzard? undrar en av vå

Snabbare spel med Blizzard?

Jag undrar om Blizzard-kortet gör alla spel- och nyttoprogram snabbare, eller måste programmen vara specialskrivna för Blizzard för att bli snabbare?

Så undrar jag om man kan bestycka kortet med en kickstart 2.0?

Richard

Nej, programmen måste inte vara skrivna på ett speciellt sätt för att gå snabbare. Alla "väl skrivna" program fungerar. De flesta nyttoprogram fungerar därför, medan vissa spel kan få problem. Men det är lätt att koppla på och av Blizzard-kortet.

Hur mycket snabbare det blir varierar beroende på vilken typ

av program det är, ibland går det dubbelt så fort om det är många interna beräkningar, ibland är det knappt någon skillnad alls om det är mycket grafik som flyttas osv.

Blizzard kan utrustas med ett vanligt (14 MHz FastRam) minne för program och s.k. ShadowRam dit valfri kickstart kan laddas in i vid uppstart. Så har du kickstart 2.0 i Amigan redan kan du "ladda" in det till shadowram.

Har du kick 1.3 kan du ha kick 2.0 på disk och ladda in det och byta med en kickstartomkopplare. Shadowram är snabbare än vanliga ROM.

Pekka Hedqvist

"Please insert volume..."

Jag har installerat ett program på hårddisken, men datorn vill att jag skall sätta i en diskett istället för att läsa på hårddisken.

Tomas Holmberg

Ibland måste man "lura" programmet att tro att den låda på hårddisken den egentligen skall läsa i, är den disk programmet låg på. Det gör man med kommandot "Assign" i Shell.

Om disketten exempelvis heter "Chess master:" och lådan i hårddisken där programmet ligger heter "schack". Då måste du skriva:

```
ASSIGN "chess master:"
DH0:schack
```

Finns det mellanslag i låd- eller disknamn måste man använda citattecken kring namnet som exemplet visar. För att få detta kommando permanent måste det läggas in i exempelvis

S:User-startup så att det alltid aktiveras vid omstart.

David Ekholm

Printer-krångel

När jag skall blanda grafik och NLQ i en utskrift på min printer av märket DLII00 skriver den först ut NLQ-fonterna på första sidan och matar sedan fram pappret till en ny sida där den skriver ut grafiken. Vad är fel?

Arnold S

När ni skickar in frågor hit ange alltid vilka program och vilken version ni använder. Annars är det svårt för oss att ge korrekt svar.

I ditt fall gissar jag att din ordbehandlare kanske inte klarar att i ett svep skriva både grafik och text. Prova då att skriva ut texten och sedan mata samma papper manuellt och låt programmet skriva grafiken. Alternativt byt ordbehandlare. Exempelvis ProWrite klarar det du önskar.

David Ekholm

DATORMAGAZINETS EXPERT-PANEL

Knepig viruskiller

Jag har köpt THE NEW SUPERKILLER av SHI, och försökte installera det på hårddisken. Men så fort jag försöker starta något av programmen så får jag meddelandet:

"I need explode.library V4+".

Vad betyder det och hur rättar jag till det?

Virushotad

På Amigan försöker man samla de delar av programmen som är gemensamma på ett ställe, istället för att ha samma kod upprepade i varje program. Detta spar plats och skapar konsekvens. På Amigan kallas en sådana samlingar libraries.

Libraries finns både i datorns ROM chip och i Libs-lådan på Workbench disken. De program du vill köra delar alla på funktioner i "Explode.library-filen" som säkerligen ligger i Libs-lådan på disken från SHI. Kopiera denna fil till din libs: (med andra ord Libs-lådan från disketten till Libs-lådan på din startdisk/hårddisk).

Programmen läser sedan från din libs: när de behöver biblioteksfunktioner.

David Ekholm

PD med assembler

Känner ni till någon PD-diskett med assembler rutiner/program? Jag har läst om en ny assembler-bok i Dmz:.

Var kan jag köpa den? Är den bra?

R. Sterner

Tyvärr känner jag inte till någon sådan PD-diskett. Med många PD-program följer dock sourcekoden med i arkivet/ på disketten.

Vad gäller boken hade jag kunnat hjälpa dig om du skrivit titeln på boken eller författarens namn i ditt brev.

Men om du vill lära dig assembler så är mitt tips att du köper en bok som tar upp assembler generellt och att du sedan kompletterar med ROM Kernal Reference böckerna,

som för övrigt kommit i ny upplaga för ett tag sedan.

Tanken med Expert-panelen är att svara på frågor om bl.a. assemblerprogrammering.

Anders Ramsay

Not a DOS-disk?

Jag undrar om det går att installera icke-DOS diskar till hårddisk. Kan man göra om icke-DOS diskar till DOS diskar, i så fall hur?

Anonym

Nästan alla kopieringsskyddade spel beter sig som icke-DOS diskar, NDOS diskar från Workbench. Orsaken är att de saknar ett filsystem som OS:et kan läsa.

Poängen är givetvis att hindra kopiering. En liten del av disken - bootblocket är dock alltid läsbar. Det är den vägen spelen läses in vid omstart av datorn. Det är också den vägen folk går som knäcker spel.

Svaret är alltså: det går inte att direkt installera en icke-DOS disk. Men med mycket möda kan man göra om en icke-DOS disk till en DOS disk, det kallas att knäcka och är ingen lätt sak.

David Ekholm

Konstiga tecken

Specialtecknen # ? | och ~ har man till mönstermatchningen.

Men jag undrar varför inte " ~ " fungerar?

T.ex. DIR ~#?.info ska ju visa alla filerna i katalogen utom ikonfilerna.

Hackar'n

De olika specialtecken betyder följande: # - valfritt antal tecken. ? - valfritt tecken. (...) - gruppera urval. ~ - negation (ICKE), dvs. utesluta val

För att utesluta vissa filer när du vill lista ett directory med kommandot DIR får du sätta parenteser runt det du inte vill visa. Sedan ska du sätta "~" tecknet framför parentesen. Prova: DIR ~(#?.info)

Nu ska alla filer förutom de med ".info" i slutet synas.

David Ekholm

HELA LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

- The fate of Atlantis



Har du fastnat i Indiana Jones and the Fate of Atlantis?

Vi har lösningen. Via Datormagazins nya NÖDTELEFON

kan du nu få

höra HELA LÖSNINGEN

till spelet...

Ring 071 -21

25 57 så lotsar

vi dig förbi

alla problem.

NÖDTELEFON
071 - 21 25 57

Samtalet kostar 4.55 kr/minuten

TÄVLA OCH VINN

SÄNK VÅRA SKEPP OCH VINN INDIANA JONES-PRYLAR!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Till de som sänker båda skeppen, lottar vi ut häftiga Indiana Jones-prylar. Du kan vinna dataspelet Indiana Jones IV, Indiana Jones som pappfigur i naturlig storlek! Soim tröstpriser Datormagazins nya häftiga T-shirt.

Tävlingen pågår från 13 till 24 februari. Vinnarlistan publiceras i nr 7-93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

SÄNK SKEPP
071 - 21 25 55

Samtalet kostar 4.55 kr/minuten

DATORMAGAZINS

KLOTTERPLANK

RING 071-21 25 56

Samtalet kostar 4.55 kr/minuten

Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

- ✓ Tryck 1 på din telefon för att spela in egna meddelanden.
- ✓ Tryck 2 för att lyssna på andras meddelanden.
- ✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.
- ✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.
- ✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter. Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks. Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.



SYSKOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Pssst....Blizzard är ensam
om att vara 100% kompatibel !
ALLA spel fungerar, spela o njut !



ORDERTELEFON

08-580 153 30

Beställ per FAX 08-58034094

Blizzard till Amiga500/2000: Kolla Priset !

Tre Kort i ett: Accelerator, 8Mb Minneskort och Kickomkopplare!

Världens Största Amiga-tidning ger Blizzard toppenbetyget "Sehr Gut" (M&T Amiga Nr 8/92 stort Turbotest)
Känns Amigan lite slö, går flygsimulatore lite väl ryckigt ? Spana in Blizzard !

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Blizzard ger bättre
respons på Serie-
porten och snabbar
upp HDn. Du får en
piggare BBS!

Flernodigt på A500?
Apollo Hd, m. extra
Seriekort o Blizzard!

FAKTA o PRIS:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHz Ram
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
Pris: 0Mb 1.695:- 1Mb 1.995:- 1.895:- 2Mb 2.195:-
2Mb(4kretsar) 2.295:- 4Mb 2.995:- 8Mb Ring!

Super Priser på
FAX Modem sid 9



Lättinstallerat

Enklast av ALLA interna
A500 expansioner, Sv.anvisn.
2 ARS GARANTI

Kompakt
plats kvar för t ex
Flickerfixer

Effektivt

200 % snabbare A500
redan med 1Mb Ram.
ShadowRam > 200% !
Snabbar upp ALLA
Hårddiskar.
Ex: Apollo500S/240Mb
ökar fr 1.6 till 2.0Mb/s !

PRESTANDA exempel

Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo: 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
Hårddiskar: Diskspeed 4.1, 2 olika buffertstorlekar, 512byte o. 256Kb
Speed i Kb/standard buf=512b/256Kb Blizzard buf=512b/256Kb
Supra500XPQuantum52: 98.5 610 170! 877
GVPA500HDQuantum52: 87.9 812 98.3 940

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

LANDBERGS söker

BUTIKS- CHEFER och Säljare

i JAKOBSBERG, MALMÖ
och GÖTEBORG!

PC-kunskaper är ett stort + och
allmänt kunnande om Amigasortimentet
samt tidigare vana av försäljning
smäller högt! Skicka betyg, meriter och
några rader om Dig själv samt
löneanspråk till

LANDBERGS

Box 70

196 22 KUNGSÄNGEN

OBS! Vi tar EJ emot förfrågningar per
telefon - ENDAST SKRIFTLIGA SVAR!

Service reservdelar

Aukt. service center för
COMMODORE & ATARI

C64, 128 375:-
A5-600 450:-
A2-4000 *550:-

520, 1040ST 450:-
Mega-TT *550:-
Laser *550:-

PC *550:-
Monitorer 450:-
Skrivare 450:-

Fast arbetskostnad, sktl. reservdelskostnad. Samtliga priser inkl. moms. *Alla märken, timpris.

Distributör av

Reservdelar Commodore, Atari
samt FUJITSU skrivare sortiment

Minnes expansion för PC, AMIGA, ATARI

Vi säljer även tillbehör
Kablar Modem Måss Joysticks Hårddiskar Floppys

Bästa 24-nåls färgskrivaren !

2-års garanti
FUJITSU DL1100C klarar A3
Svenska manualer Passar till
AMIGA & PC 3495:-
Rek. pris



Ingen hjälp från
återförsäljaren ?

NU !! Sveriges enda AUKTORISERADE AMIGA SUPPORT !!

Mr. DATA AB

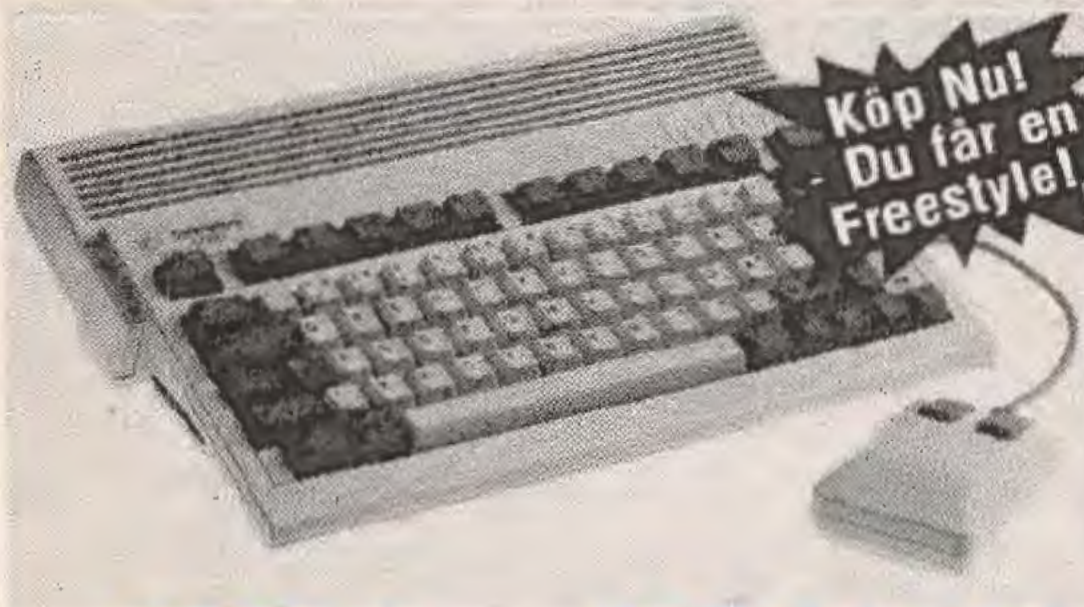
Nu även bäst i MALMÖ



Isafjordsg. 7A Österg. 11
164 40 KISTA 211 25 MALMÖ
Tel 08 - 750 51 59 Tel 040 - 97 44 00
Mr.DATABas 08 - 750 84 52

Vi 2-årsjubilerar med

AMIGA-Maskiner



AMIGA 600

Med skolpaket (Sveriges geografi, Omega matematik, Glosförhör, Läsinlärning). Spel: Kick Off 2, Pipemania, Populous, Space Ace samt Mus, Manualer, 2 års garanti och lådan med 100 PD-spel för **3.299:-**

Minne 601
1 MB till A600 (Original) 899:-

AMIGA 600 HD/40 MB

40 MB Härdisk: Omega matematika, Hem-ekonomi, DeLuxe Paint III, Infofile, Superword o-back, Cruise for a Corpse, Great Courts II, Mus, Manualer, 2 års garanti och lådan med 100 PD-spel för **4.899:-**

Minne 1 MB
- annan tillverkning 529:-

EXTRA MINNESUTRUSTNING:

Snart kommer 1200:an!

Monitor

PHILIPS FÄRGMONITOR 8833 MK II

2.599:- inkl kablar

Bästa test!

Extradrive

Dubbeldrive POWER DUAL

Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, virusskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går supertyst med egen strömkälla!

1.666:-

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs..... 199:-
BARA HOS LANDBERGS!

AmigaDos
- behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's 199:-
Introduktion Amiga C
- visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan 199:-

DeLuxe Paint IV
- lär ut hur man bygger en avancerad datorbild .. 249:-

PAL-KASSETTER:

Amiga Graphics..... 149:-
Amiga Primer 149:-
Desktop Video 149:-
Hot Rod Your Amiga ... 149:-

Kanon-PC från LANDBERGS



PC 386 med ljudkort, Windows 3.1 på svenska, Gamecard, Mus & Manual, Monitor C1486 S-VGA samt 100 PD-spel! Du packar upp, ställer i ordning och sedan kör för bara

11.999:-

AMIGA-tillbehör

Action Replay till A500/V.3 799:-
Adapter Interface - 4-spelar 99:-
AMAS 2 - Sampler & Midi! 899:-
AMOS Compiler 199:-
AMOS Game Creator 469:-
AMOS Professional 599:-
AMOS 3D Graphics 299:-
Boot Selector df0/df1/man. 99:-
Boot Selector dito elektron. 149:-
Cleaning Kit 3,5" resp 5 1/4" 39:-
Dammhuv A500/600/2000 69:-
Dammugare t tangentbord 59:-
Diskbox m lås f 100 st 3,5" 69:-
Disketter 3,5" Sony DS/DD 4:49
Disketter 3,5" HD 144MB .. 7:99
Diskdrive till A500 o A600 med dammlucka och av/på 659:-
Diskdrive till A500 intern ... 659:-
EASY AMOS 299:-
Handscanner Pyramid sv/vit 1.399:-
Handscanner Färg..... 3.399:-
Joystick Q-Stick 89:-
Joystick Slik-Stick 79:-
Joystick TAC 2 99:-
Joystick TopStar 239:-
Kickstart A500/2000 + ROM 599:-
Kickstart-kort 2 x ROM..... 199:-
Kickstart-kort d:o autom ... 299:-
Megamix Sound Digitizer ... 449:-

Midi Interface Eureka med 2 out, 2 thru och 1 in! 389:-
Minne A500 512 KB 269:-
Minne A500 1.8/2.0 MB 1.399:-
Minne A500 2/4 MB ext ... 1.599:-
Minne A500+ 1 MB 499:-
Minne A500/500+ 4 MB int 2.099:-
Minne A2000 2/8 MB int ... 1.399:-
Modem 2400 Baud /Supra inkl kablar och program 899:-
Modem Fax Plus/Supra 1.989:-
Mus Amitec - Vilken känsla 249:-
Mus/Opto-mekanisk 149:-
Mus/Joystickväxel - elektr 179:-
Null Modemkabel 5 m 99:-
Null Modemkabel 10 m 139:-
Optisk mus Golden Image ... 349:-
Printerkabel 89:-
RF-Modulator/TV-ingång.... 299:-
RocGen - Genlock m progr 1.899:-
Scartkabel 2 m 129:-
Screenbeat inklusive stereohögtalare o booster ... 299:-
Sound Enhancer 379:-
Technosound med Turbo Stereo Digitizer 399:-
Vidi Amiga 12 Bit 1.299:-
Workbench 2.0 - uppgradering för A500 ... 799:-

Nyttoprogram för AMIGA

Ami Back - HD fordras ... 479:-
Art Department Pro 1.599:-
Aztec C Pro 5.0 1.399:-
Bars & Pipes Pro 1.999:-
Can Do 2.0 1.099:-
Cross Dos 5.0 349:-
DeLuxe Paint 4.1 799:-
DevPac 3.0 799:-
Hisoft Basic Amiga 599:-
Hyperbook 499:-
Imagine 2.0 1.499:-
Kindwords 3.0 599:-
Lattice C(SAS/C) V 6.0 ... 2.099:-
Maxiplan 4.0 699:-
Minioffice/Amiga med Databas, Spreadsheet, Graphics och Wordprocessor 489:-
Pagestream 2.2 1.699:-

Pascal Hisoft Highspeed ... 989:-
Pro Draw 499:-
Pro Draw 3.0+ Pro Page 3.0 2.299:-
Pro Text V.5 på svenska ... 499:-
Pro Write 3.3 599:-
Publishers Choice med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2 Artists Choice o Headline ... 399:-
Quarterback Tools 499:-
Quarterback t Härdisk V 50 499:-
Spectracolor 599:-
Superbase Personal II 399:-
Superbase Pro IV 1.599:-
Super Jam till B&P Pro..... 899:-
Take 2 Animering..... 489:-
Video Director 1.299:-
Vista Pro 2.0 699:-
X-Cad 3000 2.999:-
X-Copy Pro 5.0 399:-

Litteratur

ROM KERNEL-SERIEN:
Devices..... 215:-
Hardware Manual 215:-
Includes & Autodocs 279:-
Libraries 279:-
Styleguides 199:-
Hela serien Din för otroliga 1.099:-
Adv System Programmers... 329:-
Amiga Intern 299:-
Best Tricks & Tips 279:-
C Adv Programmers 329:-
C for Beginners 189:-
Desktop Video 269:-
DOS Inside&Out 189:-
DOS 2 Companion 199:-
Graphics Inside&Out..... 329:-
Machine Language 189:-
Making Music with Amiga .. 299:-
Printers Inside&Out 299:-
3D Graphics 189:-

HINT-BÖCKER:
Conquest of the Longbow 119:-
Dark Queen of Krynn 139:-
Eye of the Beholder 139:-
Indy Jones/Atlantis 139:-
Kings Quest V 119:-
Larry 5 119:-
Monkey Island 2 139:-
Police Quest 3 119:-
Space Quest 4 119:-

Skrivare

stair

Sveriges mest sålda!

LC100 Färg - Ny! 2.399:-
LC24-100 - Ny! 2.999:-
Laserprinter 4 9.999:-
SJ48 Bläckstråle 3.299:-

KABLAGE INGÅR!

Handla för 250:- och Du betalar bara 69:- kr för en Joystick Quick Gunner!

Tillfället!

MUSPENNA

Med GOLDEN IMAGE BRUSH MOUSE skriver och ritat man som med en penna direkt på musmattan - ett MÅSTE för DeLuxe Paint och ritprogram..... **249:-**

minst 3 nya butiker 1993!

AMIGA-SPEL

| | | | |
|--------------------------------|-------|----------------------------------|-------|
| Addams Family | 299:- | Leathal Weapon III | 299:- |
| Airbus 320 | 329:- | Legend of Kyrandia | 299:- |
| Air Support | 299:- | Legend of Valour | 389:- |
| Air Warrior - modem krävs .. | 379:- | Leisure Suit Larry V | 389:- |
| Alien III | 299:- | Lemmings II | 329:- |
| Amberstar | 389:- | Links - HD! | 349:- |
| Aquatics/James Pond III | 299:- | Lost Treasures of Infocom/1.. | 429:- |
| A. McClellans Pool | 349:- | Lotus Turbo 2 | 199:- |
| A-Train | 369:- | Lotus Turbo 3 - Final Chall.. | 299:- |
| Battletoads | 299:- | Lure of Temptress | 349:- |
| BIG BOX med 10 utv. spel | 329:- | Mega Fortress B52 | 399:- |
| Bills Tomato Game | 339:- | Mega Fortress Mission Disk .. | 299:- |
| Black Crypt | 299:- | Mega Lo-Mania/1st Samuraj .. | 299:- |
| California Games II | 279:- | Mega Sports | 299:- |
| Campaign | 329:- | Mega Twins - Häftigt! | 199:- |
| Carl Lewis Challenge | 199:- | Nic Faldo Golf | 329:- |
| Chaos Engine | 299:- | Nigel Mansell | 299:- |
| Civilization | 349:- | Nova 9 | 199:- |
| Conquest of Longbow - HD! .. | 399:- | Pacific Islands/Yankee Team 2 | 299:- |
| Cool Croc Twins | 289:- | Parasol Stars - »1 gång till« .. | 229:- |
| Covert Action | 299:- | Pinball Dreams | 279:- |
| Cruise for a Corpse | 299:- | Pinball Fantasies | 329:- |
| Curse of Enchanter | 389:- | Police Quest III | 379:- |
| Cyberblast | 299:- | Populous Data Disk | 199:- |
| Dark Queen of Kryn | 349:- | Premiere | 259:- |
| David Leadbetter Golf | 369:- | Project X | 289:- |
| Death Knight of Kryn | 349:- | Pushover | 269:- |
| Dojo Dan | 239:- | Putty - Toppenkull! | 199:- |
| Dragons Lair III | 369:- | Quest for Glory II - Sierra! .. | 289:- |
| Dungeon M/Chaosstrikesback | 299:- | Railroad Tycoon | 349:- |
| Dynablasters | 299:- | Road Rash II | 339:- |
| Elite 2 | 399:- | Robosport | 299:- |
| Eye of the Beholder II | 389:- | Secret of Monkey Island II | 369:- |
| Fire and Ice | 289:- | Sensibla Soccer | 199:- |
| Fire Force | 299:- | Sensible Soccer II | 299:- |
| Formula 1 Grand Prix | 389:- | Shadowlands | 269:- |
| Games '92 | 199:- | Shadow of the Beast III | 199:- |
| Gauntlet III | 199:- | Space Crusade | 249:- |
| Global Effect | 299:- | Space Shuttle | 369:- |
| Gunship 2000 | 369:- | Spoils of War | 329:- |
| Guy Spy | 239:- | Streetfighter II | 289:- |
| Harlequin | 199:- | Super Hero | 299:- |
| HOI | 299:- | Super Tetris | 199:- |
| Hot Rubber | 299:- | Syndicate - Nytt! | 389:- |
| Hudson Hawk | 149:- | The Dream Team | 269:- |
| Humans - Kul spel! | 299:- | The Perfect General | 369:- |
| Indy Jones Adventure | 389:- | The Manager | 299:- |
| Indy Jones Arcade | 199:- | Troddlers | 289:- |
| Jimmy Connors Tennis | 399:- | Wing Commander | 369:- |
| Jaguar XJ220 | 299:- | Wiz Kid | 249:- |
| J. Barnes European Football .. | 279:- | Wolfchild | 199:- |
| Joe & Mac | 279:- | World of the Trolls - Nytt! .. | 289:- |
| Kings Quest V - Sierra! | 369:- | WWF II - Brottning | 299:- |
| Knight of the Sky | 329:- | Zool | 299:- |

PC-SPEL

| | | | |
|--------------------------------|-------|--------------------------------|-------|
| Aces of the Pacific | 389:- | J. Whites Snooker | 349:- |
| Action 5 (5 spel) | 479:- | Kings Quest VI | 429:- |
| Air Commander | 399:- | KGB | 349:- |
| Alone in the Dark | 389:- | Larry V | 369:- |
| Amazon | 429:- | Laura Bow 2 | 389:- |
| Ambrestar | 349:- | Legend of Kyrandia | 349:- |
| American Tail | 299:- | Legend of Valour (Laura Bow) | 369:- |
| Ashes of Empire | 399:- | Leisure Suit Bundle 1,2,3 | 479:- |
| ATAC | 429:- | Lemmings 2 | 389:- |
| AV8B Harrier Assaults | 399:- | Links Pro (Links 2) | 439:- |
| Award Winning Bundle (3 st) | 539:- | Lord of the Rings 2 | 349:- |
| B17 Flying Fortress | 429:- | Maximum Overkill | 439:- |
| Bards Tale Constr. Set | 299:- | Might & Magic 4 | 489:- |
| BAT 2 | 399:- | Monkey Island 2 | 349:- |
| Betrayal at Krondor | 359:- | N. Faldo Champ. Golf | 389:- |
| Campaign | 399:- | Nick's Pick (10 spel) | 689:- |
| Castles 2 | 349:- | Nigel Mansell | 349:- |
| Civilization | 359:- | Pacific Islands 2 | 349:- |
| Combat Classics | 349:- | Patriot | 349:- |
| Comanche/Max Overdrive | 399:- | Police Quest 2 | 389:- |
| Contraption | 349:- | Populous 2 | 389:- |
| Curse of Enchantia | 349:- | Quest for Glory III | 389:- |
| Darklands | 439:- | Ragnarök | 389:- |
| Darkseed | 399:- | Railroad Tycoon | 389:- |
| D. Leadbetter Golf | 389:- | Rex Nebular | 449:- |
| Deamonsgate | 389:- | Robocop 3 | 299:- |
| Dynamic Bundle (4 spel) | 399:- | Rome | 349:- |
| Eco Quest | 369:- | Sherlock Holmes | 389:- |
| Elvira 2 | 399:- | Shuttle | 449:- |
| Eye of the Beholder 2 | 349:- | Sim Earth | 389:- |
| F15 Strike Eagle | 429:- | Star Legions | 349:- |
| F17 Stealth Fighter | 389:- | Space Crusade | 299:- |
| Family Fun Pack (4 spel) | 399:- | Space Quest Bundle 1,2,3 | 479:- |
| Fantastic Worlds | 389:- | Space Quest 5 | 389:- |
| Goblins 2 | 349:- | Spellcraft | 389:- |
| Gods | 359:- | Strike Commander | 389:- |
| Great Naval Battles | 389:- | Summer Challenge | 349:- |
| Gunship 2000 | 369:- | Task Force 1942 | 429:- |
| Harrier Jump Jet | 429:- | The Legend of Myra | 299:- |
| Harpoon Challenge Pack | 389:- | Ultima VII | 389:- |
| Heroes of 357th | 349:- | Waxworks | 349:- |
| Humans | 299:- | Wizardry 7 | 429:- |
| Indy Jones Adventures | 389:- | W. Gretsky Hockey III | 299:- |
| Indy Jones Arcade | 389:- | X-Wing | 389:- |
| Inca | 429:- | | |
| Incredible Machine | 359:- | | |

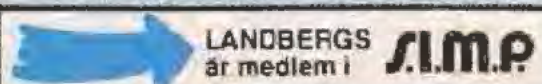
SUPER NINTENDO & SEGA MEGA

LANDBERGS har landets största sortering
av Nintendospel - över 250 titlar från USA!
Rekvirera lista mot 10:- kr - ange maskin!



HEMLIGT SPELPAK!

med 5 bra spel ur
ordinarie sortiment **499:-**



BIG 100 BOX

med hela 100 PD-spel
för endast
349:-

PC-tillbehör

| | |
|--------------------------------|---------|
| Disney Sound Source | 399:- |
| Flightstick Joystick/Analog .. | 499:- |
| Gamecard | 349:- |
| Gamecard MCA(IBM) | 489:- |
| Mach 1 Joystick | 299:- |
| Soundblaster 2.0 | 1.299:- |
| Soundblaster Basic Pro | 1.989:- |

Öppet: Måndag - fredag 11 - 18 och lördagar 10 - 14

Vi tar gärna
Ditt kontokort
- men varför inte
öppna ett
LANDBERGS-KONTO!
Rekvirera Din
ansökan från oss!

LANDBERGS ökar sin
service och erbjuder
PRESENTKORT
på belopp som ifylls
efter önskemål!



Moms ingår alltid i våra priser!
Vid postorder tillkommer postens avgifter!
Vi reserverar oss för prisändringar

Vi följer KOV's riktlinjer för postorderförsäljning
- KOV FS 1980:2, vilket ger Dig köptrygghet!

Dygnet runt! **Postorder:** Året runt!
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel: 08-581 650 35
Fax: 08-581 702 50

EJ postorder

AMIGA-butiken:
Mätarvägen 5B, Kungsängen
Tel: 08-581 650 65

Snabbt kalkylprogram för C64

Med ett kalkylprogram är det enkelt att lägga upp en egen budget.

Calc II är ett bra programval för C64-ägare.

Genom åren har ett antal kalkylprogram till Commodore 64 hunnit recenseras i denna tidning. Det senaste heter Calc II och är relativt nytt på marknaden. I sitt hemland USA brukar det annonseras som det snabbaste som existerar till 64:an. Hur det ligger till med den saken har dock inte kunnat undersökas.

Programmet är i form av "kalkylblad", det vill säga det arbetar med ett rutnät av rader och kolumner. Varje fält kan nås med hjälp av sin koordinat och fyllas med värden eller formler och olika beräkningar.

Hamnar rätt direkt

Calc II laddar snabbt in från disketten och landar användaren direkt i kalkylbladet, utan tidsödande inläddningsbilder eller menyer.

Själva hanteringen är tämligen ordinär, man flyttar omkring med hjälp av cursortangenterna eller ett GOTO-kommando. Detta liksom andra kommandon ges genom att Control-tangenten först trycks ner och sedan en bokstavstangent. De ska alltså ovanligt nog inte tryckas samtidigt, utan det hela fungerar som 128:ans Escape-tangent.

Annat som kan åstadkommas med Control-kommandon är till exempel att ställa in antal decimaler, globalt eller lokalt, att fixera en rad eller kolumn, att ställa in höger- eller vänsterjustering, att ändra kolumnbredd, att kopiera eller radera rader, kolumner eller block, att sortera celler, att skapa fönster (upp till fyra olika), att ladda eller spara filer, att titta på diskkatalogen eller ge diskkommandon och att starta utskrifter.

Lättarbetat

Det finns många varianter och det känns inte som något saknas, allt flyter enkelt vid användning och det är lättarbetat.

| | | | | | | |
|-------------|----------------------------------|---|---|---|---|-------|
| t8 | Calc II | | | | | 20341 |
| =SUM(f8:s8) | | | | | | |
| Af | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| a | BALANCE BROUGHT FORWARD: 9000.00 | | | | | |
| b | | | | | | |
| c | | | | | | |
| d | | | | | | |
| e | | | | | | |
| f | | | | | | |
| g | | | | | | |
| h | | | | | | |
| i | | | | | | |
| j | | | | | | |
| k | | | | | | |
| l | | | | | | |
| m | | | | | | |
| n | | | | | | |
| o | | | | | | |
| p | | | | | | |
| q | | | | | | |
| r | | | | | | |
| s | | | | | | |
| t | | | | | | |
| u | | | | | | |
| v | | | | | | |
| w | | | | | | |
| x | | | | | | |
| y | | | | | | |
| z | | | | | | |
| [| | | | | | |
|] | | | | | | |
| ^ | | | | | | |
| _ | | | | | | |
| + | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |
| + | | | | | | |
| - | | | | | | |
| = | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| . | | | | | | |
| , | | | | | | |
| / | | | | | | |
| * | | | | | | |
| % | | | | | | |

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

100% ERROR FREE

JAPANSK KVALITE'

5Års Garanti m bytesrätt

3.95:-

**INKL.ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR**

MINST 100ST

Personlig Ordermottagning-Ring för kvantitetsrabatter

AmigaDrive Data 595:-
512Kb A500 325:-
A600 1Mb Minne 645:-
The Bug Joystick 145:-
Tac2 100:-

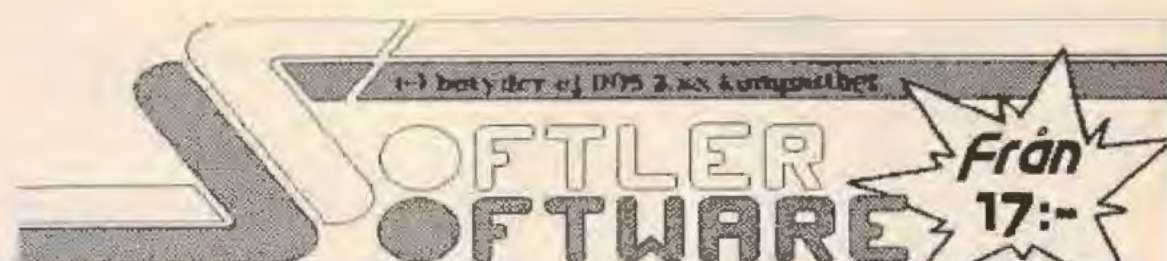
Diskbox 40st 3.5" 55:-
Diskbox 100st 3.5" 79:-
Diskbox 120st 3.5" 95:-
Posso 150st 3.5" 175:-
Mus/Joy Switch 159:-

3.5"MF2HD Disketter 6.90:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243



KVALITETSPROGRAM TILL SJÄLVKOSTNADSPRIS!

1till 10 disketter.....20kr/st 21 och fler.....17kr/st
11till 20 disketter.....18kr/st Inklusive moms och porto!

**Diskatalog
end. 13 kr !!**

SR.17 Power Packer - packar filer
SR.40(-) Windowsbench - Windows
på Amiga?
SR.100 Spectra Paint- ritprogram
SR.125 Battle Cars 3D- bilspel
SR.165 Textplus 3.0- bra texteditor
SR.179 Lamer Game- ej för lamers
SR.225 Super PacMan- klassiker
SR.229 Protracker 2.2- musikprög.
SR.295 Drip- ett ovanligt bra spel!
SR.309 Cybernetix- shoot'em up
med kommersiell kvalitet!
SR.337 Gameboy Tetris Emulator
SR.364 PC<>Amiga filöverföring
SR.370 Beginners Guide To Amiga
SR.372 Fight Warriors- karatespel

FF.755 OctaMED demo- musikprg
FF.758 SysInfo- kollar din Amiga
FF.760 Fast Intro Maker
DD.71 Phenomena "Enigma"- alla
hör se detta demo!!
DD.101(-) Erika Eleniak/Baywatch
DD.102-104 Sports Illustr.- tjejer!
DD.135 Phenomena "Joyride"
DD.216 Digital "Chameleon"- bra!
DD.347-DD.348 Wei Girls Slides
DD.384-DD.385 Cindy Crawford
DD.459 Red Sector- Classic Demo
DD.485-DD.486 Silents "XPOSE"
DD.489(-) Anarchy In the Kitchen.
PR.63 Pinball Fantasies demovers.
PR.81 Alien 3 Preview- smash- hit!

Productivity Pack 99:-

Fox DTP, AmiBase, mCAD, CLight,
Spectra Paint och TextPlus v3.0 - för
kreativa Amigaägare. 1MB minne.

Phenomena Music 50:-

Phenomena Music Dreams 1 & 2 och
Crystal Symphonies 1. Ca 50 låtar!

Odyssey Demo 85:-

En 40 min lång animerad stjärnsaga på 5
disketter. Helt enastående!

Virusdödare

Skydda din Amiga! **20:-**

**Beställ på PG
426 99 36-3**

*Skriv din beställning
på inbetalningskortet.
Eller ring 08-749 08 06*

**SOFTLER SOFTWARE
Box 242
124 02 Bandhagen**

TIC TEC DISKETTER !

Från Tic Tec - för säkerhets skull!

3,5" MF2DD: 3,95 kr/st

3,5" MF2HD: 6,80 kr/st

Med etiketter och full garanti.. Minsta beställning 100 st

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms.Frakt tillkommer.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona

046-145955

HJÄLP BARN MED CANCER

Ulrika Knappe, vår enda svensk
simhoppska med ölyn-
prokt gult, är inte längre ölyn-
och hoppar inte mer. Men
hon hoppas - på en sus-
sig framtid även för de
svårt sjuka barn som drab-
bas av cancer. Därför
sköder hon Barncancer-
fonden som informerar
om sjukdomarna och bi-
drar med resurser till
forskningen. Man måste
ju också våga - inte
bara leva på hoppet!

Gör det du också. Hjälp
oss nålpa.

Ulrika Knappe-Lindberg

ULRIKA KNAPPE-LINDBERG

POSTGIRO
90 20 90-0

STÖD BARNCANCERFONDEN

**Program & Tillbehör till
AMIGA**

Mycket kundvänliga priser!
Ring, Skriv eller Faxe för

Gratis Katalog

**+Gratis Diskett med bra
PD Program.**

=0:-

A-Ideal Computer Systems

Box 25132

750 25 Uppsala

Tel & Fax: 018 401570

Försäljning av utvalda
kvalitetsprodukter!

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.95:-

**INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn:

Gatuadress:

Postadress:

Antal: Pris/st:

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej.
JME
betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB

SVARSPOST

200392001

270 35 BLENTARP

POWER!



AMIGA 4000
FRÅN COMMODORE

AV
ANDERS
REUTERS-
SWÄRD

Nytt ritprogram i färg

Det är roligt att få bevis för att 128:an fortfarande används. Och för att det fortfarande sitter folk ute i stugorna och skriver program. Ett sådant bevis kom häromdagen i form av ett tjockt kuvert. I detta fanns en diskett med 128-programmet VDC-Paint och en omfattande manual.

VDC-Paint är ett 80-kolumns ritprogram i färg, skrivet av en herre vid namn Hans Forssell. DMz har tidigare testat ett svenskt program av samma typ, nämligen Paint 128, att det nu finns två är egentligen ganska fantastiskt.

VDC-Paint är ett mycket bra och väl genomarbetat program med många kvaliteter. I flera avseenden är det bättre än Paint 128. Det är musstyrt och kräver 64K videominne. Från olika rullgardinsmenyer och en fast "verktygs meny" kan väljas alla de funktioner man kan vänta sig av ett bra ritprogram, plus en massa extra finesser. Ni som är vana vid Basic 8.0 eller har sett något annat ritprogram skrivet i detta språk känner nog igen en hel del. Plats finns inte i den här lilla spalten för någon detaljerad beskrivning, men jag är imponerad!

Med på disketten finns också två extra program, VDC-Convert och VDC-Show. Med det förstnämnda kan bilder konverteras

Späckad diskett

C
6
4

Anders Reuterswärd presenterar en norsk diskett med ett nytt och unikt operativsystem fullsmockat med nyttigheter.

Till det här numrets PD-diskett för 64:an har jag valt att presentera något helt nytt och ganska unikt. Det rör sig om en kanske lite smalare produkt än vanligt, men som jag bedömer det i alla fall av stort intresse. Observera också att det här är shareware, jag förväntar mig att ni erlägger den önskade avgiften på endast 100:- om ni gillar systemet och fortsätter att använda det.

Och därmed är vi äntligen inne på vad det handlar om, nämligen ett nytt (så nytt att det är daterat hösten -92) utökat operativsystem till C64:an. Open System KA43/61 är en produkt från vårt norska grannland och upphovsmannen, som heter Kåre Aanestad, har uppenbarligen lagt ner ett jättearbete på att göra systemet verkligt nyttigt och användbart.

Massor av tillägsprogram

Open System KA43/61 kommer på en dubbelsidig diskett, som förutom själva systemet innehåller massor av tillägsprogram, informationsfiler, rutiner, fonter för olika nationaliteter och bonusprogram av olika slag. KA43 laddas snabbt in och erbjuder sedan parallell skrivaran-



Graphpad, ett nyttigt program för KA43-systemet. Här kan man editera text i 80-kolumner på 64:an, eller sätta 80-kolumnestext till högupplösningbilder.

slutning, RAMDOS-kompatibilitet med ansluten REU och mängder av färdiga kortkommandon. Alla kommandon består av ett enda tecken, föregått av tangentbordets vänsterpil och eventuellt följt av lämpliga parametrar. Här kan åstadkommas skärmdumpar i olika varianter, diskkommandon kan ges och — viktigast av allt — externa kommandon kan laddas in och effektueras. Exempel på de sistnämnda är APPEND, AUTO, BIG CHARACTERS, DELETE, EASY LIST, HELP, HIRES, OLD, RENUMBER och USER CHR. Fler finns, alla lika användbara.

En omfattande dokumentation i form av instruktionsfiler finns med på disketten, här finns beskrivning av både interna och externa kommandon, kompatibilitetsinstruktioner för några vanliga

kommersiella program, instruktioner för hur systemet kan skräddarsys för egna behov och annat.

Med är också ett teckenset för olika språk, demos för bland annat HIRES-kommandot och det utomordentligt användbara programmet GraphPad, som är så pass avancerat att det meriterar en egen användarmanual.

GraphPad är en 80-kolumns skärmeditor, som i användning har stora likheter med 64:ans vanliga 40-kolumns, men alltså ger extra möjligheter. Förutom 80-kolumns text och en funktion för inladdning av ASCII-textfiler kan också högupplösningsskärmbilder användas och blandas med texten.

Kåre har verkligen lyckats med KA43-systemet, det är en imponerande höjdare. Prova själva!

Anders Reuterswärd

DATOR
magazine

DATOR
magazine





SPEL SOM SMÄLLER HÖGT

När Wing Commander kom ut till PC för snart tre år sedan, trodde INGEN att det skulle komma en Amiga-version. Men det har det gjort nu — och bra blev den. Mycket bra, till och med.

"Wing Commander är den mest spännande och medryckande rymdstridssimulator som någonsin gjorts", skriver Datormagazins recensent.

Snacka om ett spel som smäller högt!

sid 56

STUDSANDEN TOMAT



Tomatens Terrys flickvän Tracy har blivit kidnappad av den otäcke Sammy Squirrel. Nu gäller det för Terry att studsas genom mängder av nivåer med mängder av hinder, innan stackars Tracy blir ketchup.

Låter det kul? Det är det också!

sid 47

Psst! Kolla in recensionen av ROME AD92 på sidan 48!



Sedan Ultima Underworld kom ut i fjol, har det bara varit en tidsfråga innan kopiorna skulle dyka upp.

Nu har den första kommit. Legends of Valour heter spelet och kommer från U.S. Gold.

sid 50

Indyfeber

Indyfebern slog tydligen till på allvar under julen. Allt fler äventyrare vänder sig nu i desperation till Besvärjaren, som naturligtvis inte är sen att rycka ut. Så, alla Atlantis-resenärer, blada fram till

sid 44

Som pesten!

Med jämna mellanrum dyker det upp spel som påstår sig vara banbrytande på ett eller annat sätt. Exodus 3010 är ett sådant spel.

Håller det vad det lovar?

"Undvik det som pesten", skriver DMz:s recensent.

sid 41

Fusk, dessa fusk

Vad händer om man skriver GOLDFISH i spelet Zool? Hur slår man enklast banrekordet i Jaguar XJ220?

Tja, slå upp sidan med spelfusk, så får ni veta!

sid 45

Alltid i hatten

Mannen som alltid är i hatten, Indiana Jones, är tillbaka — denna gång i actionupplagan.

Ove Kaufeldt har greppat piskan och joysticken och hängt med i jakten på Atlantis.

sid 42

Innehåll 3/93

SPELRECENSIONER:

| | |
|--------------------|----|
| Bill's Tomato Game | 47 |
| Exodus | 41 |
| Indy IV — Action | 42 |
| Legends of Valour | 50 |
| Premiere Manager | 55 |
| Rome AD92 | 48 |
| Shadow Worlds | 46 |
| Wing Commander | 56 |

ÖVRIGT:

| | |
|----------------------|----|
| Back-Chat | 51 |
| Besvärjaren Besvarar | 44 |
| Dune-lösning | 45 |
| Fusk För Fastkörda | 45 |
| Topplistan | 40 |



Brädspelen stor inspirationskälla

Att programhusen av och till har svårt att komma på nya spelkoncept är uppenbart. Visst dyker det hela tiden upp nya spel. Men oftast bygger grundprincipen på någon äldre titel.

Så under de senaste åren har programhusen varit tvungna att hämta inspiration och arbetskraft från den, vid det här laget, gamla brädspelsmarknaden (i alla fall om du sätter det i relation till dataspel). Tidigare har det främst handlat om strategi- och rollspel, men på senare tid har det också börjat gälla actionspel.

Harpoon var från början en uppsättning regler för miniatyrfigurer, så kallade tabletop-regler. Både Railroad Tycoon och Civilization (förlåt att jag ideligen refererar till dessa underbara spel) har fått sin inspiration från brädspel utgivna av företaget Avalon Hill. Railroad Tycoon har sina rötter i järnvägsspelet 1830 och Civilization i ett spel med samma namn där du ska utveckla de olika civilisationerna runt medelhavet.

Ett bra exempel på actionspel är Space Hulk, ett spel som kommer inom kort från Electronic Arts. Space Hulk var från början ett brädspel skapat av brittiska Games Workshop och har funnits ute på marknaden i ett par år.

Arbetskraft har dataspelsindustrin som sagt också hämtat. Bruce Shelley till exempel gjorde tidigare karriär hos Avalon Hill, men jobbar numera för Microprose.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%:** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!



Combat Air Patrol heter *Psygnosis* första seriösa flygsimulator. Släpps i februari till Amiga.

Seriös flygsimulator

Combat Air Patrol/
Psygnosis

✓ *Psygnosis* släpper inom kort sin första seriösa flygsimulator. Combat Air Patrol heter spelet och utspelar sig i



det i dessa dagar omtalade gulfkrigsområdet.

Du kan välja mellan att flyga enstaka uppdrag eller ge dig in i en hel kampanj. Givetvis står USA-alliansens framgång på spel beroende din förmåga att utföra dina uppdrag.

Amiga/februari

CAP utspelas i det i dagarna så omtalade området kring Persiska viken.

Kaos på ingående

Chaos
Engine/
Renegade

✓ Bitmap Brothers senaste projekt, The Chaos Engine, som drabbats av ett antal förseningar är nu äntligen klart för release.

The Chaos Engine är ett shoot'em up-spel i god Bitmap Brothers-anda. Långt nere i en källare under en herrgård finns det en ma-



Ta käl på alla slemmiga monster och du har klarat spelet. Nästan, i alla fall.



Bitmap Brothers senaste spel är ett renodlat shoot'em up, i god tradition.

skin (The Chaos Engine) som har blivit lika galen som dess skapare, en gammal avdankad vetenskapsman. Tid och rymd har satts ur spel och öppnat dörrarna till en ny dimension.

Ur denna dimension kommer det horder av hiskeliga monster. Det blir din och upp till en kompis uppgift att stoppa dessa ovanligt slemmiga monster och försöka förstöra maskinen.

Amiga/februari

0 GÅNG

Fina fisken

Nu börjar ryssarna ga sig in i speldesign. El-Fish heter spelet och är kort och gott en akvariesimulator. Programmet är utvecklat i Moskva av ett team på 15 programerare och kommer att släppas av Mindscape.

El-Fish låter dig skapa olika undervattensmiljöer. Varje elektronisk fisk har sin egen genetiska kod som styr hur den ser ut och hur den beter sig. Du kan få fiskarna att föröka sig och även korsa olika arter för att skapa nya.

Mindscape lovar att med hjälp av avancerad 3D-grafik kommer fiskarna se så levande ut att du kommer att tro de är verkliga.

PC/mars

Försenad gatustrid



Street Fighter — recenseras i nästa nummer

Streetfighter II/
U.S. Gold

✓ Ett ytterst försenat exemplar av Streetfighter II damp till slut ner på Datormagazins redaktion.

Spelet som enligt uppgift kommer att få World Wrestling Federation att likna rena söndagsskolan recenseras i nästa nummer av DMz.

Fel, fel, fel!

■ I recensionen av spelet Fighter Duel Pro i nummer 1/93, hade betygen i betygsrutan av någon outgrundlig andledning trillat bort. Betygen ska vara som följer: grafik 95%, ljud 80%, realism 95%, varaktighet 90%. Totalbetyget blev 93%.

F15 för tredje gången



Så här ser det ut, Microproses tredje spel i F15 Strike Eagle-serien. Spelet finns ute nu till PC, medan Amigaversionen släpps senare i år.

F15 Strike Eagle III/ Microprose

✓ Ingen kan väl ifrågasätta Microproses kompetens vad gäller flygsimulatorer. Och nu är de igång igen med den tredje F15 Strike Eagle-simulatorn.

Det var 1983 som Sid Meier utvecklade, designade och programmerade originalversionen F15 Strike Eagle. Spelet blev en omedelbar hit och blev den simulator som introducerade realistiska stridsflygsimulatorer för hemdatorer.

I och med den tekniska utvecklingen av hemdatorer har Microprose hela tiden arbetat på förbättringar och försökt sätta en standard för hur flygsimulatorer ska se ut.

Många andra programhus har försökt hänga med, men få har lyckats.

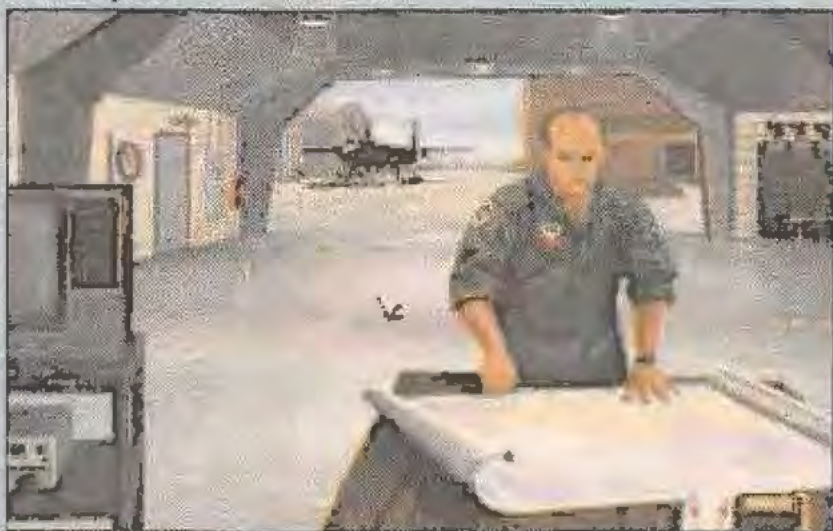
1989 släpptes F15 Strike Eagle II och nu har alltså den tredje simulatorn kommit med förbättrad grafik och ljud



Ljud och grafik har förbättrats. Dessutom är det nu möjligt att spela mot en kompis via modem.

samt med möjlighet att spela tillsammans eller mot en kompis via modem.

PC/ute nu
Amiga/1993



Det var Sid Meier som 1983 designade originalversionen av F15 Strike Eagle. Det är dock inte Sid vi ser på bilden...



0 GÅNG



Dune 2 från Virgin Games/Westwood Studios. Släpps till Amiga i mars. PC-versionen finns ute nu.

Dune 2/ Virgin Games

✓ Westwood Studios är ett gäng programutvecklare med ett anseende som andra företag skulle gå över lik för att få. Detta är grabbarna som ligger bakom jättesuccéerna Eye of the Beholder 1 och 2. Inom kort släpper de spelet som något missvisande fått namnet Dune 2.

Dune 2 är ingen uppföljare till äventyrsspelet Dune. Dune släpptes som bekant förra året av de franska killarna på företaget Cryo. Nej, detta är ett helt fristående strategispel som bygger på kampen om kryddbrytningen på planeten Arrakis.

Tre familjer, Atreides, Harkonnen och Ordos slåss om den värdefulla kryddan som endast existerar på denna ökenplanet. Kryddan är viktig eftersom den möjliggör rymdresor.

Dune 2 är något av en blandning av Battle Isle och Sim City. Du för kommandot över en av familjernas militära baser som i början är liten i storlek. Det blir din uppgift att bygga ut basen och skapa diverse militära enheter samt kryddraffinerier.

Med de militära enheterna ska du försöka slå ut de konkurrerande familjerna.

PC/ute nu
Amiga/mars



Dune 2 kan liknas vid en blandning av Battle Isle och Sim City. Med militär kraft ska du slå ut motståndarna.

Nytt på budgetfronten

Här presenterar vi de senaste budgetspelen i prisläget 119 — 199 kronor. Budgetspel kallas äldre spel som släpps på nytt till ett betydligt lägre pris.

| TITEL | BOLAG | FORMAT |
|------------------|-----------|-----------|
| Pitfighter | Hit Squad | PC |
| Rack'em | Hit Squad | PC |
| Pinball Magic | Kixx | Amiga, PC |
| RVF Honda | Kixx | Amiga |
| Rick Dangerous 2 | Kixx | Amiga, PC |

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.

Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

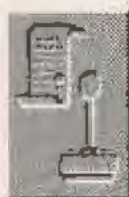
SIMULATOR

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|----------------------|-------|------------|
| Killing Cloud | 96% | 12-91 |
| Knights Of The Sky | 93% | 01-92 |
| Fighter Duel Pro | 93% | 01-93 |
| Strike Fleet | 92% | 21-91 |
| Wing Commander | 91% | 03-93 |
| Pro Flight | 90% | 06-92 |
| Sim Earth | 88% | 15-92 |
| Megafortress | 88% | 14-92 |
| Airbus A320 | 86% | 07-92 |
| MIG 29 Super Fulcrum | 85% | 19-91 |
| Armour Geddon | 84% | 13-91 |
| Blue Max | 83% | 07-91 |
| Stellar 7 | 81% | 13-91 |
| Tower FRA | 80% | 05-91 |
| F15 Strike Eagle II | 79% | 14-91 |



ACTIONÄVENTYR

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|---------------------|-------|------------|
| Hunter | 95% | 15-91 |
| D/Generation | 93% | 14-92 |
| Another World | 92% | 03-92 |
| Robocop 3 | 92% | 04-92 |
| Elvira II | 90% | 07-92 |
| Space Ace II | 90% | 04-92 |
| BAT 2 | 89% | 02-93 |
| Heimdall | 85% | 05-92 |
| Blade Warrior | 84% | 16-91 |
| Covert Action | 80% | 11-92 |
| Spirit Of Excalibur | 79% | 11-91 |
| A.G.E | 79% | 06-92 |
| Fantastic Voyage | 78% | 02-92 |
| Cybercon III | 75% | 13-91 |
| Back To The F. III | 75% | 06-91 |



PLATTFORM

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|----------------------|-------|------------|
| Gods | 97% | 10-91 |
| Robocod | 96% | 20-91 |
| Premiere | 95% | 16-92 |
| Oh No! More Lemmings | 95% | 05-92 |
| Push Over | 94% | 13-92 |
| Fire & Ice | 91% | 15-92 |
| Zool | 90% | 18-92 |
| PP Hammer | 90% | 15-91 |
| Elf | 89% | 18-91 |
| Chuck Rock | 89% | 09-91 |
| Leander | 87% | 05-92 |
| Rod Land | 86% | 19-91 |
| Beast III | 85% | 18-92 |
| Barbarian 2 | 84% | 04-92 |
| Hudson Hawk | 83% | 04-92 |



SPORT

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|--------------------|-------|------------|
| Sensible Soccer | 92% | 13-92 |
| J Whites Snooker | 92% | 21-91 |
| Links | 90% | 12-92 |
| Pro Tennis Tour II | 90% | 06-91 |
| Ultimate Baseball | 87% | 15-91 |
| W Gretzky Hockey 2 | 86% | 03-92 |
| Speedball 2 | 85% | 15-91 |
| Maclean's Pool | 84% | 20-92 |
| Striker | 84% | 16-92 |
| PGA Tour Golf | 83% | 08-91 |
| Microprose Golf | 81% | 08-92 |
| Panza Kick Boxing | 80% | 08-91 |
| Ski Or Die | 80% | 07-91 |
| Stormball | 77% | 13-91 |
| Over The Net | 77% | 11-91 |



ARKAD

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|---------------------|-------|------------|
| Pinball Fantasies | 98% | 19-92 |
| Pinball Dreams | 98% | 06-92 |
| Hare Rising Havoc | 96% | 07-92 |
| The Power | 95% | 10-91 |
| Troddiers | 91% | 21-92 |
| Bill's Tornado Game | 86% | 03-93 |
| Logical | 86% | 09-91 |
| Rolling Ronny | 84% | 21-91 |
| Gem'X | 83% | 14-91 |
| The Simpsons | 81% | 01-92 |
| Devious Designs | 80% | 02-92 |
| Wizkid | 79% | 18-92 |
| Captain Planet | 79% | 20-91 |
| Gobliins 2 | 77% | 02-93 |
| Aquatic Games | 75% | 19-92 |



ROLLSPEL

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|-------------------------|-------|------------|
| Black Crypt | 98% | 09-92 |
| Eye Of The Beholder II | 98% | 10-92 |
| Eye Of The Beholder | 95% | 13-91 |
| Might & Magic III | 95% | 11-92 |
| Legend | 91% | 11-92 |
| Pools Of Darkness | 91% | 10-92 |
| Lord Of The Rings | 87% | 01-92 |
| Space 1889 | 85% | 05-92 |
| Dark Queen of Kryn | 82% | 14-92 |
| Death Knights of Kryn | 82% | 22-91 |
| Secret Of The Silver Bl | 76% | 17-91 |
| Knightmare | 74% | 06-92 |
| Starflight 2 | 73% | 21-91 |
| Shadow Sorcerer | 73% | 22-91 |
| Wizardry VI | 72% | 13-92 |



STRATEGI

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|---------------------|-------|------------|
| Civilization | 99% | 13-92 |
| Populous II | 88% | 03-92 |
| Harpoon+Scenarios | 97% | 09-92 |
| Realms | 95% | 06-92 |
| Railroad Tycoon | 94% | 12-91 |
| Panzer Battles | 93% | 06-92 |
| Sim Ant | 93% | 10-92 |
| Global Effect | 92% | 12-92 |
| No Greater Glory | 91% | 20-92 |
| Populous Challenge | 91% | 21-92 |
| The Perfect General | 90% | 09-92 |
| Robosport | 90% | 22-92 |
| Premier Manager | 89% | 03-93 |
| Centurion | 88% | 12-91 |
| Monopoly | 88% | 19-91 |



MOTOR

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|----------------------|-------|------------|
| Formula 1 Grand Prix | 97% | 05-92 |
| Lotus III | 94% | 19-92 |
| Jaguar XJ220 | 93% | 12-92 |
| 4D Sports Driving | 91% | 05-92 |
| Super Monaco GP | 90% | 08-91 |
| Turbo Challenge 2 | 88% | 21-91 |
| Supercars 2 | 85% | 09-91 |
| Out Run Europa | 81% | 19-91 |
| Road Rash | 80% | 02-93 |
| Nigel Mansell | 78% | 01-93 |
| Indy Heat | 65% | 10-92 |
| Wild Wheels | 58% | 03-92 |
| Moonshine Racers | 55% | 09-91 |
| Race Drivin' | 38% | 10-92 |
| Cisco Heat | 30% | 02-92 |



SHOOT'EM UP

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|-----------------|-------|------------|
| Rubicon | 96% | 19-91 |
| Alien Breed -92 | 94% | 01-93 |
| Last Ninja III | 92% | 20-91 |
| White Shark | 91% | 15-91 |
| Project X | 90% | 09-92 |
| Nova 9 | 87% | 19-92 |
| Assassin | 87% | 21-92 |
| Defender II | 86% | 09-91 |
| Space Gun | 85% | 09-92 |
| Swiv | 83% | 12-91 |
| Cytron | 83% | 01-93 |
| Wolf Child | 80% | 06-92 |
| Agony | 80% | 10-92 |
| R-type II | 77% | 17-91 |
| Guy Spy | 75% | 14-92 |



ÄVENTYR

| TITEL | BETYG | RECENSERAD |
|---------------------|-------|------------|
| Monkey Island II | 98% | 12-92 |
| Rise Of The Dragon | 96% | 20-91 |
| Willy Beamish | 96% | 04-92 |
| Cruise For A Corpse | 96% | 17-91 |
| Police Quest III | 95% | 10-92 |
| Indiana Jones IV | 92% | 02-93 |
| Legend of Kyrandia | 92% | 21-92 |
| Demoniak | 92% | 08-91 |
| Robin Hood | 90% | 16-92 |
| Crystals Of Arborea | 89% | 08-91 |
| Wonderland | 88% | 11-91 |
| Space Quest IV | 86% | 07-92 |
| KGB | 85% | 02-93 |
| Lure of The Temptr. | 84% | 14-92 |
| Crime City | 82% | 05-92 |



Detta är ett rymd-strategispel som man tröttnar på så fort man öppnar kartongen. Testat av Göran Fröjdh. Testversion: Amiga

EXODUS



Med jämna mellanrum dyker det upp produkter som berömmar sig av att vara banbrytande på det ena eller andra sättet. Gemensamt för dem alla är att de lovar oändligt mycket mer än de kan hålla.

Precis som "Exodus 3010", ett "banbrytande science-fiction-spel, som är den fulländade blandningen mellan strategi- och arkadspel."

Så här ligger det till med storyn:

Året är 3010 och ett gäng forskare har misslyckats till den milda grad med ett experiment att hela Jorden nu är på väg att gå under. Trist, men man måste ju se saker och ting positivt.

Med friska tag byggs därför ett bautarymdskepp, som raskt fylls med sisådär tre miljoner människor. Skeppet far sedan iväg ut i universum, på jakt efter en ny hemplanet.

Efter bara några ljusårs färd väcks du, befälhavaren, upp ur din dvala. En främmande rymdflotta finns i närheten, och dess avsikter verkar inte helt fredliga.

Så börjar "Exodus 3010", och härifrån måste spelaren lotsa sin dyrbara last av kolonistörer säkert genom rymdens faror.

Det är inte det lättaste.

Eller rättare sagt, det är närmast omöjligt — främst på grund av att rymdskeppet man basar över är så urbota idiotiskt konstruerat.

Visst, skeppsdatorn är smart nog att väcka en när faror hotar. Men det finns inga vapen ombord, inga stridskepp att sätta in mot en potentiell fiende.

Istället måste man ge sig ner i skeppslaboratoriet, se vilka råvaror man har, och därefter BYGGA stridskepp, vapen och all annan utrustning man behöver. Dessutom



Roligare än så här blir det inte i "arkad-delen" av "Exodus". Man åker iväg ut i rymden med sitt lilla stridskepp, och letar efter något att skjuta på. Och förhoppningsvis har man också lyckats komma på något knep för att tillverka de vapen som behövs för att ge utomjordingarna på nöten.

har man så knappt med råvaror att om man råkar produrera till exempel en dator, så har man inte nog med material till ett attackskepp. Och försöker man bygga ett attackskepp utan att ha råvaror till det, sprängs hela ens rymdskepp i luften av någon anledning.

Jag manar — skulle någon komma på en sådan helgalen tanke i verkligheten. Puh och pah..

Eländet blir inte mindre när man äntligen har lyckats tillverka sitt lilla skepp. Då måste man ut i rymden — som visas ur ett 3D-perspektiv — och jaga asteroider.

Asteroiderna innehåller nämligen viktiga metaller som man behöver för andra produkter.

En av dessa produkter är till exempel en sond för att man ska kunna fånga in

asteroider...

Hur denna gordiska knut ska lösas är jag tyvärr inte människa att inse, och någon hjälp från det lövtunna, oinspirerade blad som kallas bruksanvisning är inte att vänta sig.

Efter att ha farit runt och kraschat mot asteroider, sprängts i luften, misslyckats med diverse experiment i skeppets laboratorium och rent allmänt mått dåligt i ett par dagars tid, känns det som en betrielse att få stoppa ner "Exodus 3010" i den allra djupaste byrålåda jag kan hitta.

Jag har försökt att ge det en chans, men "Exodus 3010" är faktiskt totalt obegripligt.

Undvik det som pesten.

AMIGA

PRIS: Ej satt.
TILLVERKARE:
Demonware.

GRAFIK: 81%
LJUD: 75%
VARAKTIGHET: 5%



Laddar snabbt. Bra ljudeffekter.



Tunn och tråkig bruksanvisning. Går inte att installera.

TOTAL

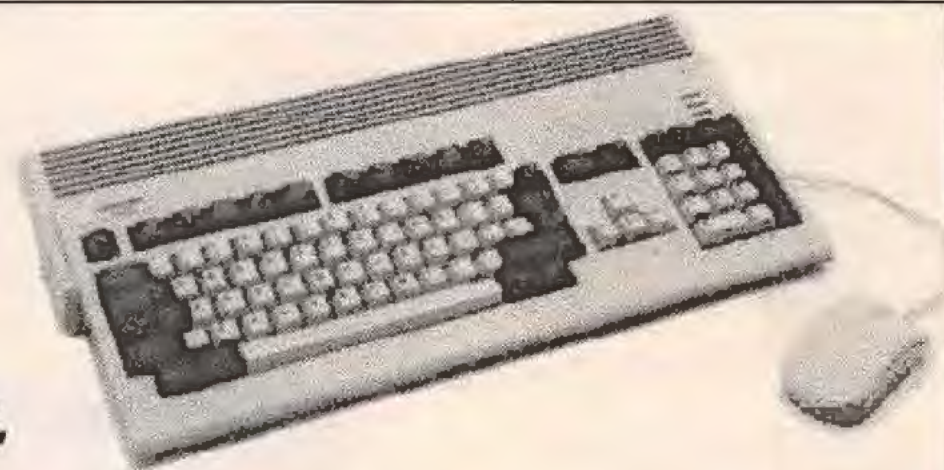
25%

DATA LÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

AMIGA 1200

**Finns nu i våra butiker.
Fråga efter hårddiskalternativ.**



TOPPSPELEN TILL AMIGA

| | | | | | |
|-------------------------|-------|--------------------|-------|-----------------|-------|
| Indiana Jones Act. game | 349:- | Amber star | 389:- | Wax Works | 479:- |
| Indy IV | 349:- | The Humans | 389:- | Sensible Soccer | 330:- |
| ZOOL | 339:- | Putty | 339:- | Aquatic Games | 339:- |
| Curse of Enchantia | 429:- | Cool World | 339:- | Premiere | 349:- |
| Bills tomato game | 319:- | Motörhead | 195:- | Doodlebug | 339:- |
| Bat II | 389:- | Legend of Kyrandia | 469:- | Nigel Mansell | 379:- |
| Streetfighter II | 349:- | Campaign | 459:- | Air Support | 399:- |
| Gunship 2000 | 389:- | Dream Team | 339:- | Lotus III | 339:- |
| Wing Commander | 389:- | Pinball fantasies | 339:- | Easy Amos | 349:- |
| Combat Classics | 389:- | | | | |

AUDIO/VIDEO

| | |
|-------------------------|---------|
| DSS 8 sampler | 895:- |
| Vidi 12 | 1195:- |
| Amas II 2.0 | 1095:- |
| Videodirector | 1095:- |
| Broadcast titler 2 | 1095:- |
| Imagine | 1995:- |
| Showmaker | RING! |
| Deluxe paint IV för AGA | 1095:- |
| G-Lock | 4995:- |
| Phonepak | 5495:- |
| DCTV | 4295:- |
| Studio 12 | 4995:- |
| Studio 16 | 12995:- |
| Ant dep. 2.1 | 1695:- |
| Scenery Anim. 2.0 | 649:- |
| Image-FX | 2495:- |
| Scala 500 | 995:- |
| Scala 1.13 Videostudio | 2495:- |
| Scala 2.0 Multimedia | 4895:- |
| Demomaker | 349:- |

JOYSTICKS

| | |
|-----------------|-------|
| The Bug | 149:- |
| Tac 2 | 129:- |
| Wico bat handle | 249:- |
| Ergostick | 299:- |
| Dan-Joy | 195:- |
| Qstick | 99:- |

TILLBEHÖR

| | |
|--------------------------|--------|
| Adapter för | |
| PS/2 mus till Amiga | 169:- |
| Minneskort för A600 2 Mb | 1895:- |
| Sound enhancer | 495:- |
| Kickswitch till A600 | 295:- |
| Mus/joy omkopplare | 149:- |
| Scartkabel | 195:- |

BÖCKER

| | |
|------------------------|-------|
| Amiga handboken | 195:- |
| Amiga vision | 325:- |
| Prog. i C | 495:- |
| Amiga Tricks & Tips | 169:- |
| More Tricks & Tips | 195:- |
| Amiga DTV guide | 265:- |
| Printers inside & out | 295:- |
| Best tricks & tips | 265:- |
| Amiga Intern | 325:- |
| Multi Media with Amiga | 295:- |
| Making music | 295:- |
| C for advanced prog. | 295:- |
| Desktop video power | 265:- |
| Interface style guide | 195:- |
| Includes & Autodocs | 295:- |
| Libraries 3rd ed. | 295:- |
| Devices 3rd ed. | 215:- |



**KVALITETS-
PRODUKTER
TILL AMIGAN!**

EXTRA DRIVE 695:-
3,5" extern drive till AMIGA slim-line, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.

EXTRA MINNE 745:-
till AMIGA 600 *Nu i lager!*

EXTRA MINNE 395:-
512 Kb med klocka.

EXTRA MINNE 1395:-
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.

MUS 295:-
omställbar Amiga/Atari.

UTBYTESDRIVE till A 500 895:-

EXTERNT MINNE fr1795:-
till Amiga 500, 500+, 2-8 Mb

HANDSCANNER 1795:-
100-400 DPI. 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.

Skicka in namn och adress eller faxa 0413-159 30 så skickar vi vår katalog.

SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

| | |
|----------------------------|--------|
| HJ 100 bläckstråle | 2995:- |
| CF 10 Arkmatare | 695:- |
| LC 100 | 2395:- |
| LC 200 | 2795:- |
| LC 24-200 C | 4195:- |
| LC 24-20 | 2995:- |
| Olivetti J150W bläckstråle | 2795:- |
| Arkmatare ASF 150 | 695:- |



HÅRDISKAR

| | |
|-----------------------|--------|
| Supra 500 XP 85 Mb | 4795:- |
| GVP 500-80 Mb | 5495:- |
| GVP A 2000 kontroller | 1595:- |
| PC 286 | 1295:- |

DISKETTER OCH BOXAR

| | |
|-------------------------------|-------|
| Nashua DD | 79:- |
| Nashua HD | 129:- |
| Noname DD | 59:- |
| Noname HD | 99:- |
| Box 3,5" 50 st | 99:- |
| Box 3,5" 100 st | 119:- |
| Possobox 150 st, svart el grå | 195:- |

MODEM FÖR AMIGA OCH PC

| | |
|--------------------|--------|
| Supra 2400 | 998:- |
| Supra 2400 fax | 1895:- |
| Supra fax 2496-I | 995:- |
| Supra fax V.32 | 3495:- |
| Supra fax V.32 bis | 3995:- |

NYTTOPROGRAM

| | |
|--------------------|--------|
| Interbase, databas | 645:- |
| Interword, ordbeh. | 645:- |
| Intercalc | 645:- |
| ProWrite 3.3 | 695:- |
| Amiga bok 2 | 1995:- |

AMOS

| | |
|-------------------|-------|
| Amos Professional | 599:- |
| Easy Amos | 349:- |

| | |
|----------------------|--------|
| Turboprint prof. | 845:- |
| Superbase personal 4 | 895:- |
| Superbase prof. | 1695:- |
| Opus directory | 398:- |
| Super jam | 998:- |
| Transwrite/Hembudget | 595:- |
| Bars'n pipes pro | 2295:- |
| Minioffice | 595:- |

DATIC TILLBEHÖR

| | |
|---------------------------|--------|
| Alfa scan + Touchup | 2195:- |
| Hårddisk 52 Mb, 2 Mb ram | 4595:- |
| Hårddisk 170 Mb, 2 Mb ram | 6596:- |
| Automatisk Mus/Joy omkop. | 249:- |
| Midimaster | 499:- |
| Trackball | 595:- |
| Dammskydd A600 | 69:- |
| Optisk mus | 595:- |

DATALÄTT HAR DELARNA TILL DITT PC-BYGGE!

Moderkort 486 DLC-33 med matteproc. 128 k cache
Moderkort 486 DX-50 med local bus 256 k cache
I/O kort, 2 floppy, 2 Hd, 2 ser. 1 parall + gameport
VGA med 1 Mb
Minitower chassi med 200 W nättaggregat
120 Mb Samsung Hd, 15 ms
1,44 Mb Floppy drivverk
1 Mb Simm
4 Mb Simm

*Ring för aktuella priser
på delar.
Färdigbyggda 486-datorer
från 8.495:-*

Alla priser exkl. moms.

PC SPALTEN

PC TIO I TOPP

| | |
|----------------------|-------|
| 1. Maximum Overkill | 799:- |
| 2. Links Pro | 499:- |
| 3. F 15 III | 499:- |
| 4. Patriot | 479:- |
| 5. Alone in the dark | 499:- |
| 6. Mario is missing | 479:- |
| 7. Taskforce 1942 | 479:- |
| 8. Harrier Jumpjet | 479:- |
| 9. Indi IV | 429:- |
| 10. Kings Quest 6 | 479:- |

PC DATORER

| | |
|-----------------------------|--------|
| 386-SX-25, 40 Mb, 2 Mb RAM | 4695:- |
| 386-SX-25, 105 Mb, 2 Mb RAM | 5695:- |
| 486-SX-25, 120 Mb, 4 Mb RAM | 7695:- |
| 486-DX-33, 120 Mb, 4 Mb RAM | 9995:- |

Monitor tillkommer.

Alla priser ex moms. 2 års hämtgaranti.

BÖCKER

| | |
|---------------------------|-------|
| PC Intern | 495:- |
| Laserprinters powertools | 349:- |
| Windows 3.1 referensboken | 369:- |
| The 486 Book | 449:- |
| Guide to CD-Rom | 395:- |

LJUDKORT

| | |
|-----------------------------|--------|
| Soundblaster 2.0 | 1495:- |
| Soundblaster Pro | 2395:- |
| Adlib | 595:- |
| Koss harddriver högt. | 395:- |
| Koss harddriver högt. m EQ | 595:- |
| Ultra sound I lager! | 1795:- |
| Multi Media upgrade kit | 6695:- |

JOYSTICKS

| | |
|---------------------|--------|
| Thrustmaster | 795:- |
| Weapon cart. system | 795:- |
| Rudder pedals | 1495:- |



| | |
|---------------------|-------|
| Flight stick | 695:- |
| Joystick + gamecard | 295:- |
| Warrior 5 | 249:- |
| Gravis Gamedpad | 395:- |

DATALÄTT

POSTORDER

Box 119, 241 22 Eslöv

0413-125 00

Orderfax

0413-159 30

ESLÖV

Bruksgatan 32

Vard 10-18, Lörd 10-14

0413-125 00

MALMÖ

Ö. Förstadsgatan 20

Vard 10-18, Lörd 10-14

040-12 42 00

GÖTEBORG

Backaplan,
Färgfabriksg. 1

Vard 10-18, Lörd 10-14

031-22 00 50

AUKTORISERAD

SERVICEVERKSTAD

Lämna i valfri butik

Box 119, 241 22 ESLÖV

Vard 8-17

0413-612 05

Alla priser inkl. moms om inget annat anges. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.

INDIANA JONES IV

The Action Game



Okay här är sardinburken. Men hur kommer man in egentligen?

Mannen med hatten är tillbaka och nu i actionform. Ove Kaufeldt greppade piskan och hängde med Indy & C.O. Testversion: Amiga



Henry Jones jr, även mer känd som Indiana Jones, är tillbaka. Världens främste arkeolog måste än en gång tampas mot 2:a världskrigets nazister om världsfreden. Målet för kapplöpningen den här gången är den legendomspunna förlorade kontinenten Atlantis. Nazisterna har nämligen upptäckt att de gamla Atlantisarna hade uppfunnit ett mycket effektivt vapen och det är ju precis vad nazisterna vill lägga vantarna på. Men de har glömt en person som kan sätta käppar i hjulen för dem. Gissa vem.

Almanackan visar 1938. En tjuv (en tysk spion men det

vet ingen ännu) stjälar två konstföremål från dr Jones. De två föremålen är möjliga bevis på att Atlantis faktiskt har existerat. Tyvärr (för tjuven alltså) tappar han en tidningsartikel om Atlantis, skriven av en Madame Sophia. Indiana "Nyfiken-i-enstrut" Jones börjar förstås undersöka saken. Han upptäcker att Madame Sophia egentligen heter Sophia Hapgood, en fd. kollega till Indy. Indy besöker henne i New York men tjuven sticker fram sin långa arm än en gång och knycker även hennes föremål från Atlantis. Indy och Sophia slår sig samman och jakten på Atlantis kan börja.

Spelet börjar i Monte Car-

lo. Här måste Indy och hans nygamla kompanjon Sophia Hapgood försöka hitta antikhandlaren Alain Trottier. Han lär nämligen ha ledtrådar och hjälpmedel som kommer att behövas senare. Tyvärr vet nazisterna var Indy är så de gör ju allt för att stoppa honom. De bevakar stora entrén så Indy och Sophia måste hitta en annan väg ut ur casinot. Inte nog med det. Casinot kryllar av tyskar som gör sitt bästa för att fånga Indy och Sophia. Ger man fulingarna på nöten kan man hitta choklad(?) och andra nyttiga saker.

I sann actionanda blir det att dunsta över taken. Efter att ha kommit ut från casinot åker man till en tysk ubåtsbas. Här kommer nästa problem. Hur kommer man in? Och ännu värre, hur får man in bägge två utan att de blir perforerade av vakterna? Här gäller det att hitta en dold

ingång. Tyvärr är den inte så dold som man skulle önska utan man måste klura ut hur man öppnar kodlåset till hissen ner i basen.

Äventyret rullar vidare i ordinar Indiana Jones-stil under vatten, på land, bland tropiska öar och framför allt på Atlantis. Inte ens nazistiska ubåtar och infödingshövdingar går säkra.

Man styr sin huvudperson (Indy eller Sophia) sett snett uppförifrån. Turligt nog kan man flytta sin "kamera" i fyra olika kameravinklar så man är aldrig riktigt skymd av väggar, träd e.dyl. Under spelets gång kan man hoppa som man vill mellan de två karaktärerna. Det enda som skiljer dem åt är hur de strider. Indy föredrar piska eller nävarna medan Sophia föredrar sina högglackade skor. Man kan om man vill låta den karaktär man inte styr springa omkring på egen hand. Då gäller det



Man kan slappna av lite i jakten med att spela lite hasardspel. Men akta dig för fuskare.



Ombord på ubåten. Nu gäller det att hitta bomben innan allt flyger i småbitar.



Äntligen värme. Men är det här rätt ö? Och var är i så fall grottan?



Väl framme i Atlantis möter du dess urgamla väktare. Och de är inte snälla.

att hålla koll på vad bägge håller på med annars vet man aldrig vad de råkar ut för. Om man däremot bara styr en åt gången står den andra som fastgjutet. Det gäller att inte ställa karaktären var som helst. Står de inte tillräckligt dolt kan de bli attackerade.

Det kluriga är att båda karaktärerna måste klara varje nivå. Om den ena misslyckas och blir fånge måste den andra rädda den tillfångatagne. Bare att hitta fången kan vara svårt nog. Att sedan göra ett befrielseförsök utan att åka dit själv kan vara ännu värre.

Grafiken är inte riktigt så bra som skulle kunna önska. Animeringarna är ryckiga och ofta är grafiken ganska otydlig emellanåt.

Ljudet i det här spelet är en riktig sorgesång. Det är pipigt och allmänt torftigt. Till och med den klassiska inledningsmelodin låter mer som något klämkäckt från barnprogrammen på TV. Lite mer energi där hade inte skadat.

Bruksanvisningen är lite i kortaste laget men den tar upp allt från bakgrundshistoria till speltips.

Något som de verkligen har lyckats kränga till mer än nödvändigt är när man pratar med andra personer. Då får man fram en teckenkombination i rutan. Då måste man titta i bruksanvisningen och då veta man vad de har sagt. Det är turligt nog bara 28 olika kommentarer men ändå. Har Lucas Arts drabbats av piratparanoia eller är det bara för att kränga till det.

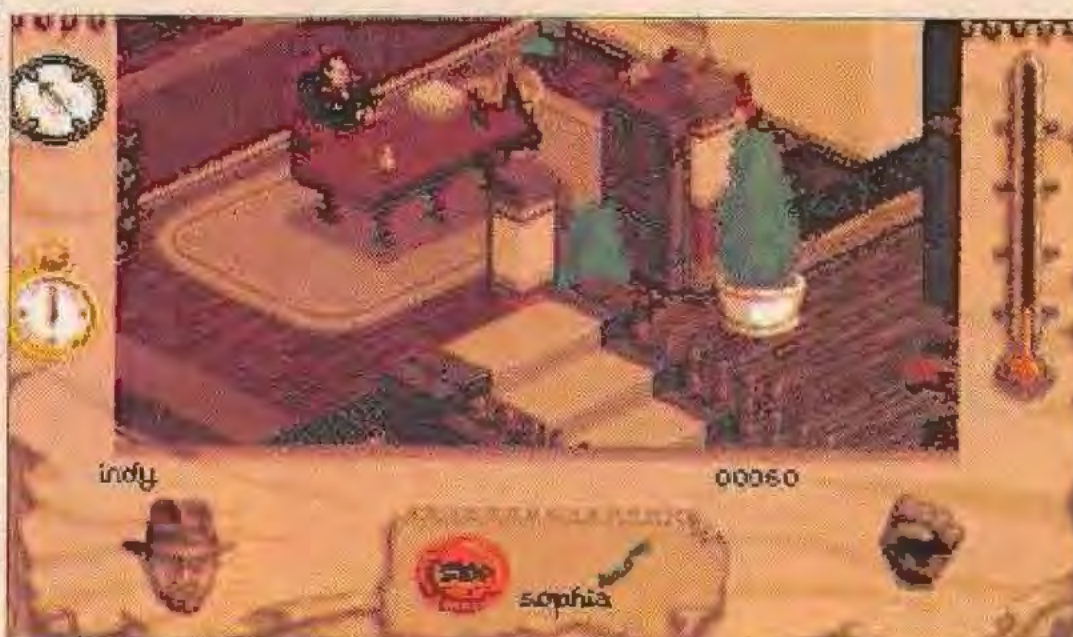
Äntligen ett programvaruhus som har tagit fasta på att fler och fler vill ha spel som man kan installera på hårddisk. Spelet ligger bara på en disk men går ändå att installera på hårddisk. Det tackar och bugar vi för. Kopieringsskyddet består nämligen av det klassiska kodhjulet. Visserligen multitaskar inte spelet men det spelar inte så stor roll.

Spelet är inte riktigt vad man skulle kunna kalla ett rent actionspel. Det

är inte bara att springa runt och skövla allt som rör sig. Man måste pyssla en hel del för att kunna klara nivåerna och komma vidare. Nivåerna är stora och hyfsat omväxlande. Eftersom bägge karaktärerna måste klara varje nivå och ofta måste samarbeta för att lyckas, så har man en hel del att göra. Blir sedan den ena tillfångatagen får man det riktigt körigt. Storyn är bra men man kunde ha lagt ner lite mer jobb på det hela.



Du misslyckades men på dem igen bara. Det tar tid innan man klarar det här.



Alain Trottier själv. Han är dyr men har de rätta prylarna.

AMIGA/PC
PRIS: 339kr
TILLVERKARE: Lucasart.

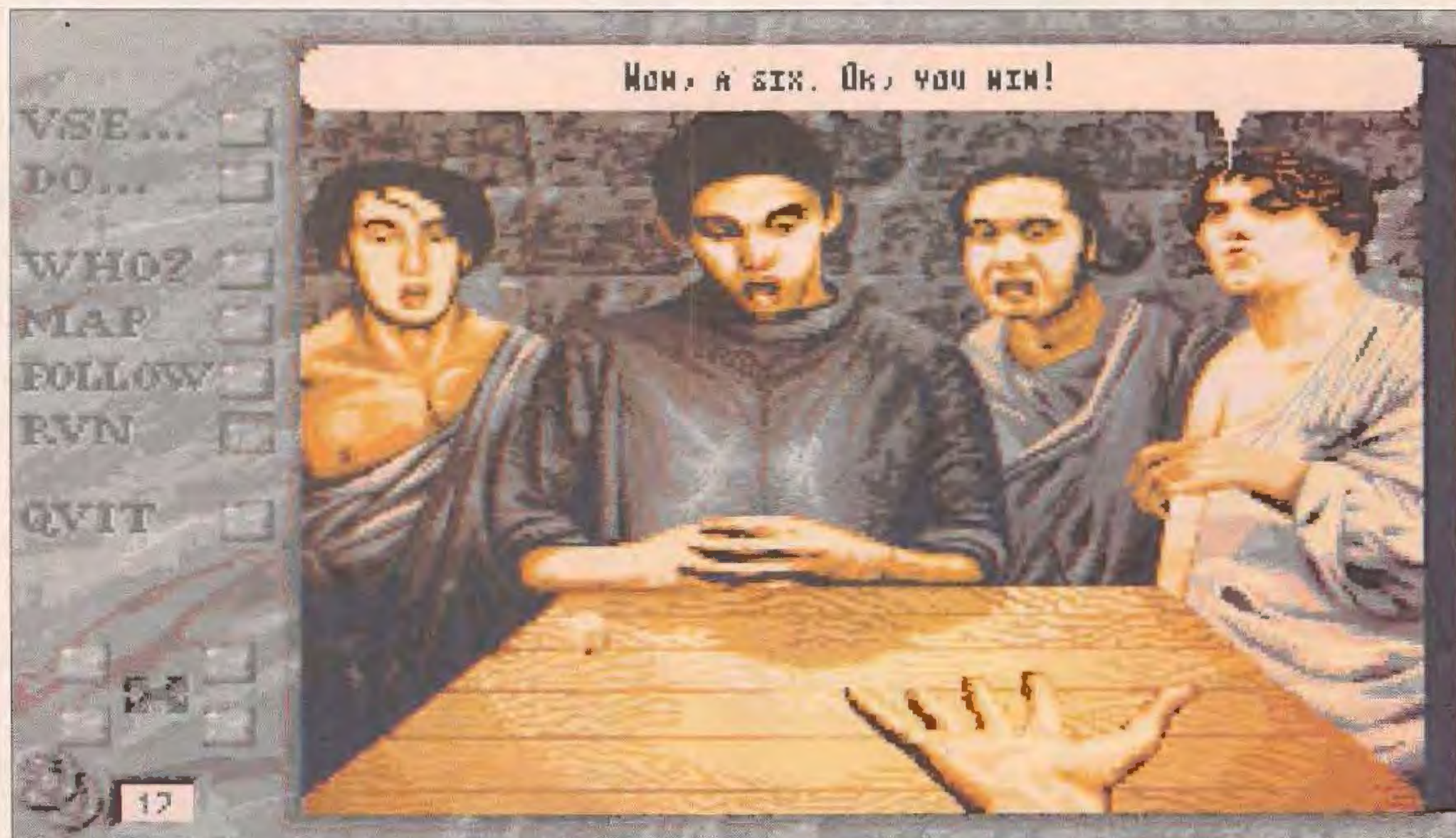
GRAFIK: 79%
LJUD: 40%
VARAKTIGHET: 76%

+
Installerbart på hårddisk.

—
Tunt ljud.

TOTAL
65%

ROME AD92



Ett fredligt sätt att tjäna pengar är att spela tärning. Problemet är bara att det går långsamt. Visserligen kan Hector använda sina fusk-tärningar, men det fungerar inte hur länge som helst — och blir han upptäckt blir de andra tärningsspelarna MYCKET upprörda.

Här har vi ett äventyrsspel som är perfekt för dem som precis lämnat TV-spels- och arkadstadiet.

Göran "Claudius" Fröjdh har svept in sig i ett nymanglat lakan för att spela Rome AD92.

Testversion: Amiga



Staden Herculaneum kommer inom kort att begravas i lava och aska från ett vulkanutbrott. Den enda vägen ut från staden är med båt — skepparen släpper dock inte ombord slavar. Men det enda slavar känns igen på är ju klädseln. Så varför inte stjäla en toga..?



Romartiden — visst var det ändå något speciellt med den?

Det var en tid då ingen ens hört talas om dyra boutiqueer — man drog bara på sig ett lakan och vips var man festklädd. Det var en tid då det hölls orgier varje natt, då man kunde kasta sina

ovänner till lejonerna på Colosseum, och då ingen mänskliga brydde sig om sådana stupida påfund som demokrati och majoritetsval — det mest praktiska var en upplyst diktator som till exempel Caesar eller Augustus.

Året är 92 efter Kristus, och i den lilla landsortshålan Herculaneum, vackert belägen



Nu är goda råd dyra — lavan kommer och inom bara några sekunder kommer Herculaneum att vara totalt begrävd. Hector måste se till att han kommer med den där båten till Rom — kosta vad det kosta vill. Hector måste visa upp sina allra mörkaste sidor för att finansiera resan.



Ett av de snabbaste sätten att tjäna pengar är att köpa en slav på auktion och därefter ställa upp med honom i gladiatorspelen.



Tiden har kommit för gladiatorspelen, och Hector sitter som på nålar; ska hans slav göra honom till en rik man?

nedanför Vesuvius, har en ung slav — Hector — just fått i uppdrag av sin herre att överlämna ett meddelande till en pamp på andra sidan stan. Vad Hector inte vet är att han när dagen är slut kommer att vara en av de få som överlever Vesuvius utbrott. Hela stan — som vi i dag känner som Pompeji — kommer nämligen inom kort att täckas av en kvävande, brännhet aska.

När Hector överlämnat meddelandet tvingas han alltså snabbt hitta ett sätt att fly från den dödsdömda staden.

Delta är upptakten på Hectors långa väg mot romarrikets toppskikt. Som spelare är ens uppgift att man med sina visa beslut lotsar den forne slaven rätt i karriären — som, om man har tur, kan sluta på kejsartronen.

"Rome AD 92" består av sex avsnitt — klart avgränsade etapper, där Hector måste uppnå ett visst mål. I Herculaenum gäller det alltså att fly från staden innan lavan kommer och i Rom måste han vana kejsaren för en kompott. Dessutom utspelas ett par etapper i så fjärran länder som Britannien och Egypten, där Hector måste visa prov på sin talang som fältherre.

Den som spelade "Robin Hood", Millenniums förra äventyrsspel, kommer att känna igen sig väl i "Rome AD 92". Världen ses ur ett sk isometriskt perspektiv, och

av den stad eller plats där man befinner sig.

Det vore synd att säga att "Rome AD 92" är ett särskilt komplicerat spel. Problemen är ofta nästan löjligt enkla, och användargränssnittet ger inte många möjligheter till exempel när det gäller att kommunicera med människor man stöter på. Det enda man kan fråga om är egentligen "Vad gör du?", samt ibland svare ja eller nej på direkta frågor man får.

Huvudkritiken mot "Rome" är också densamma som jag hade mot Robin Hood — figurerna i spelet är som små flygskitar, och man får aldrig något egentligt förhållande vare sig med sin huvudfigur eller någon av alla de andra människorna som ilar omkring i spelet. Dessutom är



I storstaden Rom händer det saker hela tiden. För att man inte ska missa något, ropas alla viktiga tilldragelser ut på torget mitt i staden, vilket visas i form av en sådan här stillbild. Meddelandena kan gälla allt ifrån gladiatorspel till slavauktioner och teaterföreställningar.



Hmm...borde kanske valt en annan slav. Den där Lurkius verkar inte vara särskilt bra på att slåss. Men det spelar å andra sidan inte så stor roll, han kostade ju bara fem spänn.

allteftersom man rör sig "scroller" spelplanen som bara visar en liten del åt gången

"scrollingen" fruktansvärd, och det faktum att man bara ser en liten portion av spelplanen gör att man får känslan av att spela i en kartong.

Men mycket har också blivit bättre sedan Robin Hood. Användargränssnittet är betydligt enklare att använda, man kan använda översiktskartan för att ta sig snabbt mellan olika platser och handlingen är betydligt mer distinkt än i föregångaren. Och det finns en hel del humor i spelet — själv tycker jag till exempel det är ganska roligt att gå på slavauktion...

Dessutom är det ett mycket bra drag att dela upp äventyret i etapper. Skulle man gå och bita i gräset behöver man bara börja om från den etapp man är på för tillfället — inte från början av hela spelet.

Sparfunktionen kunde dock gjorts bättre — man kan bara spara ett spel när man slutar, och endast ladda när man bootar.

"Rome AD 92" är antagligen ett perfekt äventyrsspel för den som just lämnat TV-spels- och arkadstadiet och söker något där det krävs LITE mer tankemöda. Erfarna äventyrare gör dock klokt i att välja något mer utmanande.



Roligare än så här blir det inte när man ska starta en konversation. I princip kan man bara hälsa på folk och fråga hur de mår.

AMIGA (1 Mb)
PRIS: 389 kr
TILLVERKARE: Millennium

| | |
|-----------|-----|
| GRAFIK: | 75% |
| LJUD: | 67% |
| ATMOSFER: | 77% |
| TOLK: | 78% |
| PROBLEM: | 44% |

+
Få och snabba laddningar under spelets gång

-
Går inte att installera på HD. Modickart gränssnitt.

TOTAL
71%

SHADOW WORLDS

Ett annorlunda men inte helt felfritt rymdspel anser Göran Fröjdh. Testversion: Amiga.



På den obebodda isplaneten Magna 6 finns ett topphemligt vapenlaboratorium.

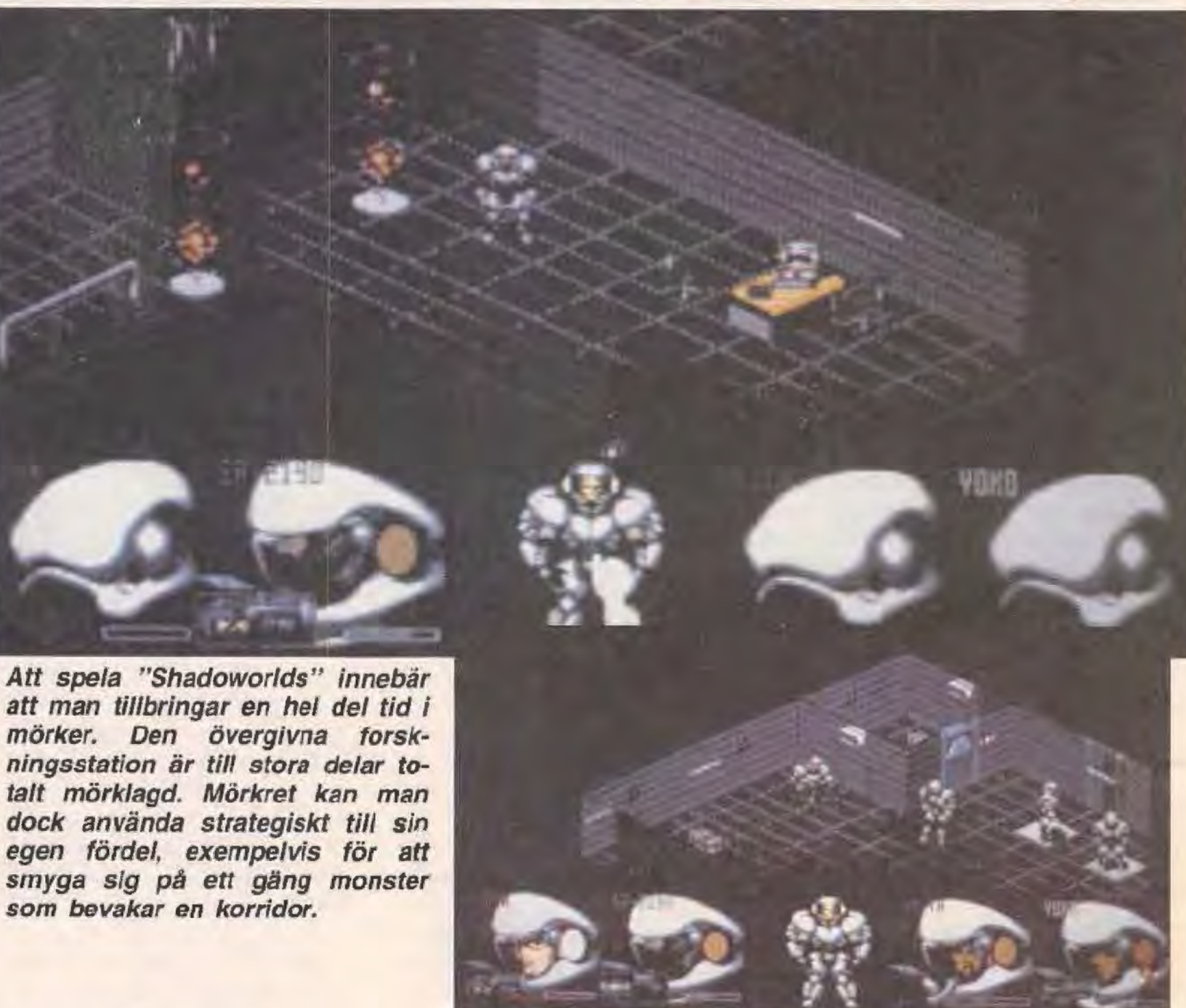
När en dag all kontakt plötsligt upphör med labbet, börjar de höga herrarna bli riktigt oroliga. Vad kan ha hänt? Knappast någon i galaxen känner till forskningsstationen — och dessutom finns där ju vapen tillräckligt för att ta kål på varje upptänklig angripare...

Beslut fattas om att skicka en insatsstyrka för att ta reda på vilket öde som drabbat stationen. Fyra garvade soldater väljs ut och skeppas i all tysthet iväg på en 17 månader lång rymdfärd.

Synen som möter dessa rymdsoldater vid ankomsten är allt annat än lugnande. Forskningsstationen verkar helt övergiven, och ligger i närmast totalt mörker. Det enda som fungerar är försvarssystemen — robotar som löpt amok och skjuter på allt som rör sig.

Det är kontrasterna mellan ljus och mörker som är ett av de mest intressanta inslagen i "Shadowworlds". Det faktum att man aldrig är säker på vad som finns utanför ljuskägla karaktärerna befinner sig i gör att man sitter som på nålar hela tiden. En bra finess är dessutom att man kan rikta sina äventyrare hjälmlampor mot olika föremål på väggar och golv — på så sätt aktiveras ett flertal fotoceller som öppnar och stänger dörrar.

Men "Shadowworlds" är realistiskt även på ett annat plan: ens äventyrare ser inte hur långt som helst. Traskar man fram i en lång korridor, ser man bara så långt som



Att spela "Shadowworlds" innebär att man tillbringar en hel del tid i mörker. Den övergivna forskningsstationen är till stora delar totalt mörklad. Mörkret kan man dock använda strategiskt till sin egen fördel, exempelvis för att smyga sig på ett gäng monster som bevakar en korridor.

soldaternas synfält när — bortom denna punkt vet man inte ett dugg om vad som väntar (antagligen ett gäng monster).

Detta gör dels att man blir man försiktig, på gränsen till paranoid. Varje gång man öppnar en dörr till en ny korridor, ställer man sig snabbt och pepprar korridoren med sina vapen. Inte för att man vet om det finns något där inne som träffas av kulorna, men man kan aldrig vara tillräckligt säker.

Ett riktigt superspel, med andra ord. Eller?

Nja, som jag ser det finns det åtminstone två allvarliga fel med "Shadowworlds". För det första är ens hjältar otroligt veka — trots att de får mer erfarenhet och stiger i graderna räcker det ofta med en träff för att de ska förvandlas till joner.

Det andra är användargränssnittet. Vid en första anblick verkar det lättjobbat, men skenet bedrar. Ska man

flytta på ens hjältar, räcker det inte att klicka någonstans på skärmen — skulle det ligga exempelvis ett hål i vägen går de j-a vakuumskallarna självklart och trillar rakt i det. Därför tvingas man lotsa dem förbi varje hinder, vilket både är omständligt och frustrerande.

"Shadowworlds" utspelas helt i realtid, men dessvärre verkar systemet enbart till motståndarens fördel — ens hjältar kan nämligen inte röra sig och skjuta samtidigt, vilket däremot alla monster är experter på. Självt måste man stanna för att kunna skjuta med sitt vapen — och som stillastående måltavla är man snart köttfärs. Urdumt, och totalt ogenomtänkt.

För den som har gott om tid, starka nerver, långt kvar till magsåret och en obetvinglig lust att prova på något annorlunda: köp "Shadowworlds".

Ni andra; tänk efter en extra gång

AMIGA

PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Teque
London-Krisalis.

| | |
|-----------|-----|
| GRAFIK: | 85% |
| LJUD: | 55% |
| ATMOSFÄR: | 87% |
| TOLK: | 39% |
| PROBLEM: | 71% |

+ Intressant grafik. Ingen diskussion under spelet

— Ej installerbart. Grafiken enformig i längden. Tröttnar snabbt på att stappla fram i mörker.

TOTAL
64%

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Zool

● Om du skriver **GOLDFISH** på titelskärmen kommer du in i "cheatmode". Du kan nu trycka på F1 till F6 för att hoppa mellan de olika världarna. Dessutom kan du trycka på 1 för att bli osynlig, 2 för att hoppa till nästa nivå, 3 för att hoppa till samma nivå i nästa värld eller 4 för att ta kål på dig själv.

Ivanhoe

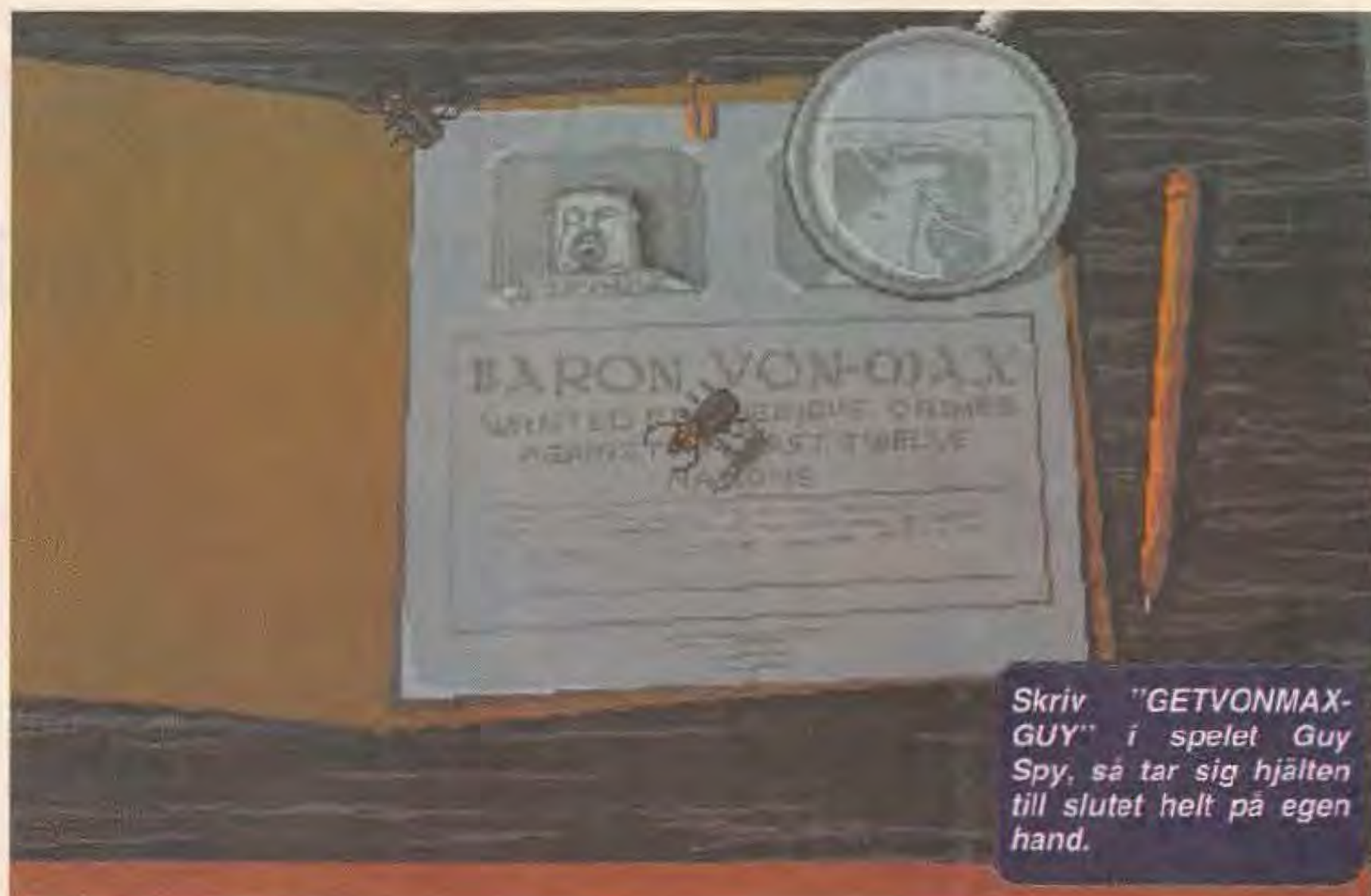
● Skriv **ZOBINETTE** medan du spelar. Allt du nu behöver är att skriva N för att hoppa till nästa nivå, eller Del för att ta bort alla bovar från skärmen.

Guy Spy

● Har du tröttnat på att spela Guy Spy och bara se hur historien utvecklar sig? Skriv då **GETVONMAXGUY**, tryck på <return> och tryck på F1. Hjälten kommer nu att ta sig igenom hela historien på egen hand.

Risky Woods

● Tryck F1 för öka livstyrkan, F2 för att få pengar och F3 för att hoppa över nivåer.



Jaguar XJ220

● För att det ska bli lättare att slå banrekord slår du på radion istället för CD-spelaren. Ratta nu in frekvensen 065.4. Enkelt va?

Space Ace II

● Ytterligare ett fusk för er som har tröttnat på att spela och bara vill titta på. Skriv **HURRYDEXTERO**. Då kommer din dator spela sig igenom äventyret alldeles själv.

Mega-Lo-Mania

● Dessa koder hjälper dig att ta dig till Mega-Lo-Manias olika tidsepoker:

**BNYABDUNBHV
COVCPMJVEBL
WKCKIEUKNL
GATAVRXRONT
WWKDXGPXDBZ
KUUCTOPLGHV
PEHAJBPKZQA
GYJDJHPNFHN
TJLBVSNNIGD**

Pinball Fantasies

● Ladda in en bana utan att

starta spelet och skriv **EARTHQUAKE** (spelet kan ej tiltas), **DIGITAL ILLUSIONS** (kulan kan ej "rinna"), **FAIR PLAY** (återställer ovanstående). Prova också **THE SILENTS**, **ANDREAS**, **FREDRIK**, **MARKUS**, **OLOF**, **BARRY**, **ULF**.

Per Bengtsson,
Kil

Har DU ett bra spel-fusk? Skriv då till:
Fusk För Fastkörda
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

SÅ KLARAR DU DUNE — SLUTET

Okej, kryddbrytarvänner! Härmed publiceras sista delen av lösningen till Virgins rymdopera Dune. Håll till godo!

ERÖVRA FORTEN

När dina soldater uppnått expertnivå, är de redo att anfälla ett fort. Se till att du åtminstone har fyra-fem arméer samlade i samma sietch, och att de är utrustade med bra vapen — helst ska de ha s.k "weirding modules", som du bara kan köpa i städerna eller ta i erövrade fort. De förste fortet du erövrar bör dessutom vara de med minst antal försvarare.

För att inta de starkast försvarade fortet, behöver dina

soldater ha tillgång till atomvapen. Det enda sättet att få tag i sådana, är att inta ett fort där försvararna är utrustade med sådana (det finns ett fort med relativt få försvarare som har atomvapen — välj det). Detta kräver stora uppoffringar, och det kan gå ut många fremenarméer för att lyckas. Men när du väl erövrat atomvapen, ligger vägen öppen för att anfälla även de största fortet — och ytterst Harkonnens palats.

Se också till att rekrytera

alla befriade fremenkrigare i fortet du intar, och utbilda dem till soldater.

Den första, och enklaste, delen av Arrakis som du bör frita är området norr om den sietch där du först träffade på Stilgar. Här är försvararna som svagast.

PLANTERA SKOG!

Att utbilda soldater i ekologi är ett bra sätt att både jaga bort Harkonnensoldater och höja moralen hos dina egna krigare. Koncentrera dig till de områden som du redan rakat rena på krydda — när du bygger en vindfälla och planterar fröna ("bulbs") produceras fuktighet och all

krydda i området går förlorad. Eftersom växtligheten sprider sig norrut, förstörs även angränsande områden. Om du planterar frön söder om Harkonnenområden, kommer alltså växtligheten att sprida sig norrut och göra kryddbrytning omöjlig för Harkonnen. Och där det inte finns krydda, där finns det inte heller Harkonnensoldater.

Om dina soldater dras med låg moral, är ett bra sätt att tillfälligt låta dem byta "yrke". Sätt dem att bygga en vindfälla — det höjer moralen avsevärt. När vindfällan är färdig, låter du dem bli soldater igen. Nu sjunker moralen — men den förblir högre än den var från början.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

| | KASS | DISK |
|--------------------------|------|------|
| ADDAMS FAMILY | 169 | 239 |
| AIRBORNE RANGER | 79 | |
| ALL AMERICAN BASKET | 79 | |
| AMAZING SPIDERMAN | | 199 |
| BACK TO THE FUTURE 3 | 159 | |
| BATMAN THE MOVIE | 79 | |
| BATTLE COMMAND (cart) | 269 | 269 |
| BLADES OF STEEL | | 249 |
| BLUE BARON | 79 | |
| BLUES BROTHERS | 159 | 199 |
| BOD SQUAD | 79 | |
| BUBBLE BOBBLE | 79 | |
| BUBBLE DIZZY | 79 | |
| CAPTAIN DYNAMO | 79 | |
| CASTLE MASTER | 79 | |
| CAVEMANIA | 79 | |
| CHAMPIONSHIP WRESTLING | 79 | |
| C J IN THE USA | 79 | |
| COLOSSUS BRIDGE 4.0 | 79 | |
| COMBAT SCHOOL | 79 | |
| COOL CROCK TWINS | 179 | |
| COOL WORLD | 169 | |
| COUNT DUCKULA II | 79 | |
| COVERGIRL STRIP POKER | | 229 |
| CRAZY CARS III | 169 | |
| CREATURES I | 79 | |
| CREATURES II | 169 | |
| CRYSTAL KINGDOM DIZZY | 159 | |
| DALEK ATTACK | 159 | |
| DEJA VU | | 199 |
| DIE HARD II | 159 | 229 |
| DIZZY DOWN THE RAPIDS | 79 | |
| DIZZY PRINCE YOLKOLK | 79 | |
| DJ PUFF | 79 | |
| DOUBLE DRAGON II | 79 | |
| DOUBLE DRAGON III | 169 | 229 |
| DRAGON WARS | | 249 |
| EMLYN HUGHES INT SOCCER | 79 | |
| EUROPEAN FOOTB. CHAMP. | 179 | |
| EUROPEAN SUPERLEAGUE | 169 | 239 |
| F15 STRIKE EAGLE | 79 | |
| F16 COMBAT PILOT | 79 | 149 |
| FIRST SAMURAI | 179 | |
| FLIGHT SIMULATOR II | | 499 |
| FLIMBOS QUEST | 79 | |
| FOOTBALL DIRECTOR | 79 | |
| FOOTBALL MANAGER III | 169 | |
| FOOTBALLER OF YEAR II | 79 | |
| FRANKENSTEIN | 79 | |
| GAZZA I | 79 | |
| GAZZA II | | 199 |
| GHOSTS & GOBLINS | 59 | |
| GHOULS & GHOSTS | 79 | |
| GO FOR GOLD* | 79 | 99 |
| GOLAN FRONT | | 499 |
| GRAEME SOUNESS SOCCER | 79 | |
| GREEN BERET | 79 | |
| GUNSHIP | 79 | |
| HEAVY METAL | 149 | |
| HEROES OF THE LANCE | 79 | |
| HITCHHIKERS GUIDE | | 149 |
| HOOK | 169 | 239 |
| HUDSON HAWK | 79 | 149 |
| ICE HOCKEY | 79 | |
| INDIANA JONES 4 ACTION | 179 | 239 |
| INDIANA JONES & L.C. | 79 | |
| INT'L 3D TENNIS | 79 | 99 |
| INT'L ICE HOCKEY | 79 | |
| INT'L TENNIS | 79 | |
| INDY HEAT | 169 | |
| ITALIA 90 | 79 | |
| ITALY 1990 | 79 | |
| JACK NICKLAUS GOLF | 79 | |
| JAHANGIR KHANS SQUASH | 79 | |
| KONAMIS PING-PONG | 79 | |
| LAST NINJA II | 79 | |
| LAST NINJA III | 79 | |
| LEATHER GODDESSES | | 149 |
| LETHAL WEAPON | 169 | 239 |
| LOTUS ESPRIT TURBO | 79 | |
| LUPO ALBERTO | 149 | 199 |
| MAGIC RUFUS | 79 | |
| MANCHESTER UTD | 79 | 99 |
| MANCHESTER UTD EUROPE | 179 | 239 |
| MATCH OF THE DAY | 169 | |
| MICROPROSE SOCCER | 79 | |
| MIDNIGHT RESISTANCE | 79 | |
| MONTY PYTHON | 79 | |
| MOON WALKER | 79 | |
| MULTIPLAYER SOCCER MAN. | 79 | |
| MYTH | 79 | |
| NARC | 79 | |
| NARCO POLICE | 79 | |
| NAVY MOVES | 79 | |
| NAVY SEALS (cart) | 269 | 269 |
| NEW ZEALAND STORY | 79 | |
| NICK FALDOS GOLF | 209 | |
| NIGHT BREED | 79 | |
| NORTH & SOUTH | 179 | 249 |
| OPERATION THUNDERBOLT | 79 | |
| OVERRUN | | 349 |
| PAPERBOY | 59 | |
| PIPEMANIA | 79 | |
| PIT FIGHTER | 79 | |
| PLATOON | 79 | |
| POPEYE III WRESTLE CRAZY | 79 | |
| PREDATOR II | 159 | |

| | | |
|--------------------------|-----|-----|
| PRESIDENT IS MISSING | 149 | 199 |
| PRO TENNIS TOUR I | 79 | |
| PROJECT FIRESTART | | 199 |
| RAINBOW ISLANDS | 79 | |
| RAMBO II | 79 | |
| RAMPART | 179 | |
| RBI 2 BASEBALL | 79 | 149 |
| RICK DANGEROUS I | 79 | |
| RICK DANGEROUS II | 79 | |
| ROBOCOD | 179 | 239 |
| ROBOCOP I | 79 | |
| ROBOCOP III (cart) | 269 | 269 |
| RODLAND | 169 | 229 |
| ROLLING RONNY | 149 | |
| SALAMANDER | 79 | |
| SEYMOUR GOES HOLLYWOOD | 79 | |
| SHILOH | | 349 |
| SHOOT EM UP CONSTR KIT | 89 | |
| SILENT SERVICE | 79 | |
| SLICKS | 79 | |
| SLY SPY | 79 | |
| SMASH TV | 79 | |
| SOCCER PINBALL | 79 | |
| SPACE CRUSADE | 169 | 239 |
| SPACE GUN (CART) | 269 | 269 |
| SPEEDBALL II | | 199 |
| SPELLBOUND DIZZY | 79 | |
| STEG THE SLUG | 79 | |
| STREET FIGHTER I | 79 | |
| STREET FIGHTER II | 189 | 239 |
| STRYKER CRYPTS OF TROGAN | 79 | |
| STUNT CAR RACER | 79 | |
| SUBBATTLE SIMULATOR | | 199 |
| SUMMER CAMP | 79 | |
| SUPER CARS | 79 | |
| SUPER MONACO GP | 79 | |
| SUPER SEYMOUR | 79 | |
| SUPER SPACE INVADERS | | 199 |
| SUPERSTAR ICE HOCKEY | | 199 |
| SWIV | 79 | |
| TEENAGE MUT. HERO TURT. | 179 | |
| TERMINATOR II | 79 | |
| TEST DRIVE II | 79 | |
| TOKI (CART) | 269 | 269 |
| TURBO CHARGE | 169 | 229 |
| TURBO OUT RUN | 79 | |
| TURRICAN I | 79 | |
| TURRICAN II | 79 | |
| ULTIMATE GOLF | 89 | |
| UNINVITED | | 199 |
| UP PERISCOPE | | 299 |
| VENDETTA | 79 | |
| WILD WEST SEYMOR | 79 | |
| WRESTLE SUPERSTARS | 79 | |
| WWF II | 169 | 239 |

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 GAMES PACK III League Challenge, Survivors, Battle-Field och Superkid in Space. Pris kassett 79.

AIRSEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 249.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymour goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 159.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwikk Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 159, diskett 209.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyone's a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppning, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bobs, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

POPEYE COLLECTION Popeye 1, 2 och 3. Pris kassett 129.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 209.

QUATTRO ADVENTURE Vampire, Ghost Hunters, Super Robin Hood och Dizzy. Pris kassett 79.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO FIREPOWER Poltergeist, Mig 29, Laser Force och Terra Cognita. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emyln Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199.

SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 169.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.

SPEL TILL CDTV PRIS

| | |
|-----------------------------|-----|
| BATTLE CHESS | 599 |
| CASE CAUTIOUS CONDOR | 499 |
| FANTASTIC VOYAGE | 499 |
| ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES | 399 |
| RAFFLES | 499 |
| SHERLOCK HOLMES CONS. DET. | 649 |
| SNOOPY | 499 |
| TEAM YANKEE | 599 |
| WRATH OF THE DEMON | 499 |

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

| | KASS | DISK |
|------------------------|------|------|
| 3D CONSTRUCTION KIT | 149 | 329 |
| BUDGET | 179 | 199 |
| FIRMA BOKFÖRING 64/128 | | 795 |
| HEM BOKFÖRING I | 279 | 299 |
| HEM BOKFÖRING II | | 399 |
| PLANERINGSKALENDER | 179 | 199 |
| TEXTREGISTER 64 | 279 | 299 |
| TEXTREGISTER 128* | | 349 |

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA PRIS

| | |
|---------------------------------|-----|
| AMIGA BASIC INSIDE & OUT | 349 |
| AMIGA C FOR BEGINNERS | 269 |
| AMIGA DEVICES MAN 3RD ED | 429 |
| AMIGA DOS GUIDE 3RD ED | 329 |
| AMIGA DOS II COMPANION | 369 |
| AMIGA DOS INS. & OUT REVISED | 299 |
| AMIGA DOS MANUAL 3RD ED. | 399 |
| AMIGA GAME MAKER MANUAL | 429 |
| AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED. | 429 |
| AMIGA INTERN | 449 |
| AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED. | 449 |
| AMIGA MACHINE LANGUAGE | 269 |
| AMIGA MAKING MUSIC | 399 |
| BANE COSMIC FORGE HINTBOOK | 159 |
| BARDS TALE III CLUEBOOK | 159 |
| BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS | 349 |
| BUCK ROGERS 1/2 CLUE | 159 |
| C64 IDEA BOOK | 149 |
| C64 WRITING STRATEGY GAMES | 149 |
| CHAMPIONS OF KRYNN CLUE | 159 |
| CHAOS STRIKES BACK ADV H.B. | 149 |
| CIVILIZATION H.B. | 269 |
| CODENAME ICEMAN HINTBOOK | 119 |
| COLONELS BEQUEST HINT | 119 |
| CONQUEST OF CAMELOT HINT | 119 |
| CONQUEST OF LONGBOW HB | 119 |
| CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED. | 249 |
| CURSE OF AZURE BONDS CLUE | 159 |
| DARK QUEEN OF KRYNN CLUE | 159 |
| DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK | 159 |
| DUNGEON MASTER HINT BOOK | 149 |
| ELITE HELP BOOK | 99 |
| ELVIRA 1/2 H.B. | 149 |
| EYE OF THE BEHOLDER I CLUE | 159 |
| EYE OF THE BEHOLDER II CLUE | 159 |
| GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE | 159 |
| GOLD RUSH HINTBOOK | 119 |
| HARPOON BATTLE BOOK | 249 |
| HEART OF CHINA HINTBOOK | 119 |
| IMMORTAL CLUEBOOK | 149 |
| INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE | 159 |
| INDIANA JONES LC ADV HINT | 99 |
| KINGS O. 1/2/3/4/5/6 H.B. | 119 |
| KINGS QUEST COMPANION 3RD ED. | 269 |
| KNIGHTMARE HINTBOOK | 119 |
| LARRY 1/2/3/5 H.B. | 119 |
| LARRY BEDSIDE COMPANION | 159 |
| LEGEND HINTBOOK | 119 |
| LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK | 119 |
| LINKS OFFICIAL GDE | 239 |
| LOOM HINTBOOK | 119 |
| LORD OF THE RINGS CLUEBOOK | 149 |
| MANIAC MANSION CLUEBOOK | 159 |
| MASTER SIM CITY/EARTH | 269 |
| MASTER ULTIMA | 269 |
| MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK | 159 |
| MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK | 249 |
| MONKEY ISLAND II HINTBOOK | 159 |
| MULTIMEDIA WITH AMIGA | 329 |
| OFFICIAL GDE CIVILIZATION | 249 |
| OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON | 249 |
| OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV | 249 |
| POLICE Q. 1/2/3 H.B. | 119 |
| POLICE QUEST CASE BOOK (1-3) | 269 |
| POLICE QUEST OFF GDE | 159 |
| POOL OF RADIANCE CLUE BOOK | 159 |
| POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK | 159 |
| POWER MONGER STRATEGY | 269 |
| PROPHECY OF SHADOW CLUEB. | 179 |
| QUEST FOR CLUES III | 299 |
| QUEST FOR CLUES IV | 349 |
| QUEST FOR CLUES V | 269 |
| QUEST FOR GLORY I HINT BOOK | 119 |
| QUEST FOR GLORY II HINT BOOK | 119 |
| QUEST FOR GLORY III HINT | 119 |
| RAILROAD TYCOON MASTER STR. | 269 |
| RISE OF THE DRAGON HINTBOOK | 119 |
| SECRET OF MONKEY I HINTBOOK | 159 |
| SHERLOCK HOLMES CLUEBOOK | 159 |
| SIM CITY PLANNING | 269 |
| SIM EARTH BIBLE | 269 |
| SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. | 119 |
| SPACE QUEST COMPANION (1-4) | 269 |
| THE LARRY STORY | 199 |
| TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE | 159 |
| ULTIMA AVATAR | 269 |
| ULTIMA V HINT BOOK | 159 |
| ULTIMA VI HINT BOOK | 159 |
| ULTIMA VII HINT BOOK | 159 |
| VISIONARY PROG HINTBOOK | 399 |
| WILLY BEAMISH HINTBOOK | 119 |
| ZAK MC KRACKEN HINT BOOK | 99 |

JOYSTICKS PRIS

| | |
|-------------------|-----|
| BATHANDLE | 239 |
| BOSS | 199 |
| GRAVIS GAME PAD | 269 |
| SIMPSONS JOYSTICK | 199 |
| SLICK STICK | 99 |
| TAC-2 | 149 |
| TAC-3 | 169 |
| THE BUG | 199 |

SPELPROGRAM TILL AMIGA PRIS

| | |
|-----------------------------------|-----|
| 3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB) | 599 |
| 4D SPORTS BOXING (1 MB) | 199 |
| 4D SPORTS DRIVIN (1 MB) | 199 |
| A320 AIRBUS | 399 |
| ADDAMS FAMILY | 299 |
| AGONY | 329 |
| AIR BUCKS (1 MB) | 369 |
| AIR SUPPORT | 329 |
| ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB) | 159 |
| ALTERED DESTINY (1 MB) | 299 |
| AMBERSTAR (1 MB) | 369 |
| AMOS - THE CREATOR | 599 |
| AMOS 3D (till Amos)* | 399 |
| AMOS COMPILER (till Amos) | 369 |
| AMOS PROFESSIONAL (1 MB) | 749 |
| ANOTHER WORLD | 299 |
| APIDYA | 299 |
| AQUATIC GAMES | 329 |
| AQUAVENTURA | 299 |
| ARACHNOPHOBIA (1 MB) | 299 |
| ARCHER MACLEANS POOL | 329 |
| ARMADA | 369 |
| ASHES OF EMPIRE (1 MB) | 449 |
| ASSASSIN (1 MB) | 299 |
| AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB) | 429 |
| B.C. KID | 299 |
| BANE OF COSMIC FORGE (1 MB) | 429 |
| BARBARIAN II (PSYGN.) | 329 |
| BARDS TALE III | 169 |
| BARDS TALE CONSTR SET (1 MB) | 369 |
| BAT II (1MB) | 399 |
| BATTLE CHESS I | 169 |
| BATTLE ISLE | 369 |
| BATTLE ISLE DATADISK | 249 |
| BATTLE TANK KURSK-BERLIN | 499 |
| BATTLEHAWKS 1942 | 199 |
| BILLS TOMATO GAME | 369 |
| BIRDS OF PREY (1 MB) | 429 |
| BLACK CRYPT (1 MB) | 329 |
| BLADES OF STEEL | 299 |
| BLUE MAX | 199 |
| BONANZA BROTHERS | 299 |
| BORODINO | 369 |
| BRIDGE 6.0 | 399 |
| BRIGADE COMMANDER (1 MB) | 399 |
| CAESAR (1 MB) | 349 |
| CALIFORNIA GAMES II | 299 |
| CAMPAIGN | 429 |
| CAPTIVE | 199 |
| CAR-VUP | 299 |
| CARL LEWIS CHALLENGE | 329 |
| CARTHAGE* | 299 |
| CASTLES (1 MB) | 369 |
| CASTLES DATADISK | 229 |
| CENTURION | 169 |
| CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB) | 299 |
| CHAOS ENGINE | 299 |
| CHESS CHAMPIONS 2175 | 269 |
| CHESSMASTER 2100 | 199 |
| CHUCK YEAGERS AFT 2.0 | 169 |
| CIVILIZATION (1 MB) | 399 |
| CODENAME ICEMAN (1 MB) | 399 |
| COLONELS BEQUEST (1 MB) | 399 |
| CONFLICT KOREA (1 MB) | 399 |
| CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB) | 369 |
| CONQUEST CAMELOT (1 MB) | 399 |
| CONQUEST OF LONGBOW**** | 499 |
| COOL CROCK TWINS | 329 |
| COOL WORLD (1 MB) | 299 |
| COVERT ACTION (1MB) | 399 |
| CRAZY CARS III | 299 |
| CRUISE FOR A CORPSE | 349 |
| CRYSTAL KINGDOM DIZZY | 249 |
| CURSE OF ENCHANTIA (1 MB) | 399 |
| CYTRON | 369 |
| D-GENERATION (1 MB) | 199 |
| DALEK ATTACK | 229 |
| DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB) | 379 |
| DARKMAN | 299 |
| DAS BOOT | 199 |
| DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB) | 369 |
| DEUTEROS* | 369 |
| DICK TRACY | 299 |
| DIE HARD II | 299 |
| DIPLOMACY (1 MB) | 399 |
| DISCOVERY | 369 |
| DOJO DAN | 299 |
| DOODLE BUG | 299 |
| DRAGONS LAIR II: TIME WARP | 499 |
| DRAGONS LAIR III | 449 |
| DUCK TALES | 299 |
| DUNE (1 MB) | 369 |
| EASY AMOS (1 MB) | 399 |
| ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB) | 429 |
| EPIC (1 MB) | 369 |
| EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992 | 299 |
| EUROPEAN FOOTBALL CHAMP | 299 |
| EUROPEAN SUPERLEAGUE | 299 |
| EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB) | 369 |
| EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB) | 399 |
| F15 STRIKE EAGLE II (1 MB) | 399 |
| FACES: TETRIS III | 299 |
| FALCON | 199 |
| FALCON DATADISK I | 149 |
| FALCON DATADISK II | 149 |
| FASCINATION | 349 |
| FIGHTER DUEL PRO (1 MB) | 499 |
| FIRE AND ICE | |

| | | | | | | | | | |
|----------------------------------|-----|----------------------------------|-----|--------------------------------|-----|---------------------|--|---|--|
| FLEET MED | 499 | MAIN BATTLE TANK N. GERMANY | 499 | SHUTTLE (1 MB) | 399 | AMIGA SPEL 149:-ST. | | DUNGEON MASTER 5 CHAOS STRIKES | |
| FLIGHT SIMULATOR II | 499 | MALTA STORM | 499 | SILENT SERVICE II (1 MB) | 399 | | | BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369. | |
| FLOOR 13 (1 MB) | 369 | MANCHESTER UTD EUROPE | 200 | SIM ANT (1 MB) | 399 | | | | |
| FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB) | 299 | MEGA FORTRESS (1 MB) | 369 | SIM CITY I MEG VERSION | 449 | | | FANTASTIC WORLDS Populous 1, Mega- | |
| FORMULA ONE GP (1 MB) | 399 | MEGA FORTRESS MISSIONS 1 | 349 | SIM CITY ARCHITECT I**** | 149 | | | lorna, Realms Pirates och Wonderl. | |
| FUTURE WARS | 179 | MEGA TRAVELLER I (1 MB) | 369 | SIM CITY ARCHITECT II***** | 149 | | | 1 MB. Pris 399. | |
| FUZZ BALL | 249 | MEGA TRAVELLER II (1 MB) | 369 | SIM CITY TERRAIN ED. ***** | 149 | | | | |
| GAMES 92 ESPANA (1 MB) | 369 | MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB) | 399 | SIM EARTH (1 MB) | 399 | | | GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, | |
| GATEWAY SAVAGE FRONT, (1 MB) | 379 | MICROPROSE GOLF (1 MB) | 399 | SOCCER MANAGER MULTI PL | 299 | | | International Soccer Challenge, Footballer of | |
| GENGHIS KHAN (1 MB) | 399 | MIDWINTER I | 179 | SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB) | 499 | | | the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris | |
| GETTYSBURG | 369 | MIGHT & MAGIC III***** | 399 | SPACE ACE II BORFS REVENGE | 429 | | | 269. | |
| GIANTS OF EUROPE (III Ret. Eur.) | 149 | MONKEY ISLAND II (1 MB) | 399 | SPACE GUN | 299 | | | LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och | |
| GIN & CRIBBAGE | 399 | MOON STONE (1 MB) | 369 | SPACE QUEST I (SC)***** | 499 | | | Oh No More Lemmings. Pris 369. | |
| GLOBAL EFFECT | 369 | MOONBASE | 369 | SPACE QUEST II (1 MB) | 399 | | | | |
| GOBLINS II (1 MB) | 349 | MOSCOW CAMPAIGN | 499 | SPACE QUEST III (1 MB) | 399 | | | LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, | |
| GODS | 299 | MOTORHEAD | 229 | SPACE QUEST IV***** | 499 | | | Lurking Horror, Suspect Ballyhoo, Hitchhikers | |
| GOLD RUSH | 349 | MYTH | 299 | SPACE ROGUE | 369 | | | Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, | |
| GRAHAM TAYLOR (1 MB) | 299 | NAM | 369 | SPECIAL FORCES (1 MB)** | 399 | | | Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, | |
| GLY SPY | 369 | NEUROMANCER (1 MB) | 299 | SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB) | 369 | | | Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, | |
| HALLS OF MONTEZUMA (1 MB) | 399 | NICK FALDOS GOLF (1 MB) | 369 | SPOILS OF WAR (1 MB) | 499 | | | Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork | |
| HARE RAISING HAVOC**** | 299 | NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMP. | 349 | STALINGRAD | 299 | | | Zero. Pris 599. | |
| HARLEQUIN | 299 | NO GREATER GLORY (1 MB) | 369 | STAR COMMAND | 369 | | | | |
| HARPOON VI.1 (1 MB)** | 429 | NO SECOND PRIZE (1 MB) | 299 | STAR CONTROL (1 MB) | 299 | | | MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm | |
| HARPOON BATTLE SET II | 249 | NOVA 9***** | 299 | STEEL EMPIRE | 369 | | | Master och Crystals of Arborea. Pris 299. | |
| HARPOON BATTLE SET III | 219 | OMAR SHARIF'S BRIDGE (1 MB) | 369 | STELLAR CRUSADE | 399 | | | | |
| HARPOON BATTLE SET IV | 219 | OPERATION SPRUANCE | 399 | STREET FIGHTER II (1 MB) | 329 | | | MEGA MIX Ork, Agony och Leander. Pris 369. | |
| HARPOON EDITOR*** | 259 | OPERATION STEALTH | 299 | STRIKE FLEET | 329 | | | | |
| HEIMDALL (1 MB) | 399 | PACIFIC ISLANDS | 369 | STRIKER (1 MB) | 299 | | | MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgränar, | |
| HOCKEY LEAGUE SIMULATOR* | 399 | PACIFIC STORM MIDWAY CAMP | 499 | STRIP POKER III (1 MB) | 439 | | | Lex, dykning, stavhopp, 100 meter löpning, | |
| HOG | 299 | PACIFIC STORM SOLOMONS | 499 | SUBBATTLE SIMULATOR | 299 | | | höjdhop, hästhoppning, konståkning, slalom, | |
| HOOK (1 MB) | 299 | PALADIN II (1 MB) | 349 | SUPER TETRIS (1 MB) | 369 | | | fäktning, cykling, spjut, slägg, bågskytte, | |
| HUMANS | 369 | PANZER BATTLES (1 MB) | 399 | SUSPICIOUS CARGO | 299 | | | gymnastik, lerdruvskytte, tresteg, rodd m.fl. | |
| HÄGAR THE HORRIBLE | 299 | PAPERBOY II | 299 | TENNIS CUP II | 299 | | | Grenarna är hämtade från Games Summer | |
| IMPERIUM | 169 | PARASOL STARS | 299 | THE GODFATHER | 369 | | | Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter | |
| IN HARMS WAY | 499 | PEGASUS | 299 | THE MANAGER (1 MB) | 369 | | | Games. Pris 299. | |
| INDIANA JONES 3 L.C. ADV. | 199 | PERFECT GENERAL (1 MB) | 429 | THIRD REICH (1 MB) | 399 | | | | |
| INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB) | 299 | PERFECT GENERAL WWII DATA | 349 | TITUS THE FOX | 329 | | | PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och | |
| INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB) | 399 | PGA COURSES (III PGA GOLF) | 219 | TO THE RHINE | 409 | | | PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: | |
| INDY HEAT | 299 | PINBALL DREAMS | 329 | TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB) | 449 | | | Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, | |
| INTERNATIONAL SPORTS CHALL. | 369 | PINBALL FANTASIES (1 MB) | 349 | TRACON II (1 MB) | 449 | | | Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris | |
| ISHAR LEG. OF THE FORTRESS | 369 | PLAN 9 FROM OUTER SPACE | 399 | TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB) | 379 | | | 369. | |
| IT CAME FROM THE DESERT (1 MB) | 349 | POLICE QUEST I | 399 | TRODOLERS | 329 | | | POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous | |
| JACK NICKLAUS COURSE 1 | 199 | POLICE QUEST II (1 MB) | 399 | TROLLS | 329 | | | 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429. | |
| JACK NICKLAUS COURSE 2 | 199 | POLICE QUEST III***** | 499 | TV SPORTS BASEBALL (1 MB) | 199 | | | PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester | |
| JACK NICKLAUS COURSE 3 | 199 | POOLS OF DARKNESS (1 MB) | 379 | TV SPORTS BOXING (1 MB) | 199 | | | United, Int'l Soccer Challenge och World Champ | |
| JACK NICKLAUS COURSE 4 | 199 | POPULOUS II (512K) | 369 | ULTIMA VI (1 MB) | 369 | | | Soccer. Pris 349. | |
| JACK NICKLAUS COURSE 5 | 199 | POPULOUS II (1 MB) | 369 | VEKTOR STORM | 369 | | | | |
| JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB) | 399 | POPULOUS II CHALL. DATA | 219 | VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB) | 369 | | | RAVING MAD Redland, Robocod och Mega- | |
| JAGUAR XJ220 (1 MB) | 299 | PORTS OF CALL | 299 | VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB) | 299 | | | twins. Pris 299. | |
| JAMES CLAVELS SHOGUN | 299 | PREDATOR II | 299 | VROOM | 299 | | | | |
| JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER | 369 | PREMIERE (1 MB) | 369 | VROOM DATADISK | 229 | | | SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim | |
| JOE & MAC (1 MB) | 299 | PREMIER MANAGER (1 MB) | 299 | WAR IN MIDDLE EARTH | 269 | | | City Terrain Editor och Sim City Architect 1. | |
| JOHN BARNES (1 MB) | 299 | PROJECT X (1 MB) | 299 | WARLORDS (1 MB) | 399 | | | Kräver 1 MB. Pris 429. | |
| JOHN MADDEN | 329 | PUSH OVER | 299 | WARRIORS OF RELYNE | 369 | | | SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA | |
| KEYS TO MARAMON | 329 | PUTTY (1 MB) | 329 | WAXWORKS (1 MB) | 429 | | | Tour Golf, Advantage Tennis och European | |
| KINGS BOUNTY | 369 | QUEST FOR GLORY II (1 MB) | 399 | WEEN | 349 | | | Champ. 1992. Pris 369. | |
| KINGS QUEST IV (1 MB) | 399 | RAILROAD TYCOON (1 MB)** | 399 | WILD WEST WORLD | 299 | | | STRATEGY MASTERS Battlemasters, Po- | |
| KINGS QUEST V***** | 499 | RAMPART (1 MB) | 299 | WILLY BEAMISH (1 MB) ***** | 499 | | | populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess | |
| KNIGHTMARE | 369 | RBI 2 BASEBALL | 369 | WING COMMANDER (1 MB) | 429 | | | Player 2150. Pris 369. | |
| KNIGHTS OF THE SKY (1 MB) | 399 | REALMS | 369 | WINGS (1 MB) | 199 | | | | |
| KRIEGSMARINE | 499 | RED LIGHTNING | 369 | WIZKID | 299 | | | SUPER ALL STARS Robin Hood Legend | |
| KURSK CAMPAIGN | 499 | RED STORM RISING | 299 | WONDERLAND (1 MB) | 369 | | | Quest Magland Dizzy, Captain Dynamo, CJ | |
| LARRY I | 299 | RED ZONE | 329 | WRATH OF THE DEMON | 369 | | | in the USA och Sieg the Slug. pris 299. | |
| LARRY II (1 MB) | 399 | RISKY WOODS | 329 | WWF II (1 MB) | 299 | | | | |
| LARRY V***** | 499 | ROAD RASH (1 MB) | 329 | ZAK MC KRACKEN | 179 | | | SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och | |
| LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB) | 299 | ROBIN HOOD | 329 | ZAK MC KRACKEN | 299 | | | WWF Wrestlingmania. Pris 299. | |
| LEGEND (1 MB) | 369 | ROBOCOP III | 299 | ZOO (1 MB) | 299 | | | | |
| LEGEND OF KYRANDIA (1 MB) | 429 | ROBOSPORT (1 MB) | 349 | ZOO (A1200) | 299 | | | TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, | |
| LEGENDS OF VALOUR (1 MB) | 429 | ROLLING RONNY | 299 | ZYCONIX | 259 | | | California Challenge, European Challenge, | |
| LETHAL WEAPON (1 MB) | 299 | ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB) | 699 | | | | | Muscle Cars och Super Cars. Pris 369. | |
| LINKS**** | 429 | ROME AD 92 (1 MB) | 369 | | | | | | |
| LINKS BOUNTIFUL COURSE | 229 | ROMMEL AT GAZALA | 499 | | | | | THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och | |
| LINKS FIRESTONE COURSE | 229 | RUBICON | 329 | | | | | Corporation. Pris 299. | |
| LIVERPOOL | 299 | RUGBY THE WORLD CUP | 299 | | | | | | |
| LONG LANCE | 499 | RULES OF ENGAGEMENT (1 MB) | 329 | | | | | TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous | |
| LORD OF THE RINGS (1 MB) | 329 | SABRE TEAM (1 MB) | 299 | | | | | 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football | |
| LORDS OF THE TIME | 369 | SAMURAI WAY OF WARRIOR | 369 | | | | | Pris 369. | |
| LOTUS III | 299 | SEARCH FOR THE KING (1 MB) | 429 | | | | | | |
| LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB) | 369 | SECRET OF MONKEY ISLAND I (1 MB) | 299 | | | | | | |
| M1 TANK PLATOON | 369 | SENSIBLE SOCCER 92/93 | 299 | | | | | | |
| MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)* | 269 | SHADOW OF THE BEAST III | 369 | | | | | | |
| MAIN BATTLE TANK C. GERMANY | 499 | SHADOWLANDS | 369 | | | | | | |
| MAIN BATTLE TANK M. EAST | 499 | SHADOWWORLDS (1 MB) | 299 | | | | | | |



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: _____ POSTADRESS: _____

ADRESS: _____ TELEFONNR: _____

- ☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.

Jag väljer:

- ☐ DARKMAN (C64 kass)
☐ NARC (C64 disk)
☐ DIE HARD 2 (Amiga)
☐ FUZZBALL (Amiga)
☐ PAPERBOY 2 (Amiga)
☐ RUBICON (Amiga)

| ARTIKELNAMN | DATOR | KASS/DISK | PRIS |
|-------------|-------|-----------|------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

MINSTA BESTÄLLNING = 300 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditions-avgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr.

INDIANA JONES-SPECIAL

Indyfebern slog tydligen till på allvar under julen, och nu börjar sviterna märkas rejält. Allt fler äventyrare vänder sig nu i djup desperation till Besvärjaren, som naturligtvis inte är sen att ställa diagnos. Men om ni ska räkna med någon Indyhjälp framöver, får ni faktiskt ta och ange vilken "path" ni spelar i; wits, team eller fists. Annars blir det omöjligt att undsätta er.

Besvärjaren besvarar

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

● Hur kommer jag förbi anakondan i Tikal?

Anakondan är hungrig. Anakondan gillar små håriga gnagare, som till exempel capibaran som lufsar omkring i djungeln (djuret heter faktiskt så). Om du piskar den stackars gnagaren till att fly ut på rätt stig, kommer den att falla offer för anakondan, som sedan trillar nerför stupet, och sålunda dör mätt och lycklig.

● Hur kommer jag in i templet i Tikal?

Du måste svara rätt på Sternhardts fråga om "Plato's Lost Dialogues" för att han ska släppa in dig. Visserligen har du inte själv svaret från början, men om du snackar lite med papegojan kanske den kan hjälpa dig...

● Kan man ta lampan i Tikal? I så fall hur?

Visst kan du ta lampan — det är du förresten tvungen till om du ska kunna öppna kryptan i templet. Innan du tar lampan måste du dock se till att Sternhardt inte följer efter dig. Säg till Sophia att hon uppehåller professorn medan du smiter ut ur templet och tar lampan.

● Vad ska jag göra inne i Sternhardts tempel?

Du ska öppna kryptan där

den gamle atlantiske kungen ligger begravd. För att lyckas med detta behöver du ta loss "Spiral Design" med lite fotogen (från fotogenlampan) och använda den i statyn bredvid ingången till templet.

● Vad ska man ge till Costa i utbyte mot information om Platos dialoger?

Han är intresserad av alla slags gamla atlantiska föremål. Om du åker tillbaka till dr. Heimdall på Island, kanske du hittar något att fresta Costa med. Detta kan du dock inte göra förrän du är klar med dina efterforskningar nere i Tikal.

● Jag har skruvat upp bokhyllan i biblioteket — men jag kan inte ta "Plato's Lost Dialogues".

Då finns boken förmodligen någon annanstans — eller också måste du kanske ta den från undersidan av bokhyllan. Gå ner i pannrummet, plocka upp en kolbit och använd tuggummit på "coal chute" för att ta dig upp i rummet ovanför. Där ser du ett hål i taket och en bok som ligger och balanserar på kanten. Kasta kolbiten på boken, så ramlar den förhoppningsvis ner. Om inte heller detta fungerar, så finns boken du söker definitivt på ett annat ställe.

● Vad ska man med trasan till?

Den behöver du till att skruva upp skruvarna i bokhyllan med. Linda den runt pilspetsen du hittade i hyllorna på våningen ovanför, så får du en skruvmejsel.

● Hur gör jag för att öppna kistan som "Dunlop Collection" ligger i?

Du behöver en nyckel. Nyckeln ligger på vinden, alltså

på våningen ovanför den där du befinner dig. Jag ska ge dig ett tips: du måste klättra upp genom hålet. Ett tips till: du behöver majonnäsen för att flytta ett visst föremål i rummet.

● Hur kommer jag in genom den tunga bronsdörren till Atlantis? Jag har försökt med stencirkarna, men vet inte hur de ska ligga.

Du har inte läst tillräckligt noggrant i "Plato's Lost Dialogues". Där står det: "Final entrance yielded only to contrary minds". Det vill säga; du måste lägga stendiskarna TVÄRTEMOT vad som står i Platos dialoger för att komma in i det allra heligaste.

● Hur får man ut Sophia ur cellen i Atlantis?

Det finns faktiskt två sätt. Det svåraste — men det som ger mest poäng — är att bara knata in i fängelset och slå ner vakten. Men se upp — han är en riktig biff. Det enklaste är dock att ta dig fram till gallret bredvid den stora stenstatyn och "mata" statyn med en orichalcumkula. Därefter kan du gå in till Sophia och lyfta upp gallret åt henne. Jaså, hon vägrar att komma ut? Hmm, då behöver du nog en järnstång eller nåt för att hålla upp gallret.

● OK, jag har hittat en sprint till ett gångjärn ("hinge pin") och en stav ("scepter"). Men jag hittar inget vettigt att göra med dem!

Den första — gångjärnssprinten — ger du först till Sophia i cellen. Lyft sedan gallret och be henne kila fast sprinten under det. Nu kan hon krypa ut säkert. Glöm nu bara inte att ta sprinten när ni går, den behövs senare.

● Vilken är kombinationen till den stora maskinen i andra ringen på Atlantis? Vi har hittat en spak till den men förstår inte hur man ska köra den.

Du behöver för det första TVÅ spakar — "king's scepter" samt "hinge pin". För det andra; när du har dessa två — titta dels på golvet vid maskinen, dels på väggen

utanför. Här finns teckningar för hur spakarna ska stå för att få maskinen att köra framåt respektive svänga. Och så måste du förstås ha orichalcum-kulor att starta grävmaskinen.

(team path)

● Hur får jag upp Sophia ur gropen vid utgrävningsplatsen i Sahara?

Du måste först nerför stegen i hålet, och söka dig fram genom mörkret. Här ska du leta upp en slang och en kruka, som du använder för att suga upp bensin ur lastbilen med. När du har en kruka full med bensin, gå tillbaka ner i hålet och sök dig fram till tanklocket på generatoren. Håll i bensinen, starta generatoren och skåda ljuset. Nu när du kan se, skrapa bort lite puts från den trasiga väggen till höger (med "ship rib") så ser du en karta med ett hål i mitten. Sätt i träpinnen i detta hål, och häng på solstenen. Nu kan du öppna ett hemligt rum där Sophia sitter instängd.

● Vad ska jag göra med målningen?

På denna "path", ingenting.

● Hur får man tag i fördelardosan till lastbilen?

Locket till fördelardosan (distributor cap) får du när du släpper ut Sophia.

● Hur ska stenarna stå i förhållande till varandra på Kreta? Platos dialoger förklarar detta så konstigt.

Du blir nog så illa tvungen till att klura ut detta — eller fråga någon som kan engelska. Placeringen av stenringarna skiftar nämligen från spel till spel, därför kan jag inte ge dig något generellt svar. Om du är helt fast kan du dock testa dig fram — på Kreta behöver du ju bara två stenringar för att komma in.

Skriv till Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningssiffror.

BILL'S TOMATO GAME

Ett spel där man tar rollen av en kringvandrande tomat, kan det vara något?

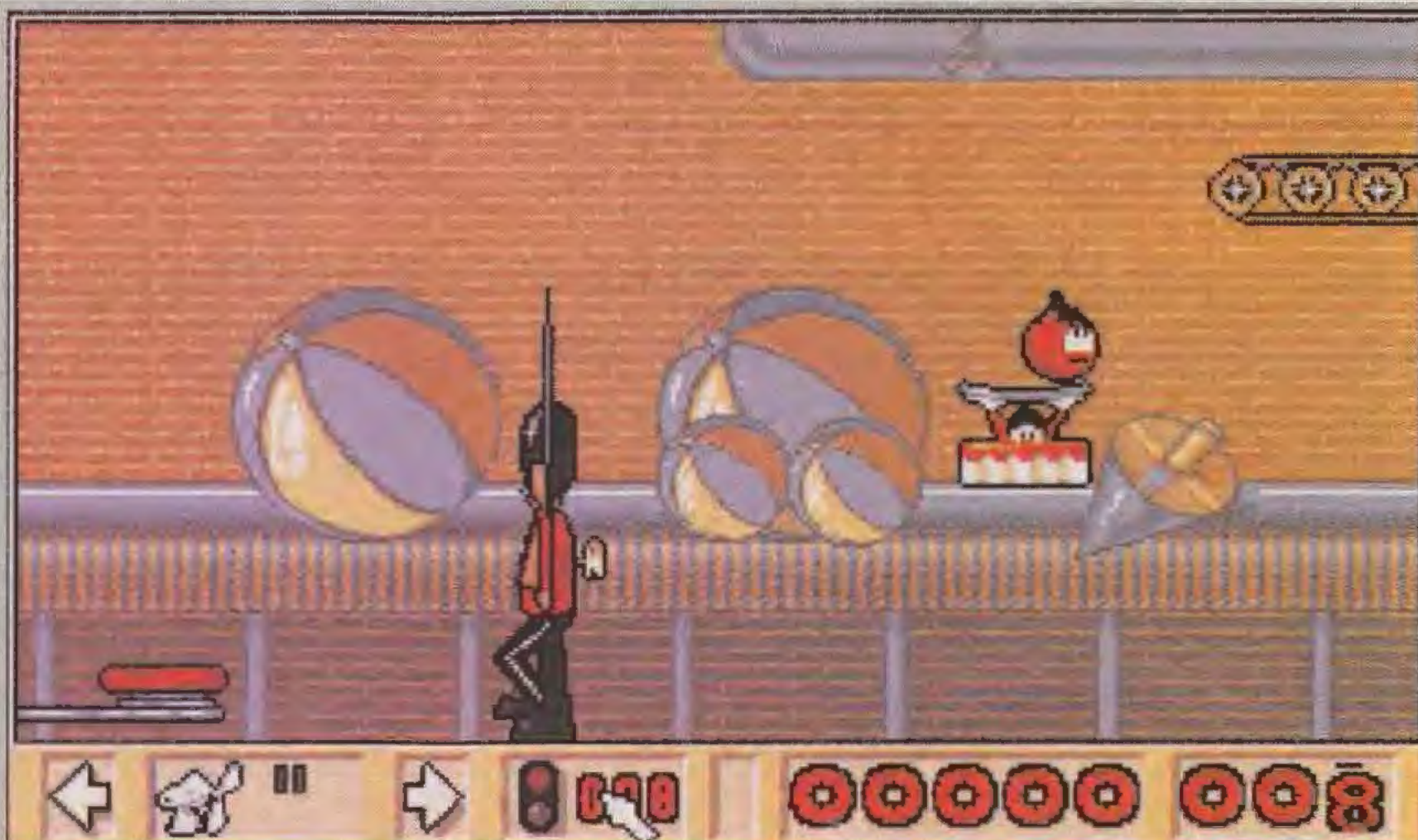
Absolut, tycker Daniel Thörnqvist.
Testversion:
Amiga



Bakom denna underliga titel döljer sig ett mycket beroendeframkallande

"pussel"-spel från Psygnosis. Du är tomaten Terry, med uppdrag att rädda din flickvän Tracy (som också råkar vara en tomat) som blivit kidnappad av Sammy Squirrel. För att lyckas med detta måste du hoppa och studsa dig igenom tio olika världar med livet i behåll. Låter det konstigt? Det är det.

Speliden är originell och ganska enkel. Varje nya värld finns tio i varje värld är tidsbegränsad och består av en skärmbild med varierande hinder. För att klara en nivå skall Terry hoppa från en sprängbräda till vänster på skärmen till ett rullband längst till höger. Till sin hjälp har Terry en mängd hjälpmedel som skall placeras ut strategiskt på skärmen: fläktar, studs mattor, stopp-boxar och "gubben-i-lådan". Fläktarna skall placeras så att de blåser iväg



Terry åt rätt håll och med rätt styrka, studs mattor och stopp-boxar måste placeras så att de tajar med fläktarna. "Gubben-i-lådan" skjuter iväg Terry en bit om man hoppar på honom, vilket är användbart om man vill gåna lite höjd. När dessa hjälpmedel placerats ut trycker man på knappen och Terry hoppar iväg mot målet. Oftast kommer man inte rätt på en gång, men genom enstaka testande kommer man så småningom fram till en vinnande kombination som tar Terry hela vagen över skärmen. Du har tre liv att spendera, och du förlorar ett varje gång tiden rinner ut. Spelet är inledningsvis mycket enkelt, för att sedan bli svårare och svårare. I den

senare delen av spelet kan man få spendera både en och två timmar framför ett och samma problem, och man ställer sig ofta frågan om nivån verkligen går att klara. Naturligtvis går det, men det kräver tålamod och en viss portion besatthet. Som tur är har spelmakarna försett spelet med passwords till de olika nivåerna, så man slipper i alla fall böja om från början efter "game over".

Bill's Tomato Game är ett mycket annorlunda spel som är svårt att jämföra med något annat spel på marknaden. En originell idé kombinerat med en mycket beroendeframkallande effekt ger ett slagkraftigt spel som ger många timmars underhållning. Bra grafik och ljud samt en välskriven och rolig manual bidrar också till helhetsintrycket. Negativt är att spelet tenderar att bli något stereotypiskt efter längre spelande, och den höga svårighetsgraden en bit in

Här får Tomaten Terry lite extraskjuts av Gubben i lådan. Tajming och placering är kritisk.

spelet kanske gör att vissa ger upp i förtid.

Rekommenderas varmt till alla med en svaghet för "pussel"-spel och tomater i allmänhet.

AMIGA

PRIS: 389 kr
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK: 81%
LJUD: 85%
VARAKTIGHET: 88%

+
Originell idé.

—
Aningen svårt, risk för att man "kör fast".

TOTAL
86%



Fläkten blåser iväg Terry mot nästa hinder. Frågan är: Står fläkten på rätt ställe, kommer Terry tillräckligt högt eller blir det tomatsås av alltihop igen igen?



WING COMMANDER



Cockpiten på det stridsskepp man rattar visar all information som man behöver; vilka vapen och kanoner man har aktiva (vänster bildskärm), vilken typ av fiendeskepp man har låst i siktet (höger bildskärm) samt hur stora skador man åsamkat fienden. När partier av ett fiendeskepp visas i rött på instrumentpanelen, är skeppet svårt skadat. Grafiken i "Wing Commander" är mycket detaljerad — alla stridsskepp är uppbyggda av skalbar bitmap-grafik. Men trots den tunga grafiken går "Wing Commander" överraskande snabbt även på en A500.

När Wing Commander kom ut till PC trodde INGEN att det skulle gå att göra en Amiga-version. Men det gick det — och bra blev den också.

Göran "Major Jeltsin" Fröjdh har provflugit.

Testversion: Amiga



"Wing Commander" blev starten på en revolution i hemdatorbranschen när det kom 1991 — på både gott och ont. Det blev nämligen genombrottet för PC:n som spelator. Folk sprang plötsligt ut och köpte snabba 386:or — enbart för nöjet att få spela

denna rymdopera från Origin. Spelet krävde minst en 16 Mhz-maskin för att gå hyfsat snabbt — och till och med med en sådan var grafiken tidvis ganska ryckig. Så naturligtvis trodde INGEN att "Wing Commander" nånsin skulle gå att spela på en vanlig Amiga.

Men det gjorde det alltså.

Mannen bakom det hela heter Nick Pelling, och anledningen till att konverteringen dröjt så länge är att han blev svårt sjuk mitt i althop, han var faktiskt nära att dö på kuppen.

Nåväl, priset som Pelling betalade för att få spelet att rulla någotsånär snabbt på en A500, var att använda sig av en avsevärt nedbantad färgpalett — 16 färger. Av detta märker man dock förvånansvärt lite — särskilt inte i själva rymdstriderna, vilket ju är det viktiga. "Wing Commander" på Amiga är faktiskt så nära originalet man har rätt att vänta sig — och när det gäller spelkänslan finns det absolut inget att klaga på.

"Wing Commander" är en rymdopera i gammal god Stjärnornas krig-anda. Platsen är Vega-sektorn i Vintergatan, året 2654 (om det är enligt vår tideräkning vete gudarna).

Sedan något tiotal år tillbaka befinner sig Terranska Konfederationen i krig med Kilrathi-imperiet. Kilrathi är stora, kattliknande humanoider, som var de första intelligenta varelser människan stötte på i galaxen. Tyvärr så visade det sig snart att dessa Kilrathi hatade allt som inte såg ut som dem själva och strävade efter ensamt herraväldet över galaxen.

I dagsläget står kriget och väger — och det är här som man som spelare kommer in

| CARRIER - TIGER'S CLAW PILOT SORTIES KILLS | | |
|---|----|----|
| MAJOR CASEY | 32 | 45 |
| MAJOR CHEN | 38 | 42 |
| CAPTAIN ST. JOHN | 23 | 39 |
| MAJOR TAGGART | 44 | 37 |
| CAPTAIN KUHUALO | 21 | 20 |
| CAPTAIN DEVEREAUX | 24 | 20 |
| 1ST LT. TANAKA | 15 | 19 |
| 1ST LT. JELTSIN | 3 | 11 |
| 2ND LT. MARSHALL | 8 | 5 |

Efter varje uppdrag man klarat av rusar man givetvis in på massen för att kolla griffeltavlan, där man ser vilken "placement" man har när det gäller antalet nedskjutna fiendeskepp. Ju högre siffror man får här, desto fler medaljer och utmärkelser kan man räkna med.

➤ som setts på en Amiga. För till skillnad från traditionella vektorgrafikbaserade simulatorer, är alla objekt i Wing Commander uppbyggda av s.k. bitmapgrafik. Detta gör att detaljrikedomen och realismen blir betydligt större — men samtidigt kräver det betydligt mer datorkraft.

Det är väl kanske därför som det är en bedrift av närmast episka proportioner att lyckas få detta spel att fungera så väl på en A500. Trots att Amigans klocka bara jobbar med 7,1 MHz går det nästan lika snabbt som på en 386 SX.

OK, ibland rör det sig som i sirap — särskilt när man åker genom ett asteroidfält och har fyra-fem fiendeskepp att slåss med — men det gjorde det i PC-versionen med. Dessutom är Wing Commander faktiskt mera spelbart när det inte går så där ruskigt snabbt — på en 486:a är det närmast ospelbart; man hinner aldrig få fiendeskeppen i sikte.

MUSIKEN. Både musik och ljud effekter håller mycket hög klass och bidrar till en extra dimension i uppdragen (dessutom är musiken betydligt



Tiger's Claw är Terranska konfederationens största skepp, och man känner sig onekligen ganska liten när man sitter i sitt lilla stridsskepp på väg in mot kryssaren för att landa.

bättre i Amigaversionen än på PC). Musiken styrs av händelserna i spelet — när man hamnar i en strid ökar tempot och intensiteten i musiken, när man skjuter ner någon spelas det upp en liten "fanfar". Därutöver finns musik för landningsskvenserna, för "briefingen" och "debriefingen" samt många andra situationer.

Det enda jag saknar från originalet är möjligheten att "ramma" ett fiendeskepp. I ett uppdrag är detta mer eller mindre en förutsättning för att man ska lyckas rädda en jagare, eftersom man varken har tid eller missiler nog att skjuta ner de anfallande Kilrathi-skeppen. Men i Amigaversionen verkar denna finess vara borttagen; jag har i alla fall aldrig lyckats få in en ordentlig ramning — och följaktligen har jag inte heller lyckats med detta uppdrag (om någon annan klarat att rädda Ralari-kryssaren — skriv och berätta hur ni gjorde!).



Att landa på Tiger's Claw är faktiskt inte särskilt svårt; när man väl beviljats landningstillstånd är det bara att styra mot fören på kryssaren. När man kommit tillräckligt nära tar datorn över och styr ens lilla skepp in i hangaren, där flygteknikern hälsar en välkommen. Här ser man också hur illa åtgånget ens skepp blev där ute — ibland ser det ut som en veritabel schweizerost, med kulhål överallt.

Har man en A500 ska man väl inte räkna med några supersnabba rymdstrider, men för mig är "Wing Commander" på Amiga ändå en mycket glad överraskning. Och det är ett av de där sällsynta spelen man ständigt kommer tillbaka till, som man helt enkelt MÅSTE spela klart innan man går och lägger sig. Kosta vad det kosta vill i fråga om förlorad sömn.

Köp det — det lär vara den

sista titeln som Origin gör till Amigan. Och som sådan är det en storstålig sorti.



I vanliga flygsimulatorer händer inte så mycket när man blir nedskjuten — möjligtvis ser man sitt plan explodera. I "Wing Commander" visas dock med all önskvärd tydlighet vad som sker när ens skepp sprängs i bitar. Skeppet uppslukas av ett eldhav, piloten kastas bakåt av explosionen och därefter bleknar allt bort i vitt. En mycket effektiv "dödssekvens".



AMIGA 1Mb, PC
PRIS: 459 kr
TILLVERKARE: Origin

GRAFIK: 92%
LJUD: 91%
VARAKTIGHET: 95%

† Kartongen innehåller kartor, ritningar och annat kul. Installerbart.

— Stillbildsgrafiken är betydligt sämre än 3D-sekvenserna.

TOTAL
91%

BACK-CHAT

Zool inte som Sonic

Efter att ha läst recensionen av spelet Zool, som jag tyckte verkade bra, köpte jag spelet (dum som jag var).

Det blev tyvärr en stor besvikelse för mig. Spelet är i och för sig inte dåligt, men det är långt ifrån lika bra som Sega-Megans Sonic the Hedgehog som mina småbröder spelar varje dag (ja, även de har en Sega-Mega).

Man kan inte jämföra Zool med Sonic. Sonic är klart mycket snabbare och har bättre grafik, ljud och spelidé. Dessutom är det faktiskt ett roligare spel än Zool.

Visserligen är jag ingen plattformsfantast (tacka Microprose för Civilization). Men så mycket vet jag om plattformsspel att ni inte kan jämföra spel typ Zool, Fire & Ice mm med Sonic the Hedgehog. Nej, plattformsspel och shoot'em up tillhör Sega-Mega och Super-Nintendos värld. Äventyrsspel, rollspel och simulatorer däremot tillhör Amigans värld. Det är inte så att jag vill försvara konsolerna. Men Brad, du måste inse fakta. Amigan är i alla fall överlägsen på alla andra punkter.

Metallica
Det är väl för Hälsingland helt oväsentligt om Sonic the Hedgehog är bättre på Sega än Zool är på Amiga, ditt lilla kryp. Alla människor i detta avlång land sitter inte med både en Amiga OCH en Sega. Det viktiga är att Zool är bra på Amiga.

Brad S

Mindre lättklätt!

Hej!

Jag undrar om ni kan dra ner på antalet bilder på lättklädda flickor i DMz. Bara för att det är minst en lättklädd flicka i varje nummer måste jag gömma Datormagazin varje gång min mor kommer in i mitt rum. När hon ser att jag döljer något blir jag generad.

Och du Brad, kan du inte dra ner på alla dina fula ord. -

Hur dum får man bli?



Tjena Back Chat!

Jag är en skitförbannad kille på fjorton vintrar. Nu fan har jag fått nog. För någon månad sedan upptäckte jag erat klotterplank, en telefonsvarare som man kunde få tips och lösningar på.

SKITBRA, tänkte jag och ringde genast upp. Men gissa vad jag hör. EN JÄVLA tönt som som slår (kanske sitter) och säger:

— Fusk, fusk, fusk och fusk!

Då menar jag inte en massa fusk på spel utan att han bara säger ordet "fusk". Alltså, hur jävla dum får man bli? Men skit i det... Man lyssnar vidare och nästa person är inte bättre han!

Om man ska ringa in så kan man väl i alla fall göra det klokt! Folk vill ju höra tips och trix inte någon dum jävels låga IQ. Eller vad tycker du Brad?

Hälsningar Mackan E

Ja, de kan väl sluta och skriva hit också. Förresten, vill du ha ett spel måste du skicka din adress till redaktionen, slarvpelle!

Brad S

Jag tycker synd om alla du trakasserar.

Tack för en annars super-bra tidning.

No Playboy

Den här sidan heter inte "Fråga Brad" och är ingen sida för sexualupplysning. Blir du generad över lättklädda flickor får du skriva till någon annan. Men en lösning kan vara att gömma morsan varje gång du ska titta i DMz.

Brad S

Relationsproblem?

Kacke Bjuck!

Först vill jag tacka för en bra tidning, jämfört med hur den såg ut för ett par år sedan. Då var det frågan om dess innehåll inte var rörigare upplagt än vad skolmaten var (och är (särskilt den konstiga och salta grytan vi får till riset)).

(Allt har blivit bättre med det nya formatet (på tidningen), särskilt "Layouten" som med sin färggladhet sprider ut sig på sidorna likt spilld mjölk i den tidigare nämnda grytan. Ärligt talat så är "Layouten" bra (So what's new? Layout anm).

Sedan ett par frågor:

Hur står det egentligen till

med era relationer till programhusen? I nummer 11 anklagade någon er för att vara "fega, orättvisa och dumma som ger dåliga betyg" (jämfört med andra engelska tidningar (som har recensioner)). Då svarade Brad S (ovanligt städat) på denne någons uttalande och fortsatte sedan med att avslöja att "det händer att representanter från programhus ringer och klagar på vår betygssättning".

I nummer 22 skrev ni att "flera insänderskribenter (till "Europas största facktidning för företag i dataspelsbranschen, CTW") var ilska över de engelska tidningarnas sätt att recensera spel. Flera av tidningarna har problem med programhusens makt över dem på grund av annonseringen. Ett dåligt betyg kan vara lika med indragna annonser. Detta problem har inte DMz." Vad då "Detta problem har inte DMz"? Beror det på (som någon annan skrev i nummer 21/91) att ni har annonser om trådlösa telefoner, båtar eller bilar (har ni på redax bara sett trådstyrda bilar och båtar?), i stället för spelannonser från programhusen? För det kan ju knappast bero på era betyg (om det nu inte är så att spelen från de mest besvärliga

programhusen får de höga betygen).

En annan teori är att DMz har hotat tillbaka, bara genom att nämna "Brad S" för dem.

Till sist kan man bara konstatera att Brad S (för en gångs skull) hade rätt: "DMz recenserar fler spel än de flesta tidningar" (skrivet i nummer 20). Så sluta klaga på DMz (och Brad S), annars skickar de kanske det tidigare nämnda "S"-et på er.

M.V.H.- PUNDHUVUD-ANSVARIG från C.F.S.

Jodå, våra relationer med programhusen är fina. Mycket beroende på mig och mina hot (du anar inte hur bra jag är på att vraka ur mig oförskämdheter på engelska).

Programhusen annonserar inte i svenska speltidningar mycket beroende på de svenska annonspriserna samt att marknaden är för liten.

Brad S

SÄG EMOT

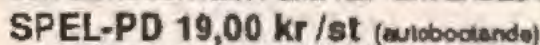
BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högviss med våra program så får du var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program). Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhög för priset av ett normalt spel. PDn innehåller också några spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt. 10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600-maskiner, men även då hjälper tilläggsminne och disketten kan i alla fall användas om.



1. Monia 3.0 äventyrspel (börstatter extramännen).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbiter. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinthen.
6. Amuletten. Det enda äventyrsspelet försedd med finsk text.
7. Monopoli. Grundar sig på det berömda brädespelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarna spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net Hack rollspel.
13. Gard Games. Kortspelsamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulärt erövringspel.
17. Escape from Jovi. Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris.
19. Castle Adventurespel.
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest Adventurespel.
25. Paenoids. Flykt från anstalten.
27. Zeik rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmooids - rymdkjutningspel. Påminner om Thrust.
37. Egyptian Run. Ett blispel i vilket du kör rally i öknen.
39. Siocars. Ett actionbilspel i vilket allt är tillåtet.
- 41-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechröbrotstiden.
45. Stonays. En utmanare till klassikern Boulder Dash.
49. 60. 61. Star Trek spel. Kräver 1 Mb + extradisk.
- 52-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradisk.
55. Disketerna 1-2. Ny version 2.1 av stridspelens kung - Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. Trix fäktventyrningspel. Mycket spelbar!
63. Tetrix (duo) metallica. En förvaltningsvärd fin Tetrisversion.
65. BulRun. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turicani II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel (1 Mb).
72. Killing Game Show (prev.) Skjutningspel med toppengrafik.
73. Cai V 2.0 bitävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna.
75. Mercenary Strider. Du genomför städer i olika landområden.
76. Cal & Mouse. Akta dig katterna.
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridspel.
79. Crowns Hunter. Erövr ett örike medan du lyssnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en materiefäkt med enorm matlust.
82. PD Lemmings. Styr lemmings-folket genom de första 5 farofylliga spelstegen i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte räddas för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver kommenteras mer.
88. King's Corner Solitaire. En ny tekiakt utmanande patens.
89. Superbrink. En ny version av det klassiska Breacout.
90. Tron 4. Erövr ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rollspelsnyhet! Mer omfattande än Net-Hack. Kräver 1 Mb.
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
95. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassigt demospel!
98. Bar Games. PD-version av det kommersiella barspelet.
102. Ultimate Raider. En PD-demospel av det tuffa motorcykel-spelet.
103. Robocop 2. En PD-demospel av det berömda robot-spelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. Ett verkligt högklassigt rörelseövningspel.
En av PD:s bäst!
108. Drive Wars. Du är inne i en dator med ett likrad-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad äventyr. Fina ljud, 15 fält, 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett trivia spel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett farsfylld slalomspel för 1,3 anslutna.
114. Train. Tågbanesimulator för ministyrskräken.
115. Lore of Conquest. Ett rymderövningspel som liknar Risk.
- 116-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilspelspel.
123. Chuck Rock. PD-version av ett Mario Bros liknande ständerspel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Spelbets till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bimbo's brothers topospel.

129. Brat. Styr den andan unge. En hitsolets demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroitigt spelbart kommandostyrningspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrs spel på plattform i PD-demoversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segem i rymdduelen!
136. Omega V 1.50 äventyrs spel: en riktig utmanare till utlima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högläsnigt 3D krigs spel i prev. version
138. Armalyte. Prev. version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett vektigt lott golfspel.
140. Rodland Plattformens Hårskara. En mycket ömtäckt prev. version.
141. Power (prev.). Pussel spel där bollparen parat ihop.
142. Cricket (prev.). Utrym för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (i prev. version). Attackerarens topp.
144. Pegasus (prev.). Ett ömtäckt spel med den bevingade hästens noddare.
145. Infiltrator (prev.). Plattform action av Paygnocia.
146. Quatro Fun. Galge, lörd, skryta och hästävling för två spelare.
147. Humaria. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under världskriget.
151. Cisco Heat (prev.). Kolossal version av spelheltarnas 3D racing spel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattform spelen - kämpel
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fångande murbricks spel.
155. Cubulus. Vardagen krävande pussel spel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens övervinning för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.). Tuffa vikingar yrkastennis spel
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel antigen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metalmonster till segem.
162. PF Hammer (prev.). Kårslagbormaskinens genom trollgrotterna.
163. Plotting (prev.). Utmanar Tetris och Colonis.
164. Shadow Dancer (prev.). Du är ninjakampen. Hjäpsel
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labrynten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut toppen bland gatulagarnas spel.
168. James Pond/Robogob (prev.). Robotternas äventyr. Toppelvå!
169. Big Run (prev.). Vinn 3D åkeshall med din Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen fin tanksimulator
171. X-Fire. Skjut spöken - ge konsol!
172. Rollerpeda. Rymdfotingsarnas attack. Ny version av det klassiska rullpeda.
173. Space Gun (prev.). Rymdvarerösa raser fram i 3D - sargh!
174. Microprose Golf (prev.). Kanaka årets bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Burner. Styr stridsroboten som bär jaktplan.
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll -82
177. Zone Warrior (prev.). Leda din kommandotrupp genom zombiepyramiden.
178. Shadow Lands (prev.). Utmanaren för Dungeon Master - ny presentationsvinkel
179. Stjärngissning och skattsökning. Två kula gissnings spel för hela familjen.
180. Indy Heat (prev.). Formeltävling med fart. Glöm inte depån
182. Raid. Kör din stridshelikopter genom fiendens attackvägar.
183. Squamble. Flyga och förstör fienderna i tunnlarna
184. Memoria. Styr robothanden. Laga mestag med knapparna.
185. Klondike. Stilig version av berömd påsarna.
186. It's Agony. Skjut vägen toppen för stridsugglan. Viken grafik!
187. Populous 2 (prev.). Gudomligt världserövningsspel: ack-leas!
188. Top Banana (prev.). Kysse fienden av livet - akta flodvattnet.

25. Kopieringsprogram-samlag (ny PD-samlagsättning).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spärra 50 % tiden
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Rekommenderat
36. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttiprogrampaket med tiotals nyttiprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikkassetten för det sistnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentkassett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Gard Games. Flera kortspel, patens, vent (21) etc.
46. Icon Disk. Innehåller över 250 ikoner.
49. Grafikskett, medräknat animations roterar, slide show etc.
58. Space Academy (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning

99. Forgotten Realms. Sideshow by Fraxion. Topptrattik.
71. Simeboot V 1.6. Omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3 D. En berömd och mycket fin bildshow.
73. Nytt nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nytopprogram för kodaren. Blink medföljer.
82. Otroligt fascinerande eller fassvärskande brutalt toppspel.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk sideshow.
84. Soundtracker musikprogram V 2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligen användbar!
97. Make Icon framställer fina ikoner från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor för kanske t.o.m. bättre än Soundtracker.
99. CIA:s hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USA:s lagar.
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Bink (behöver Euro 104.).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
106. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD - otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
- 111.-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Latice C.
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amiga 1980. Över 50 toppmusikstycken i minner. Tro det eller ej.
- 120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
- 122.-123. No brain - no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2. (1 Mb).
124. Stor PD-selection. Färdigt med spel, demos etc.
135. Startrekker, ett nytt mångsidigare kompositionsprogram.
137. Musik Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fn demodiskett.
139. Warfalcone: Purple demo, en bra konkurrent till den ovan nämnda.
140. Total Recalls demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj det här om du är entusiastisk av demos.
142. NoiseTracker 2.0. Effektivt kompositionsprogram.
143. Genocide Sideshow "Magedata". Liknar Forgotten Realms.
144. Database Wizard. Ett program med vilket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordbehandlingsprogram med gratisförmågor.
146. C-manual diskettarna 1-2. En fullständig C manual till C språket.
149. Fastletter. Kodarens dröm. Snabbt upp Bittern med 80 %.
149. Perfect Sound. Ett värdeberömd ljudjuddigingsprogram.
160. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
161. Fixdisk V 1.2. Korigerar förstörda disketter till fungerande.
162. JoyMouse. Använd den joystick som mus.
163. ZeroVirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
164. LCD-calc. Trolovligt det bästa räkneprogrammet på Amiga.
165. Check Book. Sköt och planera hembudgeten.
166. EZAsm. Omvandlar C-språk till assembler.
167. Anthrox Gruppens sötta nyttoprogramssamling 6.
168. NoiseTracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
169. VirusExpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig virusöller.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161. 162. 163. Home/Proffs Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
162. Mega-depacker. De bästa Amigapacker. Gjord av fusion.
165. ProTracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste FD-nyttoprogrammet.
167. Soundtracker Collection. Många soundtrackers. Nu bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som demoversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swacedoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cylix Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disc 2. 30 spelanvisningar.
- 175.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppe undan de viktiga teamen!
187. AveSoft Utility Colly 2. Tioåra hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kafren Soka V 3.2 Assembler & musik software.
- 190.-191. Mahoney & Kaitus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay Look this, man!
- 194.-196. Digipix Sideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker V 6.15. Den bästa virusdödsdosen -92, anser vi.
201. Voice Bench. Verkligen goda Rebelsboot 1.4, Harmonographer 1.7 och toppdemos -92.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelurin för NoiseTracker, med Amigamusik.
203. Voyager 14. The Golden Megamusic Collection.

(skriv seriens namn och programsets nummer på ordern)

1. Två spelhäfteditor. Gör spelunderlagen själv.
2. Menueditor. 2. Bra samlare.
3. Survival Duoeto. Innehåller 2 engl. utbildningsspel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. HugaVIEW. Bildbehandlare.
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
10. Coloris: testvinnande datorspel. Utmanaren till Tetris.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootdisk.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Toppmusik och grafik.
14. Easy demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb) 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol 2 (kräver 1 Mb) 2 st spel.
17. Amos Utilities. Nödvändig till Amos-ägaren.
- Font och fractal editor osv...
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram.
Kräver 1-3 extradisketter.
21. Eat or Die. Af korridorerna tomma och lura förföljarna med materieförflyttarna.
23. Ave Askmaster (nyhet). Tentar många områden (inkl 7700 ansekuks ord mm). Du kan även göra dina egna frågor.
24. Electronic Worm (nyhet). Ju mera spelare (högst 4) desto roligare.
25. Exterior II (nyhet). Oder Front, Eye of Mutant, Space Starlazer, 1 Mb
26. Ave Strategy Pack (nyhet). Star Front, Conflict och Mister Mind.
27. Line Up (nyhet). Improviserad version of "Fruit Machine", kan även spelas av två.
28. Rolling (nyhet). Styr kulorna förbi hindren, och samlar ihop energiskatter.

De här instrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, är mycket högljussiga. De fick årligen en sådan spridning att vi kunde ensäta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högljussiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

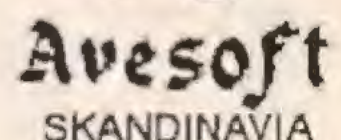
- M1 Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
- M2 Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanstjärnor osv.
- M3 Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram
- M6 Finnifashion Game Pack 1. Många PD-spel
- M9 Finnifashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovan nämnda.
- M10 Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
- M11 Adventure Pack. Innehåller 7 disketter

- ☐ **Amiga musikkurs för nybörjare 149 kr/t, med handläsande kursbok på svenska och 4 programdisketter.**
- ☐ **Amiga Virus Fart 65 kr.**
De senaste Master Viruskiten, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskiten.
- ☐ **PO-katalogdiakti (engl.) 10 kr.**

JÄTTEFIN RIDDARMUSMATT 55 kr _____ st
HÖGLASSIGA 3,6" DISKETTERIKETTER 68 kr _____ x 100 st
Imotsatt till de vanliga dåliga etiketterna fastnar AVE-etiketterna bra pga
sitt R-material som garanterar att de fastnar bra och kan tas loss
utan att de blir sönder.

Namn: _____
 Adress: _____
 Postadress: _____
 Land: _____

Vi rekommenderar att dessa mycket billiga program inte beställs för mindre 100 kr, eftersom redan försändningskostnaderna per post är 65 kr och kundkostnaderna är 30 % högre på försändelser till Sverige



SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

PREMIERE MANAGER

Det gröna fältets schack har det kallats. Fotbollens Kasparov, Ove Kaufeldt, har satt sig ner för att undersöka det senaste i raden av managerspel.

Testversion:
Amiga



Något som alltid har varit populärt på datorer är olika strategispel och däribland mana-

gerspel, där man ska vara någon sorts idrottsstrateg. I England har nu en ny liga börjat och apropå det så har det kommit ett managerspel som heter Premier Manager. För den som inte redan har listat ut det, så ska man leda sitt fotbollslag med grön-gölingar genom blod, svett och tårar till triumferande segrar.

Spelet verkar först bara vara ett i mängden av managerspel, men det visar sig efter en stund att det inte riktigt stämmer. Premier manager står faktiskt ut en hel del från mängden. Det är inte många managerspel som har lika mycket detaljer som det här. Spelet har sex olika divisioner och sex olika ligor och cuper. Man har med andra ord en hel del att göra för att leda sitt lag genom alla turneringar.



Spelets huvudmeny. Menyerna i spelet är mycket överskådliga och gör att det är lätt att hitta i spelet.

DMAYNE HICKS YEOVILL TOWN 8: CONFERENCE
CONTRACT: 4 £132352 SATURDAY WEEK 2 OF 1992

| P | PLAYER NAME | HN | TK | PS | SH | ST | SC | CH | PL | AG | DP | T |
|---|-------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| G | GOLES | 30 | 10 | 16 | 9 | 95 | 0 | 1 | 1 | 25 | 0 | N |
| D | SHERWOOD | 3 | 24 | 11 | 13 | 99 | 0 | 0 | 1 | 27 | 0 | N |
| D | HARDNER | 7 | 20 | 13 | 12 | 99 | 0 | 0 | 1 | 24 | 0 | N |
| D | SHAIL | 11 | 30 | 10 | 6 | 99 | 0 | 0 | 1 | 20 | 0 | N |
| D | UTTER | 15 | 21 | 10 | 10 | 97 | 0 | 0 | 1 | 21 | 0 | N |
| H | DOBBS | 16 | 14 | 23 | 4 | 99 | 0 | 0 | 1 | 29 | 0 | N |
| H | CORTES | 10 | 4 | 26 | 19 | 96 | 0 | 0 | 1 | 24 | 0 | N |
| H | HALLAGE | 4 | 3 | 21 | 17 | 96 | 1 | 0 | 1 | 25 | 0 | N |
| A | NILSON | 11 | 11 | 13 | 28 | 86 | 1 | 0 | 1 | 29 | 0 | N |
| A | SPENCER | 12 | 16 | 13 | 19 | 99 | 0 | 0 | 1 | 21 | 0 | N |
| A | SANDERSON | 5 | 6 | 22 | 15 | 85 | 0 | 0 | 1 | 26 | 0 | N |
| S | COOPER | 8 | 22 | 11 | 8 | 90 | 0 | 0 | 0 | 32 | 0 | N |
| S | FERNES | 15 | 3 | 14 | 17 | 95 | 0 | 0 | 0 | 23 | 0 | N |
| R | HERVIN | 30 | 3 | 12 | 14 | 97 | 0 | 0 | 0 | 19 | 0 | N |
| R | HCEVOY | 9 | 24 | 16 | 9 | 94 | 0 | 0 | 0 | 32 | 0 | N |
| R | PRITCHARD | 5 | 18 | 22 | 10 | 94 | 0 | 0 | 0 | 27 | 0 | N |
| R | HENDERSON | 5 | 9 | 21 | 17 | 91 | 0 | 0 | 0 | 18 | 0 | N |
| R | SIVELL | 20 | 5 | 3 | 6 | 99 | 0 | 0 | 0 | 30 | 0 | N |
| R | ***** | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 |
| R | ***** | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 | 88 |

GK: GOOD *** MF: FAIR *****
DF: GOOD ** AT: GOOD *
TEAM RATING: GOOD **

Icons: [Team Logo] [Player Icon] [Trophy] [Goal] [Ball] [Score 1-1] [Score 2-1] [Penalty] [ON/OFF]

Spelet kan tyvärr inte läggas in på hårddisk, men det gör inte så mycket för laddningstiderna är korta och spelet ligger bara på två disketter.

Varken ljudet eller grafiken i spelet är speciellt mycket att hurra för men det gör ju inte så mycket i spel av den här sorten. Här är det hur bra spelet simulerar verkligheten som gäller och där lyckas Premier Manager mycket bra. Det finns hela tiden mycket att göra. Faxen måste kollas, taktiker måste kollas, spelare måste tränas och sponsorer måste jagas. Man har med andra ord fullt upp.

Premier manager har dessutom några detaljer som är nya. Du kan anställa en scout som letar efter bra spelare i andra lag. Dera kan du sedan lägga bud på även om de egentligen inte är till salu. Spelare som redan finns på försäljningslistan kan det nämligen bli kämpigt att köpa. Om det är en bra spe-

lare kan det bli många klubbar som är med och köpslår och om ditt bud är för lågt säljs spelaren till någon annan klubb.

Trots att spelet innehåller mycket att hålla reda på gör de vottiga menyerna att man aldrig går vilse.

En rolig detalj är att man kan vara upp till fyra personer som spelar samtidigt. Även om man inte direkt tävlar varken med eller mot varandra så är det ju alltid kul när man kan vara flera spelare.

Bruksanvisningen är på det stora hela mycket bra. De fåtaliga bilderna som finns gör det lätt att hitta och det mesta är utförligt beskrivet.

Sammanfattningsvis kan man säga att Premier manager är ett bra spel. Det är välgjort och underhållande att spela och om man tycker om att coacha lag, så kommer nätterna att vara alldeles för korta en lång tid framöver.

Spelet är komplext och innehåller en hel del statistik att hålla reda på.

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Gremlin

GRAFIK: 66%
LJUD: 50%
VARAKTIGHET: 87%

+
Lättspelat.

—
Inga minus.

TOTAL
89%



Spel & dobbel vara ett sätt att förbättra finanserna. Det finns många olika spel att välja på, varje taverna har sitt speciella sätt att befria sina gäster från deras pengar. Här är det kackerlacks-racing som gäller.



Striderna utkämpas i realtid, och genom att välja mellan ett antal olika ikoner kan ens hjälte få att svinga sitt vapen på olika sätt. Eller att kasta trollformler, ifall han eller hon kan några. När man väl gett sig i kast med ett monster är man "fast" — det går alltså inte att rusa fram, hacka lite och sedan lägga benen på ryggen igen.

LEGENDS OF VALOUR



Sedan "Ultima Underworld" kom ut i fjol, har det bara varit en tidsfråga innan kopiorna skulle börja dyka upp.

Den första i raden heter "Legends of Valour", och är US Golds eget försök att åka snålskjuts på "Underworlds" framgångar.

Faktum är att US Golds egna titlar hittills — med något undantag — varit pinsamt dåliga.

Nå, hurdant är det då, "Legends of Valour"?

Jo, ganska bra faktiskt. Inte för att det kommer upp i "Underworlds" klass, men det är ändå ett mycket originellt rollspel som går ut på att man ska leva ett virtuellt liv i en virtuell stad — Mitteldorf.

Spelarens huvudparson, som kan vara antingen kvinna eller man, kommer en vacker sommardag till Mitteldorf efter att ha fått ett brev från sin kusin Sven. I brevet berättar Sven färgstarkt om det underbara livet i staden, och alla möjligheter att bli rik som ett troll.

Kusinen från landet lockas naturligtvis, och en vacker morgon finner han/hon sig stå innantill stadsportarna, redo att möta stadslivets äventyrligheter.

Snart nog märker man att allt inte står till riktigt som det ska i stan. Sven har lämnat en massa kryptiska meddelanden runt om på stans barer, men är själv som uppslukad av jorden. Och stans härskare blir alltmer paranoid för varje dag; folk kastas i finkan bara de ser konstiga ut eller uppträder misstänkt.

"Legends of Valour" är ett extremt öppet rollspelsäventyr. Om man så önskar kan man i princip bara gå omkring i den gigantiska staden, prata med folk, slå dem på käften, stjäla, supa eller spela bort sina pengar på kasinot. Dygnet är 24 timmar långt, och årstiderna avlöser varandra (om man nu tänker hänga kvar så länge).

Två större "quests" döljer sig i de monsterstinna katakomberna under Mitteldorf, men vill man börja lugnt kan man välja mellan ett flertal mindre uppdrag — det är bara att kolla anslagstavlor i stans barer efter lediga jobb.

Om man inte ska bli nedslabladd av första bästa lilla blöjmonster, krävs det också att man går med i något av alla de gillen som finns i stan. På gillena kan man träna upp sin fäktförmåga, eller finslipa trollformelskastandet.

Det finns gillen för legionärer, för gudsmän, för trollkarlar — ja, det finns till och med ett gille för kvinnliga magiker!

Grafiken i "Legends of Valour" påminner starkt om "Underworlds". Man förflyttar sig "steglöst" och alla föremål, alla människor och monster är uppbyggda av bitmapgrafik som skalas om beroende på hur nära eller långt ifrån man befinner sig. Dock är skalningseffekten inte lika kraftig som i "Underworld", här finns exempelvis inga backar eller höjdskillnader.

Musiken är påfallande efter-satt i spelet. Förutom lite hoande på nätterna och ljudet av dörrar som öppnas är det närmast knäpptyst i Mitteldorf.

Dessutom gillar jag inte att man inte kan interagera direkt med 3D-miljön. Ser man en pryl som ligger på marken kan man inte bara klicka för att plocka upp den — istället måste man ställa sig rakt ovanpå föremålet, och först när det dyker upp i ett litet fönster kan man ta det. Detta gör att användargränssnittet känns lite ofärdigt.

De stora skillnaderna gentemot "Underworld" ligger väl annars främst i själva intrigen. Medan man i "Under-

world" hela tiden visste åtminstone vart man var på väg, lämnas man ofta i sticket i "Legends of Valour". Ibland går det långa perioder då man bara vandrar omkring utan att veta riktigt vad man ska ta sig till. Uppdrag man fått går inte att utföra eftersom föremålet man skulle hämta i vapenhandeln inte finns där. Nån gång har det till och med hänt att ens uppdrag "förevunnit" på vägen — den sabla barägaren vill plötsligt inte ha hinken med tjära han annonserat om.

Om det nu är buggar i programmet, hoppas jag sannarligen att de rensas ut till Amigaversionen, som ska komma inom kort.

"Legends of Valour" är ingen ny "Underworld", men det är en tidvis ganska fascinerande stadslivs-simulator.

Göran Fröjd

Legends of Valour/Synthetic Dimensions-U.S. Gold
Systemkrav: 12 MHz 286, 640K, VGA-grafik, hårddisk och mus.
Rek: 386SX med EMS, ljudkort.
Ljudkortsstöd: Roland, Adlib och Soundblaster
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ★ = Säkert helkasst på alla format. ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ★★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!

Herman

av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot

av Bill Amend



©Europa-Press

Ytterfilen

av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax

av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, Bohlins Maskiner!

I SÄNKA SKEPP-tävlingen i nr 21/92 vann Robert Berglund från Västerås och Bohlins Maskiner i Danderyd spelet Air Land & Sea. Jari Routalainen, Stockholm och Maric Djorde, Helsingborg får varsitt Plan 9 from Outer Space. Per Edström i Stockholm får plattformsspelet Wizkid.

KÖPES

Amiga orig. spel önskas köpas. Gärna SSI-spel. Peter Berglund, Skolg. 65, 936 00 Boliden

IV24-kort, helst med black-box om TV-print. Epron-färgscanner av nyare modell. Tel: 08-97 89 87

Amiga 500+ önskas köpa. Ev monitor också. Tel: 031-11 75 70.

GEOS 2.0 till C64 + Geocalc. Tel: 013-15 39 72

SÄLJES

Amiga 500 till salu för 3.000 kr. Ring efter 16 för info. Tel: 08-99 81 69

A500 + x-drive, modem, origspel & prg, diskettbox, joy, nästan nyskick, garanti. Peter e 18. Tel: 023-603 90

Amiga 600HD säljes. 3.300 kr. Tel: 031-775 34 34

GVP A500 HD 52 Mb m 2 Mb RAM. 4.000 kr. Tel: 0647-107 82

OS2.0 original + kickstart-switch, 500 kr. Tel: 0647-107 82

C. Crawfords kalender-93, 1 disk. 20 kr till KB, Pumpv. 3 510 40 Sandared

A500, OS 1.3 o 2.0, x-minne, 2 joy, disk mm. 2.500 kr. Tel: 0589-206 04

Amiga 600, 20 meg HD, 2.500 kr. E 18. Tel: 0155-21 79 88

A500 1 Mb, originalspel. 2.900 kr. Tel: 08-592 524 35

Lösningar till nya äventyrspel för Amiga och PC. 40 kr st. Tel: 0433-102 74

A500, x-minne, 2 joy, org.-spel, RF-mod, 3.800 kr. Tel: 0220-364 08

A500 + komplett datorutr. 7.900 kr. Tel: 08-500 111 40

Amiga 2000B, monitor, x-drive, 5.500 kr. Kvällstid. Tel: 031-16 21 97

GVP A500 HD 52 MBQ + 2 Mb RAM, 4.000 kr. Amiga origspel, 50-150 kr. Tel: 08-38 49 58

A2000C, turbokort, HD, AT-kort, monitor, modem mm. Tel: 090-13 66 58

Fabriksnya MIDI interface, 1 års gar. 199 kr st. Tel: 0304-66 76 82

Bitens AMIGA-frågelina. Har ni några frågor om programmering (ASM, BASIC), om baser (BBS:er) eller andra problem, ring 08-580 123 53 mån- fre 19-21. Kostar som ett vanligt samtal.

Disk med 30 lösningar, 30 kr till Mårten Johansson, Renbergsv. 4, 820 40 Järvsö.

A500+, kick 1.3, 2.0 o A

OS 2.1. A590 + 35 % full, 2 Mb FAST MEM o fläkt-tystare, A1084 mon. 8.000 kr. Marcus e 18. Tel: 0455-213 30

Krispaket! A500 + 2 Mb, x-drive, OS 2.0, böcker, 1.5 års gar kvar. 3.500 kr. Mattias. Tel: 0950-100 13

Model Gallery. Kalender-93, brudar 2 disk, 40 kr. Summer girls 2 disk, 20 kr st. Pg: 628 08 61-3

A2000B, GForce 030-25 6 Mb RAM, gar kvar, 52 Mb Quantum HD, WB 2.0 & 1.3, 2 dr, monitor 8833, modem 2400 bps, 14.000 kr. E 18. Tel: 08-612 71 37

Fred Fish, har från 280-800, end 8.50 kr st! Beställ katalog + info, end 10 kr på Pg: 629 37 46-1. Utom Sverige + 25 kr.

Nakna brudar, 2 disketter. 10 kr/disk. PD-katalog 10 kr på Pg: 629 37 46-1. Utom Sverige + 25 kr.

GVP A500 HD 52/2 Mb, 4.000 kr. Skrivare MPS 1224C, 2.000 kr. Tel: 722 95 15

A500, v 1.3, 1Mb chipmem, RF-mod, böcker + A590, 20 Mb HD, 2 Mb fastram + Action Replay 2, 3.500 kr. Erik kvällar. Tel: 090-19 17 43

A500, HD GVP 120 Mb + 2 Mb ram (20 mån gar kvar), färgprinter, monitor, x-minne, 18 origspel, 11.500 kr. Tel: 0495-138 82

Bästa fuskisken! Lösn: Monkey 2, Sierra spel + fler. Fusk till mer än 400 spel, bl a Pinball Fantasies! Precis allt om Civilization, EOTB2. 30 kr + disk till: M Wickman, Orrspelsv. 31, 613 43 Finspång

A3000C, kick3.0, Alf2-controller, 60 Mb HD, 2 int drivar, fläktstare, 8 Mb minneskort, 1 Mb chipram, 2 Mb fastram, litt + prg, 23 mån gar kvar! 6.900 kr. Tel: 0455-750 12

Index till Datormagazin. re-

daktionen själva använder ö Dmz 1987-92, 175 kr. Pg: 626 21 26-3 R Skoog.

PD Amiga, Hela Fish-serien, endast 7 kr/disk. Noll-modem kabel 100 kr. Pg: 641 20 97-5. Tel: 0589-182 82

A500 2.0/1.2, 1084S, 3 Mb, x-drive, Grand Slam 90 Mb HD, 400 diskar, böcker, tidn. Endast 10.000 kr. Tel: 035-10 33 19

A500, v 1.3, 1 Mb, 3 joy, sampler, Action Replay, 100 disk mm. Tel: 0454-710 51

Lattice C 5.10b, 1.300 kr. Hisoft Devpack 234, 400 kr. PC-kort AToncel, 800 kr. Tel: 0240-290 18

Amiga prg - MÅL- Stryktips, hembudget, glostränning, sportskytte och registerprg. Ring för info. Tel: 031-47 13 90

A500 + x-minne, mus, joy, RF-mod och mycket mer. Tel: 040-54 51 95

C64 plus 1541 - II bandstation, 70 disk, 32 orig + spel, 3 joy, 1.500 kr el högstbj. E 16. Tel: 0320-124 31

A500 + 120 Mb HD, x-drive, 2 Mb Fast, 100 disk, diskbox, div prg mm. Tel: 0457-262 67

C64 ordbh, släktforsk, ritprg oa. 150 kr/disk. Tel: 08-27 47 86

Amiga 500, x-minne, spel o nytto + joy 2 år! 4.000 kr. Tel: 0413-406 19

Supra 2400 zi + int modem + Atalk III, 900 kr. Tel: 013-26 09 24

Amiga 500, joy, böcker, origspel, 1 år gammalt. 2.400 kr. Tel: 021-33 03 07

Trumpcard 500 HD 50 Mb med 4 Mb fastram, 2.990 kr. Midi, 100 kr. Rom Kernec Man 1.3, 300 kr. Abacus 4,6,10 Amiga prog guide, prg 68000, A Dos handbok, 50 kr st. Dice, 100 kr. Allt för 3.500 kr.

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

Magnus Danhage, Gyllenheimg. 8, 462 35 Vänersborg

Hugos PD, nu även med Demos. Listdisk pris 10 kr på Pg: 627 75 30-9.

Aktieprg till Amiga. Ournbärligt för aktieägaren. Billigt! 45 kr på Pg: 641 37 63-1, Sone Alvelund.

A500, 2.5 Mb, x-drive, RF-mod, 3 joy, böcker, prg, 4.000 kr. Tel: 0472-132 33

Häfte m ö 70 utl företag, bl a diskettillv. Tel: 0325-521 90

Amiga 500 och tillbehör i fint skick, 6.000 kr. Mer info, ring: Tel: 036-655 24

GVP IV24 m splitter i orig förpackning. Tel: 08-755 38 46

Årets PD-nyhet t Amiga. Beställ katalogdisk, endast 15 kr på Pg: 627 12 50-0 Öllers.

C64 prg, 5 kr st. Beställ katalog för endast 25 kr på Pg: 627 12 50-0, Öllers.

Nakna kvinnor, Hot wet women, showering girls, 1 Mb, endast 30 kr på Pg: 628 59 14-5, SI.

A500+ 14 mån gar kvar, som ny inkl joy, endast 2.200 kr. Tel: 040-849 24

Amiga 1000 2 Mb RAM, Midi mm. End 5.000 kr. Erik e 17. Tel: 0346-434 43

A500 1Mb, x-drive, RF-mod, joy, disk, böcker, gar kvar, 4.000 kr. Tel: 0303-77 41 35

B2000 monitor, färgskrivare, x-drive, Amax II + MacDrive, 5.995 kr. Tel: 054-56 85 05

A2000C, HD, x-drive, x-mem, scala, bokf, origspel, 8.500 kr. Tel: 013-16 35 29

Supramodem 2400 band + kabl & prg, 500 kr. Nicklas. Tel: 0913-430 23

Amiga 500 + 20 Mb int HD, 5 Mb RAM, 40 origspel. Torbjörn Larsson, Solåkersv. 20, 737 32 Fagersta

Amiga orig Civilisation, 190 kr. Guidebok to Civilisation, 90 kr. Båda 250 kr. Jan. Tel: 0303-599 26

Hårddisk GVP 52 Mb + 2 Mb RAM, gar kvar. 4.200 kr. E 18. Tel: 0302-462 90

Amiga PD: lista 15 kr. Demomaker v 2.0, 10 disk, 120 kr på Pg: 635 47 31-9, Petri.

C128, åäö, disk, printer, TFC III, 2 joy, 2.000 kr. Tel: 0142-610 62

Atari 1040 STE, monitor Philips CM8833, hårddisk Megafile 30, 5.000 kr. Tel: 090-510 85

CD-rom till Amiga + 4 st CD-spel, 3.700 kr. Amiga 500, 1 Mb chipmem, x-drive, 70 disk, 4 orig, 2 joy, mus, 3.500 kr. Tel: 033-24 10 58

Otroligt, A500, supra 52/2, 2400 modem, x-drive, action replay 2, RF-mod, monitor, joys, 220 diskar + mkt mer. Nyp: 15.500 kr, Nu: 6.000 kr. Utan monitor 5.200 kr. Monitor separat 1.500 kr. E 18. Tel: 0271-100 87

Motorola 68:a proc, mattproc, 2x60 Mb HD, 12 Mb int, 5.000 kr. Kan disk. Tel: 0240-722 69

A500, 1 Mb, mus, joy, RF-mod, disk + box. 3.000 kr. Tel: 031-98 14 08

Amiga 500, 1.5 år gammalt + massor av origspel, 2 joy, ritprg, 3.750 kr. Tel: 0523-136 04

2 diskar m balla samplingar o ljud. Samplat m GVP DSS 8 sampl. 50 kr + pf o frakt, el 50 kr i kuvert till: D.E, Viadukt sv. 25, 263 38 Höganäs.

Crossdos 5.0. 175 kr. Amigabok 850 kr. 2000 part till 500, 150 kr. Björnm. Tel: 042 - 15 66 14

Videoband om animering med Deluxe Paint mm. 125 kr/styck. Kontakta Anders. Tel: 08-751 17 74.

Amiga 2000 B välskött m tyst fläkt. 3.700 kr. Genlock Commodore 900 kr. Tel: 08 - 580 15668

BYTES

Kings Quest V bytes mot Whilly Beamish. Tel: 0481-580 31

Black Crypt bytes mot EOTB 2 el Monkey Island 2. Tel: 021-33 70 57

KQV, Hook och T2 bytes mot Willy Beamish och PQ1. Tel: 0418-587 13

ARBETE

Illustrat och animation. IFF-fil, VHS, S-VHS, U-MATIC. Tel: 036-850 85

Är din Extradrive trasig? Vi byter drivverket för 275 kr. Björn 042 - 15 66 14

24-bitars färgbilder. Jag scannar in dina bilder från gråskala till 24-bitars fullfärg på diskett. Ring Toni. Tel: 0271 - 119 02.

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsern är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annons-text måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsern". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annons-texterna.

CHEFREDAKTÖRENS AMIGA 2000 TILL SALU!

Nu byter Datormagazins chefredaktör till Amiga 1200! Och därför säljer han sin Amiga 2000 B (1.3) med 2 Mb RAM och 40 Mb Supra HD samt 1084 färgskärm. Pris: 6.000 kr.

Dessutom säljer vår layoutare Lars Jansson sin A500 1.3, x-minne, x-drive, 2 joysticks, midi-interface. Pris: 3.000 kr.

Ring 08-692 01 40 (kl 9-18) för mer information.

ANNONSSTOPP

Nr 5-93

Utgivningsdag: 11/3

Annonstop: 26/2

POSTGIROTT SVERIGE

"Datorbörsern"

ANMÄLAN / GIRERING A

570715-1

Br. Lindströms

Förslag

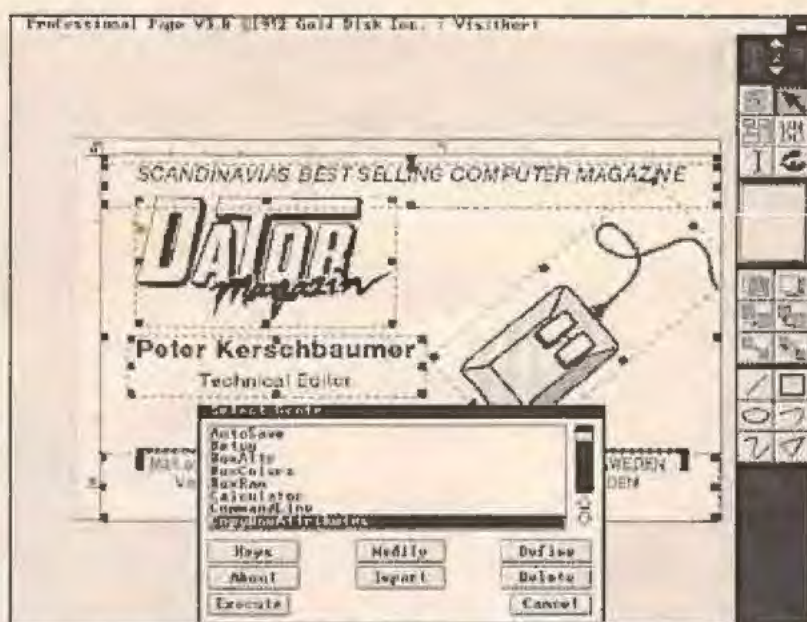
Ditt namn

TEXTA TYDLIGT!

ARexx för alla

Många program på Amigan har möjligheten att automatisera jobbiga funktioner med hjälp av ARexx. Det faktum att ARexx är ett programmeringsspråk avskräcker tyvärr många från att använda dessa möjligheter.

Men hav tröst — från och med nästa nummer av kommer ni att hitta ARexx-spalten i Datormagazin. Här ger Erik Lundevall tips och användningsråd för alla som vill förenkla arbetet med sina program.



Professional Page 3.0 är ett av de program som använder sig mycket av ARexx. Redan när man köper programmet följer det med många ARexx-script.



"Tools without a home" ger nya möjligheter i Bars & Pipes Pro. Stor test i nästa nummer.

Verktyg för MIDI

Sequencern Bars & Pipes är ett mycket flexibelt program. Det är enkelt att installera nya moduler som ger nya funktioner i programmet. Christer Bau har tittat på "Tools Without a Home", ett verktygspaket som utökar möjligheterna i Bars & Pipes Pro.

Dessutom:

- ✓ Insändare
- ✓ Nyheter
- ✓ Back-Chat
- ✓ Spelfusk
- ✓ Hårdvarutester
- ✓ Massor av spel
- ✓ Konsumentspalten
- ✓ AMOS-sidor
- ✓ PD-program
- ✓ Expertpanelen
- och mycket annat!**

Tidernas datorspel



Wordworth 2.0 — test i nästa nummer.

Wordworth version 2.0

Ordbehandlaren Wordworth har kommit i en ny version. Många tycker att den är en av de bästa som finns till Amigan. Vi har granskat Wordworth 2.0 och berättar om resultatet i nästa nummer av Datormagazin.



Ar det måhända en så kallad faldos-symbol, som golfspelaren Nick Faldo's håller i sin hand? Svar i nästa nummer.

Tidernas golfspel? Programhusen verkar tro att vi aldrig får nog av dem. Nu släpper Grand Slam Nick Faldo's Golf. Hur spelet är får du läsa om i nästa nummer.

Tidernas flygssimulator? Datormagazin testar Microproses tredje F15-simulator i nästa tjuvtitt.

Tidernas tetrisklon? Accolade har släppt Zyconix. Är det manne lika beroendeframkallande som Tetris?

Tidernas beat'em up? Christer Bau dunkar sina motståndare i mattan i spelet Streetfighter 2.

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.

Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ☐ Helår (22 nr) för 380 kronor (kod 233).
- ☐ Halvår (11 nr) för 195 kronor (kod 234).
- ☐ Korttid (7 nr) för 128 kronor (kod 235).

JAG HAR:

- ☐ C64 ☐ Amiga 2000 ☐ Atari ST
- ☐ C128 ☐ Amiga 3000 ☐ Annan dator
- ☐ Amiga 500 ☐ Amiga 4000 ☐ Hårdisk
- ☐ Amiga 500+ ☐ PC ☐ Skrivare
- ☐ Amiga 600 ☐ Nintendo ☐ Modem
- ☐ Amiga 1200 ☐ SEGA ☐ Extriminne



Svarspost
Kundnummer 110257101
102 29 STOCKHOLM

Frankeras ej.
Datormagazin
betalar
portol

Namn: _____ Adress: _____ Ålder: _____

Postnummer: _____ Postadress: _____ Tel: _____

Målsmans underskrift om du är under 16 år: _____